National Taipei University of Technology

Windows Programming (Fall 2019) Homework #4 Deadline: 11/5 (Wed), before 3:00 PM

壹、注意

請遵守以下規則,否則單次成績以0分計算

- 1. 準時繳交作業,逾時不候
- 2. 不准抄襲他人作業,請自己完成

貳、主題

我們要開發一個訂單與庫存管理系統,一共分為三個使用者操作介面,分別為訂購視窗、庫存管理視窗、後臺編輯視窗。本次我們將完成商品管理視窗,作業為連續作業,所以請將自己的設計為方便維護的方式,未來將會持續增加需求。預告:下次作業將會有類別管理(新增、修改、刪除類別),請預做準備。

參、題目介紹

ー、「5 pts] GUI (使用者介面)

ProductManagementForm 內最上方使用 Label(商品管理系統)來標示商品管理系統接著下方為 TabControl,分別為商品管理 Page 以及類別管理 Page (類別管理為下次作業)。

商品管理 Page 內左方為 ListBox 顯示所有商品,下方有一個新增商品 Button(),右方為一個 GroupBox 存放著商品內容,分別為商品名稱、商品價格、商品類別、商品圖片路徑以及商品介紹,下方有一個儲存 Button(如圖 2 所示。

- 商品管理開啟後如圖2所示狀態
- 未選取商品必須為全部空值且儲存按鈕必須 disable
- 商品名稱不可為空值
- 商品價格只能輸入數字
- 商品類別為 ComboBox 且只能選取不能輸入
- 點擊瀏覽可以開啟瀏覽視窗(OpenFileDialog)選取圖片,商品圖片路徑可 自行選擇使用相對路徑或絕對路徑,但是請注意當你的程式移至其他電腦 (助教批改)時必須可以執行。

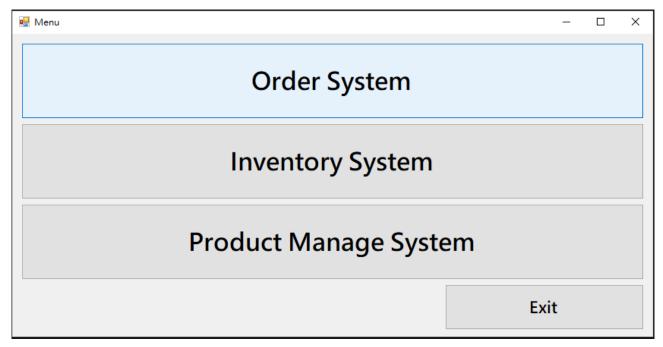


圖 1 MenuForm



圖 2 ProductManagementForm(商品管理 Page)

二、[3 pts] 編輯商品

點擊商品管理左方的 ListBox 內的商品後左方必須顯示出該商品之詳細內容,如圖 3 所示,如果更改內容則將下方的儲存 Button 設為 enable,點擊儲存則將內容存到 Model 內並將頁面刷新,並如圖 4、5 所示。

- 編輯商品須符合 GUI 內的各項輸入規定
- 必須能儲存到 Model
- 更新後必須刷新頁面
- 當商品內容有異動時,儲存 Button 設為 enable
- 儲存後將儲存 Button 設為 disable
- 如任何欄位有空字串儲存 Button 設為 disable



圖 3 ProductManagementForm(商品管理-選擇商品)



圖 4 ProductManagementForm(商品管理-編輯商品)



圖 5 ProductManagementForm(商品管理-編輯後)

三、[3 pts] 新增商品

點擊商品管理內左方下面的新增商品 button 後必須更改 GroupBox 顯示名稱為「新增商品」以及下方儲存 Button 顯示名稱為「新增」,並將新增商品 Button 設為disable,如下圖 7、8 所示,根據 GUI 的規範將各欄位填入且格式正確,新增 Button 設為 enable,新增後必須刷新頁面。

- 商品管理初始狀態如圖 7
- 商品圖片瀏覽需叫出本機端檔案管理(OpenFileDialog),如圖 9
- 商品圖片路徑為相對路徑,將圖片放置在專案內即可,如圖 10
- 新增後 GroupBox 以及新增按鈕的顯示名稱不變,點擊商品後才改變為儲存,如圖 11



圖 6 Product Management Form (商品類別-初始狀態)

