

The background features several thin, light-colored lines that form abstract, angular shapes, resembling a stylized network or architectural structure. These lines are scattered across the dark blue background, with some extending from the edges towards the center.

# KERAS

Software Analysis

01076024 SOFTWARE ARCHITECTURE AND DESIGN

# TABLE OF CONTENTS

## 1. ABOUT THE SOFTWARE

แนะนำเบื้องต้นเกี่ยวกับซอฟต์แวร์

## 2. ARCHITECTURAL STYLES

อธิบาย Architectural Style ของ Keras

## 3. QUALITY ATTRIBUTES

Quality Attributes ที่ผู้พัฒนาให้ความสนใจ และ ข้อดีอยู่ในด้าน Quality Attribute

## 4. DESIGN PATTERNS

Design Pattern ที่ถูกนำไปใช้ใน Source Code

# ABOUT THE SOFTWARE

Keras คือ Open Source Deep learning API สำหรับการพัฒนา deep learning model ที่เขียนขึ้นในภาษา Python โดยทำงานอยู่บน libraries ที่มีชื่อว่า Tensorflow และ Theano



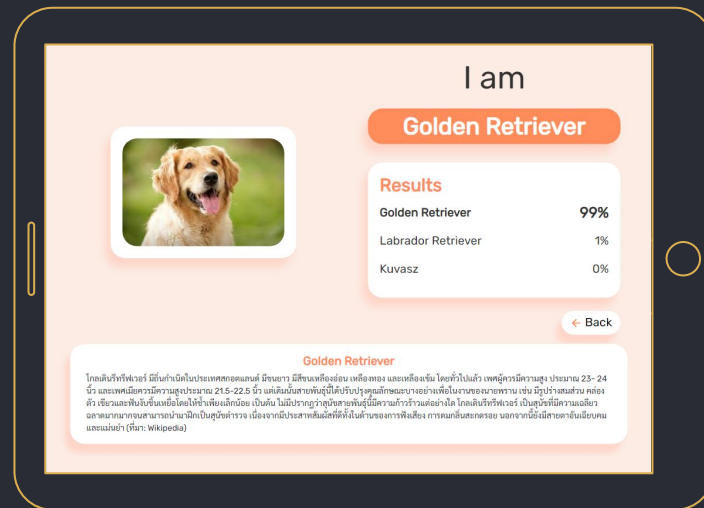
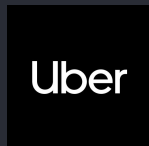
theano

