

Début

Carte.Son.Boucler("nuit")
Carte.Lumiere.Chaser.Jouer("nuit")
Carte.Lumiere.Master = 10 # 10%

*Étape de
début*

Baisser
Master

Loin

Étape
Attente

Proche

Baisser
Volume

Carte.Lumiere.Master = 110 -
Carte.Capteurs.Distance

Début

Carte.Lumiere.Master = 110 -
Carte.Capteurs.Distance

Début

*Étape
de fin*

Carte.Son.Stop()
Carte.Lumiere.Chaser.Stop()

Début