₽ ProductManagement		_		\times				
商品管理系統								
商品管理 類別管理 MEG_X570 GODLIKE NEW ROG_STRIX_Z390-H GAMING ROG_MAXIMUS_XI_EXTREME MAG_Z390M MORTAR MEG_Z390 GODLIKE Intel_9-9900K Intel_9-9820K AMD_R7_3700X AMD_R9_3900X @星_GTX1660Ti_ARMOR_6G @星_RTX2080Ti_GAMINGX_TRIO_11G @星_RTX2070_SUPER_GAMINGX_TRIO_8G T-Force_Delta_16G_DDR4-3200 金士輔16G_DDR4-3200 金士輔16G_DDR4-3200 HYPERX_FURY GSKILL幻光载_86**2 DDR4-3600 DELTA_RGB_SSD_1TB ADATA_XPG_SX8200Pro_1TB 套装電腦B	商品官埋系統 商品名稱(*) 商品價格(*) 商品開片路徑(*) 商品介紹		瀏覽	~				
新増商品			新増					

圖 7 ProductManagementForm(商品管理-新增狀態)

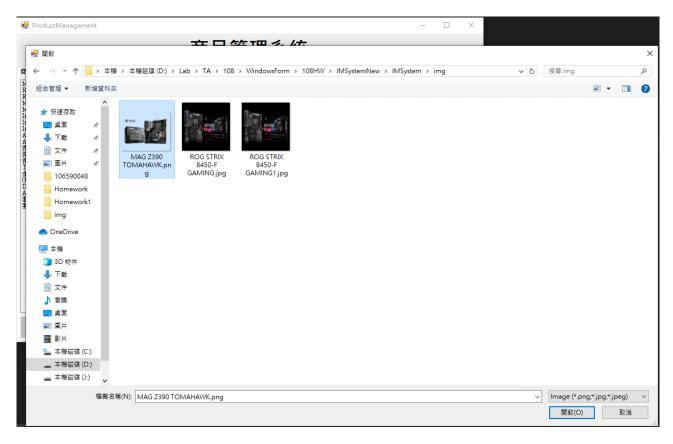


圖 8 ProductManagementForm(商品管理-瀏覽圖片)

ProductManagement		- 🗆	×						
商品管理系統									
商品管理 類別管理									
MEG_X570_GODLIKE_NEW ROG_STRIX_Z390-H_GAMING ROG_DAXIMUS_XI_EXTREME MAG_Z390M_MORTAR MEG_Z390 GODLIKE Intel_3-9900K Intel_9-9900K Intel_9-9820K AMD_R9_3900X @ME_GTX1660Ti_ARMOR_6G @ME_RTX2090Ti_GAMINGX_TRIO_11G @ME_RTX2080Ti_GAMINGX_TRIO_8G T-Force_Delts_16G_DDR4-3200 金士•南16G_DDR4-3200 金士•南16G_DDR4-3200 金士•南16G_DDR4-3200 STRIL\2)X=88_888_2_DDR4-3600 DELTA_RGB_SSD_1TB ADATA_XPG_SX8200Pro_1TB 套装電腦A 套装電腦B	商品名稱(*) MAG_Z390_TOMAHAWK 商品價格(*) 9090 NTD 商品類別(*) 主機板 商品園片路徑(*) /img/MAG Z390 TOMAHAWK.png 商品介紹 採用軍事風格的預裝IO上蓋,搭配延伸散熱片與M.2散熱鎧甲以獲得更好的散熱 INTEL LAN、Intel CNVi、Core boost、DDR4 BOOST、Twin Turbo M.2和L 器。		雙						
新増商品		新増							

圖 9 Product Management Form (商品管理-輸入完成)



圖 10 Product Management Form (商品管理-新增完成)

四、[10 pts] Observer (或 DataBinding)

當 ProductManagementForm 被更改後,必須依照情況去更動其他 Form,以下情況都必須去更動其他 Form 的顯示。

- 當編輯商品後,必須更新 OrderForm、InventoryForm,例如商品名稱、價格編輯後,OrderForm必須更新該商品之名稱、價格,如果商品類別被更改,則將該商品顯示至更改後的類別,而 InventoryForm 則是必須得更新該商品之資訊。
- 當新增商品後,必須更新 OrderForm、InventoryForm,例如新增一項新的商品主機板 A,OrderForm 必須在主機板 TabPage 內新增主機板 A(包括名稱、價格、圖片以及介紹),而 InventoryForm 則是將 DGV 內新增一列主機板 A 的商品資訊(選取到後顯示商品圖片以及介紹)。