<https://www.upgrad.com/blog/how-netflix-uses-machine-learning/>

# ABOUT THE SOFTWARE

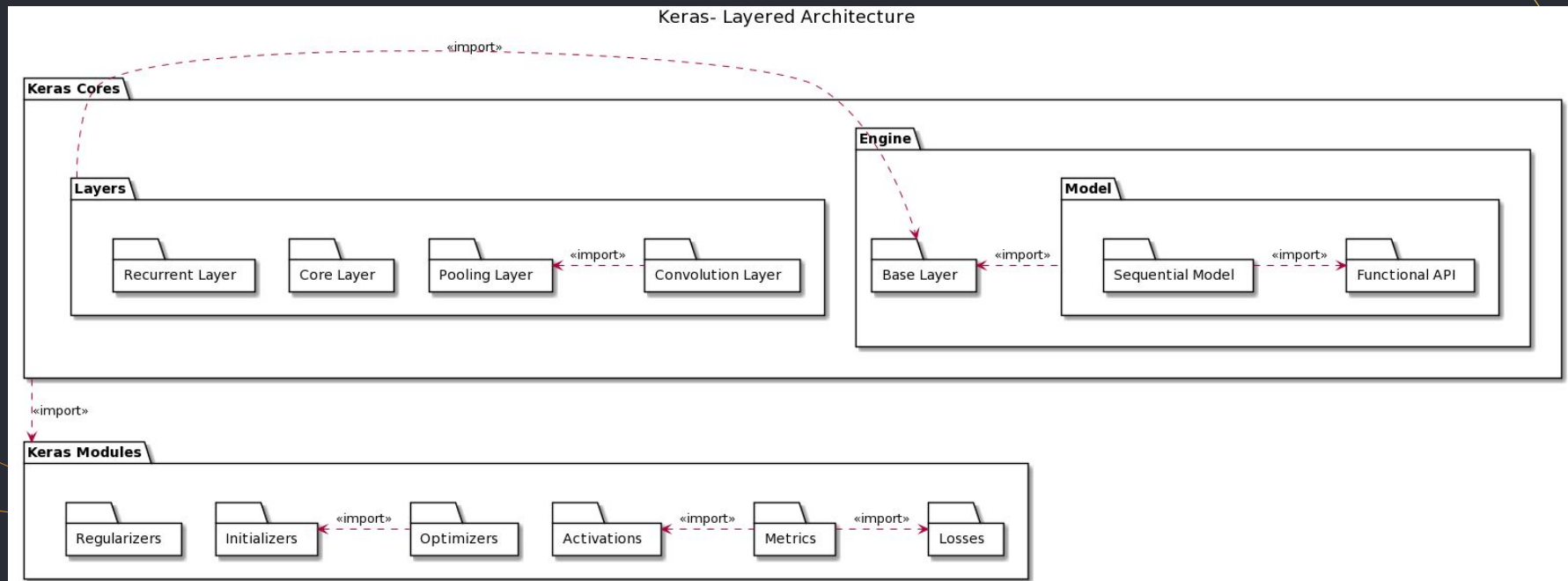
ในการนำ Keras ไปประยุกต์ใช้งาน สามารถทำได้ด้วยการนำผลลัพธ์ของการ train deep learning model ไปใช้ในการต่อยอดทำแอปพลิเคชันต่างๆได้ เช่น

- สร้างเว็บแอปพลิเคชันสำหรับการจำแนกประเภทสิ่งต่างๆ เช่น คน สัตว์ สิ่งของ
- สร้าง feature ย่อยๆสำหรับแอปพลิเคชัน โดยแอปพลิเคชันชื่อดังที่มีการใช้งานสามารถยกตัวอย่างได้เช่น Netflix, Uber, Yelp, Instacart, Zocdoc, Square



ตัวอย่างเว็บแอป : เว็บแอปพลิเคชันทำนายสายพันธุ์สุนัข

# ARCHITECTURAL STYLES: LAYERED



# QUALITY ATTRIBUTES: PROS



## PERFORMANCE

เพิ่มความเร็วในการ train model  
โดยใช้วิธีการ mixed precision  
training



## SCALABILITY

รองรับการเพิ่มหรือลดอุปกรณ์  
ประมวลผล เช่น CPU, GPU ใน  
การ train model



## PORTABILITY

สามารถ deploy ได้บน  
หลากหลาย platform

# QUALITY ATTRIBUTES: PERFORMANCE



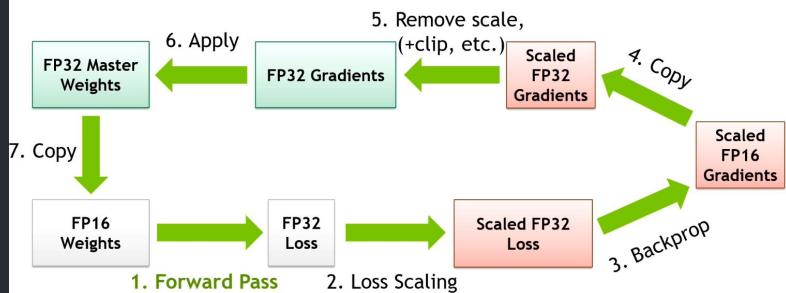
## Why?

เพราะ Keras เป็น API ที่ใช้ในงาน deep learning ดังนั้นจึงมีความต้องการให้การ train model ใช้ระยะเวลาสั้นลงและสามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

## How?

Keras มีเทคนิคที่ช่วยเพิ่มความเร็วในการ train model โดยใช้วิธีการ mixed precision training ซึ่งเป็นการใช้ floating-point ชนิด 16 bits และ 32 bits ผสมกัน โดยในระหว่างการ train จะมีการเปลี่ยนชนิดข้อมูล จาก float32 เป็น float16 หรือ bfloat16 ส่งผลให้มีการใช้ Memory น้อยลงทำให้ประสิทธิภาพสูงขึ้น 3 เท่าบน GPUs รุ่นใหม่ และสูงขึ้น 60% บน TPUs

### MIXED PRECISION TRAINING



Src: [https://keras.io/api/mixed\\_precision/](https://keras.io/api/mixed_precision/)

# QUALITY ATTRIBUTES: SCALABILITY

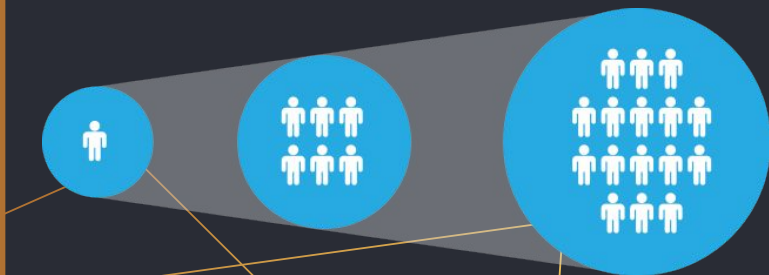


## Why?

เพราะ Keras เป็น API ที่มีการใช้งานในกลุ่มผู้ใช้งานที่หลากหลาย ตั้งแต่ระดับผู้ใช้งานทั่วไปจนถึงระดับอุตสาหกรรม หรืองานวิจัย ดังนั้นจึงต้องมีการออกแบบให้รองรับอุปกรณ์ประมวลผลตั้งแต่จำนวนน้อยๆ ไปจนถึงอุปกรณ์ประมวลผลจำนวนมากถึงหลักหนึ่งพันตัว

## How?

Keras มีการรองรับการเพิ่มหรือลดอุปกรณ์ประมวลผล เช่น GPU หรือ TPU ในการ train model ได้ด้วยวิธีการทำ Multi-GPU and distributed training โดยจะมี 2 รูปแบบคือ Data parallelism และ Model parallelism





# QUALITY ATTRIBUTES: PORTABILITY



## Why?

เพราะในปัจจุบันมีผู้ใช้งานบริการที่เกี่ยวข้องกับ AI บนหลากหลาย platform เช่น Web Browser, Application บน Smartphone และ Embedded system

## How?

Keras ถูกออกแบบให้ model ที่เป็นผลลัพธ์ของการ train สามารถนำไปใช้งานได้บนหลากหลาย platform เช่น Android, iOS, WebServer โดยสามารถใช้วิธี save model ที่ train แล้วจากนั้นก็ให้ service ของแต่ละ platform นั้นเรียกใช้ API ได้

Src: [https://keras.io/why\\_keras/#keras-makes-it-easy-to-turn-models-into-products](https://keras.io/why_keras/#keras-makes-it-easy-to-turn-models-into-products)