圖 11 ProductManagementForm(商品管理-編輯完成)



圖 12 OrderForm(更新商品名稱)



圖 13 InventoryForm(更新商品名稱)

五、[2 pts] PresentationModel

必須使用 PresentationModel, 避免將 view 的邏輯寫在 Form 中,如未使用則此項不予計分(請將 PresentationModel 或是在 Summary 內註明 PresentationModel 是哪一個)。

六、[2 pts] UI Control

應根據程序的狀態正確啟用/禁用(enable/disable)控制。例如,當前頁面是第一頁時應

禁用上一頁按鈕,如果沒有更多頁面,則應禁用下一頁按鈕。

せ、[5 pts] Model View Controller (MVC) Pattern

你的設計將根據 MVC 架構評分,讓 UI 盡可能薄,必須將 UI 以及 Model 切開,強制實行單向依賴,建議遵循圖 21Class Diagram 設計。

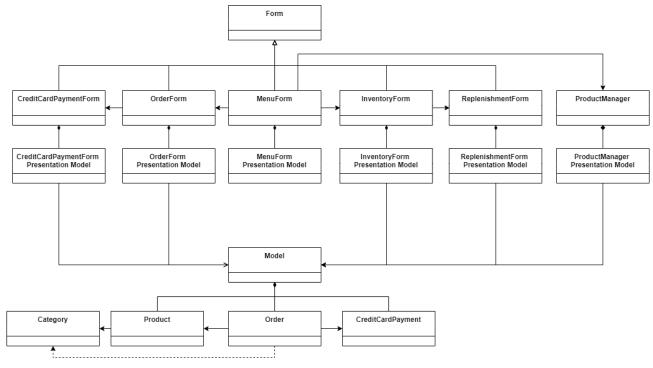


圖 14 Class Diagram

八、[3 pts]美觀

禁止跑版、使用 icon 以及圖片、盡量照著範例時做

九、[10 pts] Code Quality

Code Quality 將取決於你的程式碼是否有 bad smell,你的分數將取決於你的 code smell 密度。當你使用 Windows Form Designer 產生程式碼時,其預設的變數命名、副程式命名等可能違反 coding standard,請修改以符合本課程之規定。

十、[2 pts] Summary

每一次寫完作業時都必須完成 homework summary,必須填寫本次作業花費時間,請在網站下載範本檔。

Additional Information

The following information may be useful to your homework. If you need more details, please visit MSDN website.

1. List - You can use the following code to add some data into a List.

```
using System. Collections. Generic;
...
...
List<Meal> _mealList = new List<Meal>();
Meal bigMac = new Meal();
...
_mealList. Add(bigMac);
...
```

For more information, please visit MSDN: https://msdn.microsoft.com/zh-tw/library/6sh2ey19(v=vs.110).aspx

2. DataGridView - You can use the following code to show the values in a multi-column DataGridView.

```
DataGridView recordDataGridView = new DataGridView();
recordDataGridView.AutoSizeColumnsMode =
System.Windows.Forms.DataGridViewAutoSizeColumnsMode.Fill;
recordDataGridView.ColumnHeadersHeightSizeMode =
System.Windows.Forms.DataGridViewColumnHeadersHeightSizeMode.AutoSize;
recordDataGridView.Columns.AddRange(new System.Windows.Forms.DataGridViewColumn[] {
         "MealName" ,
         "Unit Price" ,
         "Qty" ,
         "Subtotal" });
recordDataGridView.Name = "recordDGV";
recordDataGridView.ReadOnly = true;
recordDataGridView.RowHeadersVisible = false;
recordDataGridView.SelectionMode = System.Windows.Forms.DataGridViewSelectionMode.FullRowSelect;
```

For more information, please visit MSDN:
https://msdn.microsoft.com/zh-
tw/library/system.windows.forms.datagridview(v=vs. 110). aspx