# QUALITY ATTRIBUTES: CONS



## TESTABILITY

Debug และ Test ยากเมื่อเกิด  
ข้อผิดพลาดขึ้น

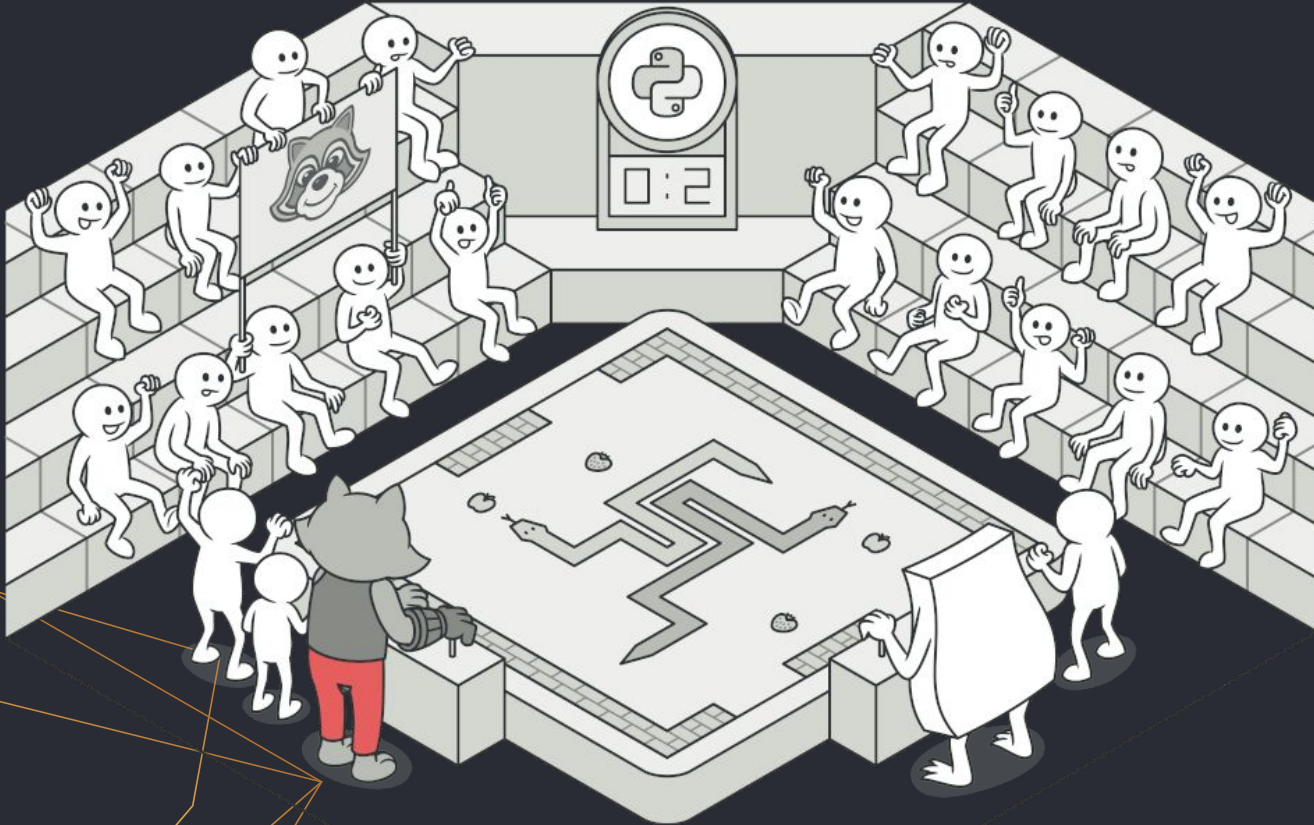
### Problem

ในมุมมองของผู้ใช้งานนั้น การทำ Debug และการ Test นั้นเป็นไปได้ด้วยความยากลำบากเมื่อเกิดข้อผิดพลาดขึ้น เนื่องจาก keras มีการทำงานในลักษณะของ High-Level API ซึ่งอาจทำให้เราหาสาเหตุและต้นตอของปัญหาได้ยาก

### Suggestion

ควรมีการเพิ่ม assertions หรือ raising exceptions ใน source code ให้มากขึ้นและมีความละเอียดยิ่งขึ้นเพื่อใช้ในการ แสวง error ให้แก่ผู้ใช้งานเพื่อทำให้รู้ถึงต้นตอของปัญหาได้ง่ายยิ่งขึ้น

# DESIGN PATTERNS

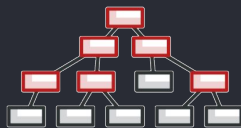


# DESIGN PATTERNS



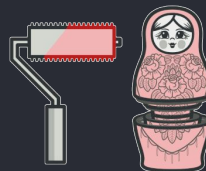
## ADAPTER

- DataAdapter
- DatasetCreator



## COMPOSITE

- Sequential
- Model
- Layer



## DECORATOR

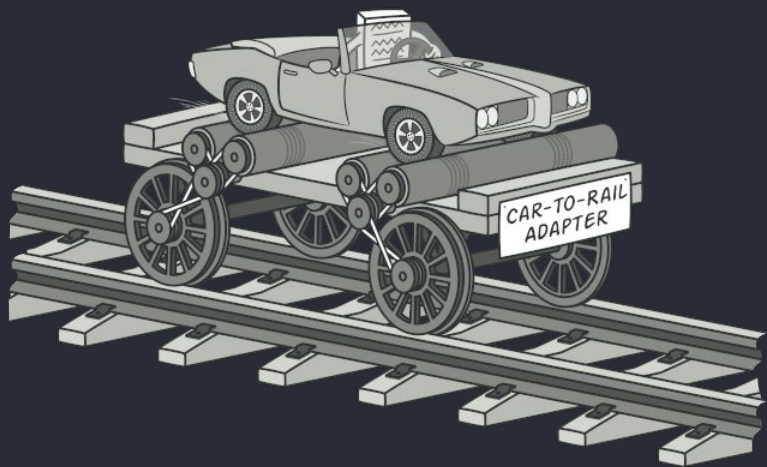
- Layer
- Wrapper
- Bidirectional
- TimeDistributed



## ITERATOR

- Iterator
- DirectoryIterator
- NumpyArrayIterator
- DataFrameIterator

# ADAPTER



Adapter คือ Design Pattern ที่ทำหน้าที่แปลง object ให้สามารถทำงานร่วมกับตัวอื่นได้ ซึ่งผู้พัฒนามีความต้องการให้ชนิดข้อมูลที่หลากหลาย เช่น python list, numpy array, generator และอื่นๆ สามารถแปลงเป็น `tf.data.Dataset` ที่สามารถใช้ทำงานกับ Keras ได้อย่างถูกต้อง