3. DataGridViewCellPainting - You can use this add Icon in Column Button

```
private void grid CellPainting(object sender, DataGridViewCellPaintingEventArgs e)
{
   if (e.RowIndex < 0)
      return;

   //I supposed your button column is at index 0
   if (e.ColumnIndex == 0)
{
      Image img = Image.FromFile(@"relative path");
      e.Paint(e.CellBounds, DataGridViewPaintParts.All);

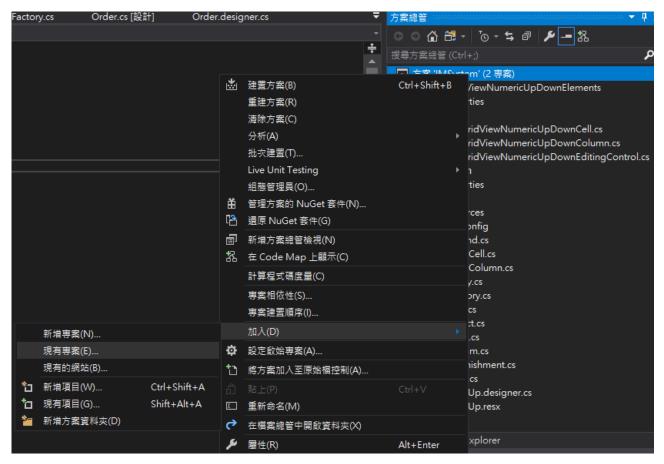
      var w = img.Width;
      var h = img.Height;
      var x = e.CellBounds.Left + (e.CellBounds.Width - w) / 2;
      var y = e.CellBounds.Top + (e.CellBounds.Height - h) / 2;

      e.Graphics.DrawImage(img, new Rectangle(x, y, w, h));
      e.Handled = true;
}
</pre>
```

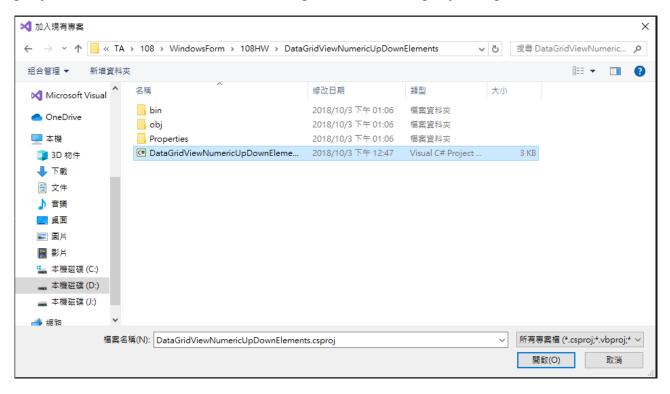
- 4. How to add a customized DataGridViewNumericUpDownColumn to DataGridView:
 - Step 1. Download the given Zip file:

https://drive.google.com/file/d/1L-UatBcEWXm51HNEQWHm-xydcik_b03W/view

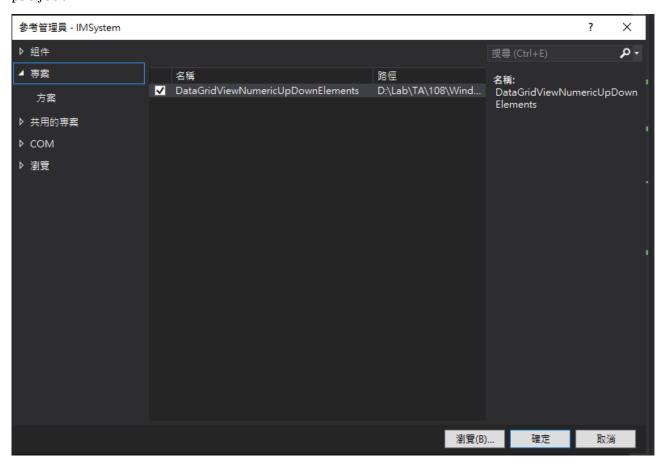
- Step 2. Unzip into your solution directory.
- Step 3. Open your solution.
- Step 4. In solution explorer, right-click on the Solution '(Your solution name)' then click Add -> Existing Project



Step 5. Go to the folder where you unzipped the zip file, you will see a project named 'DataGridViewNumericUpDownElement.csproj', open it.



Step 6. Add DataGridViewNumericUpDownElement reference to your homework project



Step 7. Now you can use DataGridViewNumericUpDownColumn in your homework project

加入資料行	?	×
○ 已繫結資料的	資料行(B)	
DataSource ¹	中的資料行(C)	
● 未繫結的資料	行(U)	
名稱(N):	_quantity	
類型(T):	DataGridViewNumericUpDownColumn	~
標題文字(H):	數量	
	☑ 可見(V) □ 唯讀(R) □ 凍	結(F)
	加入(A) 取消	

Learn more about DataGridViewNumericUpDown column and cell, please visit MSDN:

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa730881(v=vs.80).aspx