เป็นไปตามหลักการ SOLID Principle

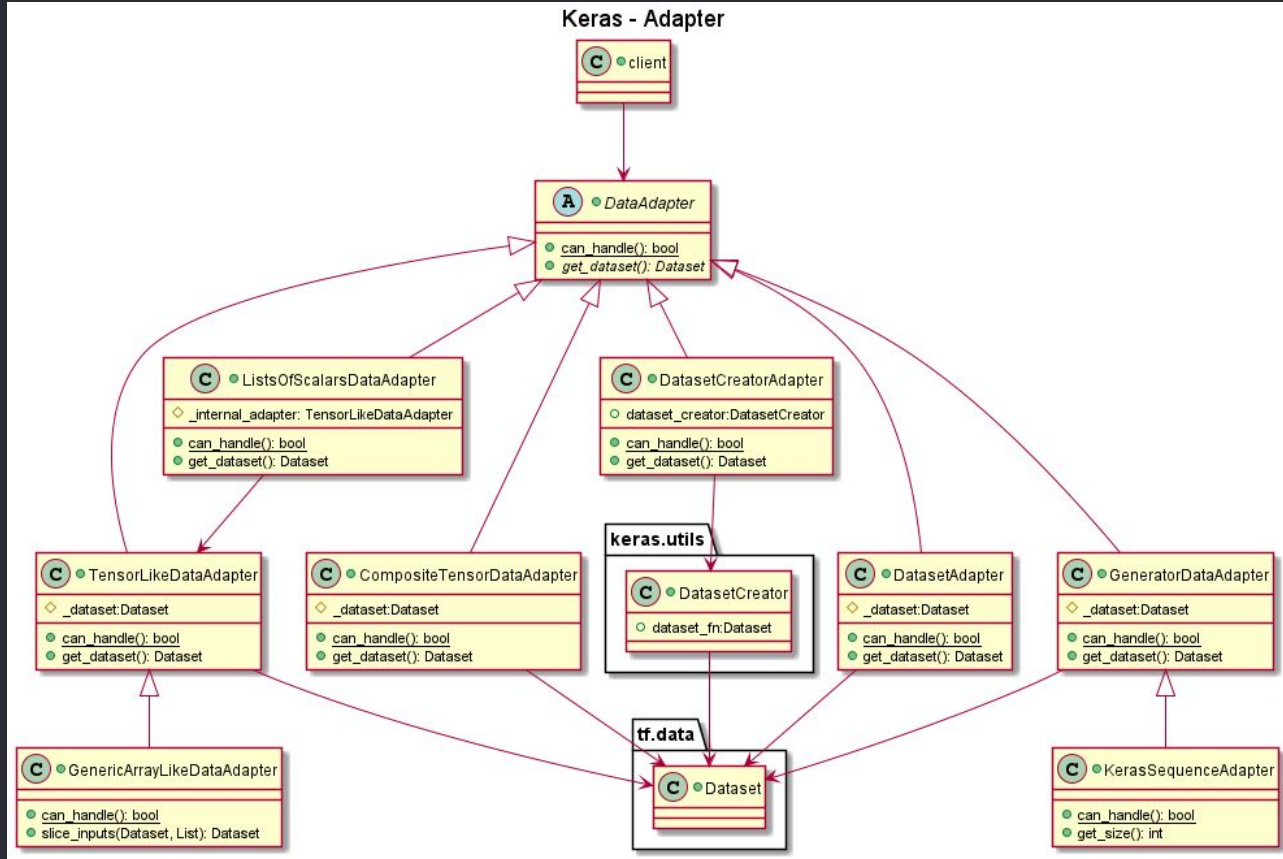
- ☑ Single-responsibility principle
- ☑ Open-closed principle

Liskov substitution principle

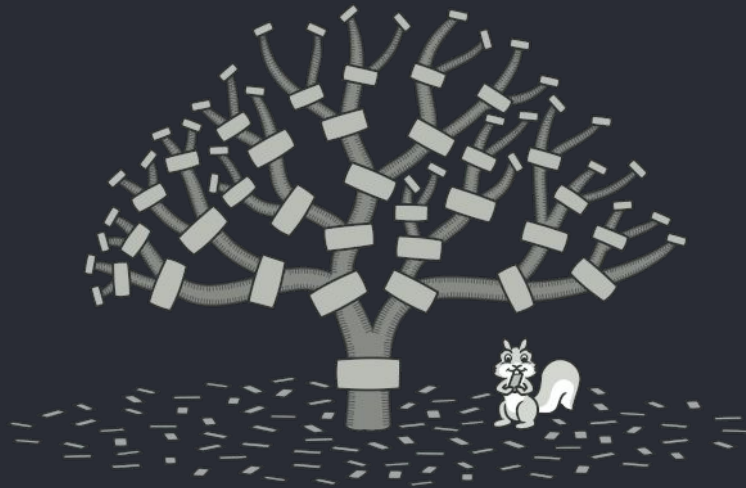
Interface segregation principle

Dependency inversion principle

# ADAPTER



# COMPOSITE



Composite คือ Design Pattern ที่เก็บ object เป็นโครงสร้างแบบ tree และใช้งานเป็นในลักษณะ recursive เป็นทอด ๆ เข้าไปใน object ซึ่งผู้พัฒนามีความต้องการให้ instance ของ Sequential สามารถเก็บ instance ของ Sequential ด้วยกันเอง หรือ เก็บ instance ของ Layer ได้ ทำให้ง่ายต่อ client code

เป็นไปตามหลักการ SOLID Principle  
Single-responsibility principle

☑ **Open-closed principle**

Liskov substitution principle

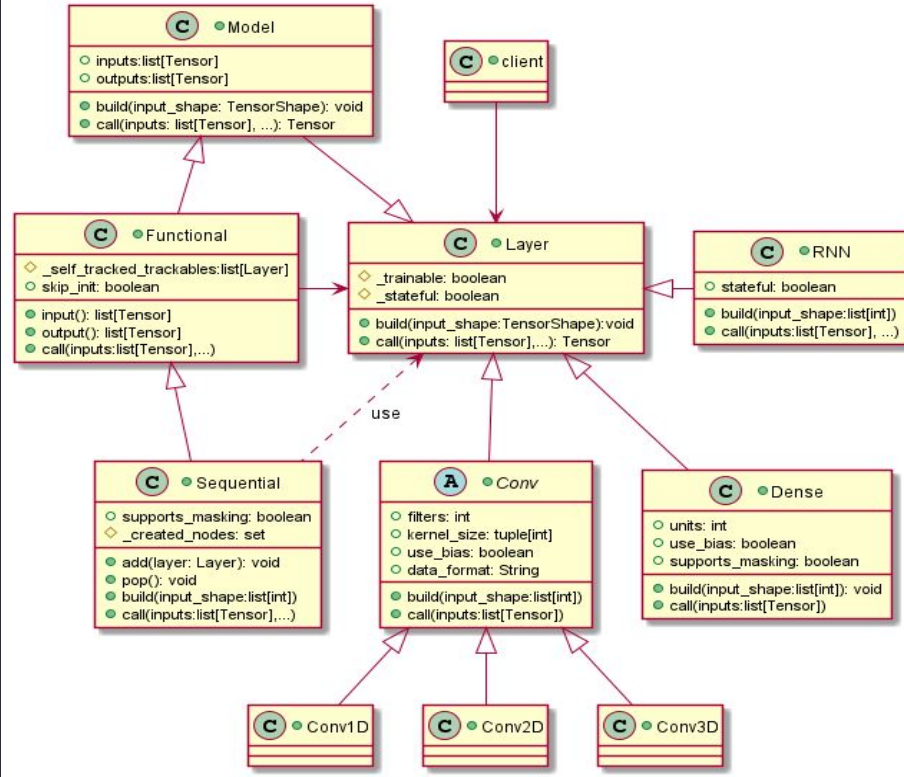
Interface segregation principle

Dependency inversion principle



# COMPOSITE

## Keras - Composite





# DECORATOR



Decorator คือ Design Pattern ที่สามารถเพิ่มและลดความสามารถของ object ขณะ runtime ได้

ซึ่งผู้พัฒนามีความต้องการให้ Layer สามารถเพิ่มความสามารถได้ไปในทิศทางใดทิศทางหนึ่ง เช่นความสามารถในการทำให้ input ที่รับมาสามารถแบ่งเป็นช่วงของเวลาได้ หรือ ความสามารถในการทำให้ Layer สามารถที่จะส่งค่าได้ทั้งสองทิศทาง

เป็นไปตามหลักการ SOLID Principle

☑ **Single-responsibility principle**

Open-closed principle

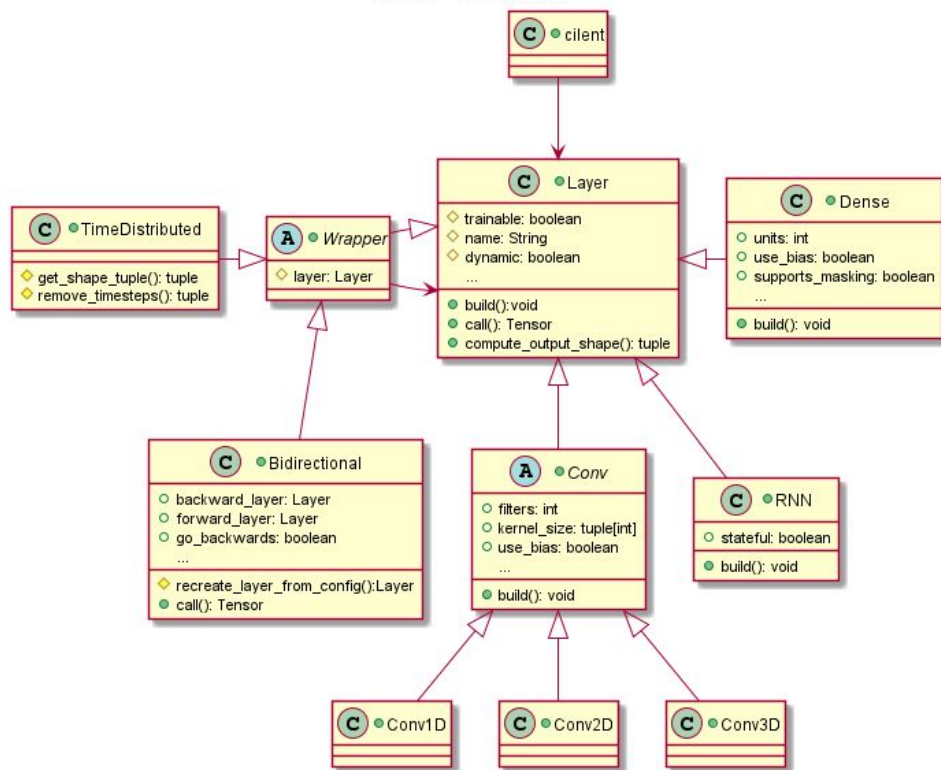
Liskov substitution principle

Interface segregation principle

Dependency inversion principle

# DECORATOR

Keras - Decorator



```
inputs = tf.keras.Input(shape=(10, 128, 128, 3))
conv_2d_layer = tf.keras.layers.Conv2D(64, (3, 3))
outputs = tf.keras.layers.TimeDistributed(conv_2d_layer)(inputs)
outputs.shape
TensorShape([None, 10, 126, 126, 64])
```

# ITERATOR

Iterator คือ Design Pattern ที่ทำงานกับ collections ต่างๆโดยซ่อนความซับซ้อนภายใน collection นั้น

ซึ่งผู้พัฒนามีความต้องการให้ client code ภายใน keras สามารถเข้าถึงข้อมูลที่ถูกเก็บไว้ภายใน collections ต่างๆได้โดยไม่ต้องการซ่อนความซับซ้อนต่างๆภายใน collection นั้นและรวมถึง implementation ด้วย

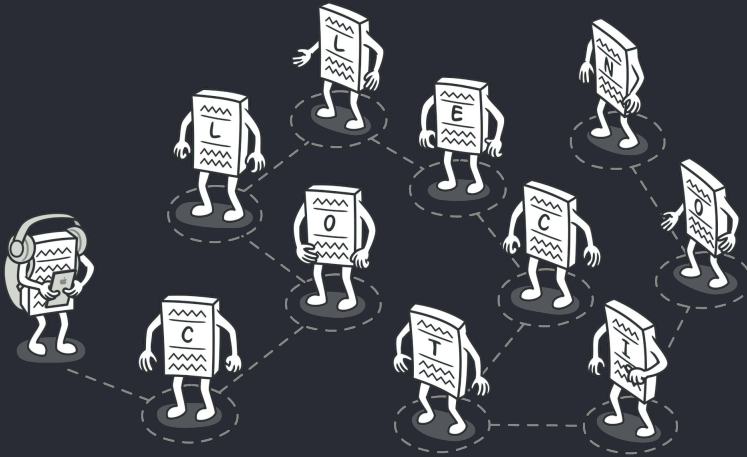
เป็นไปตามหลักการ SOLID Principle

- ✓ Single-responsibility principle
- ✓ Open-closed principle

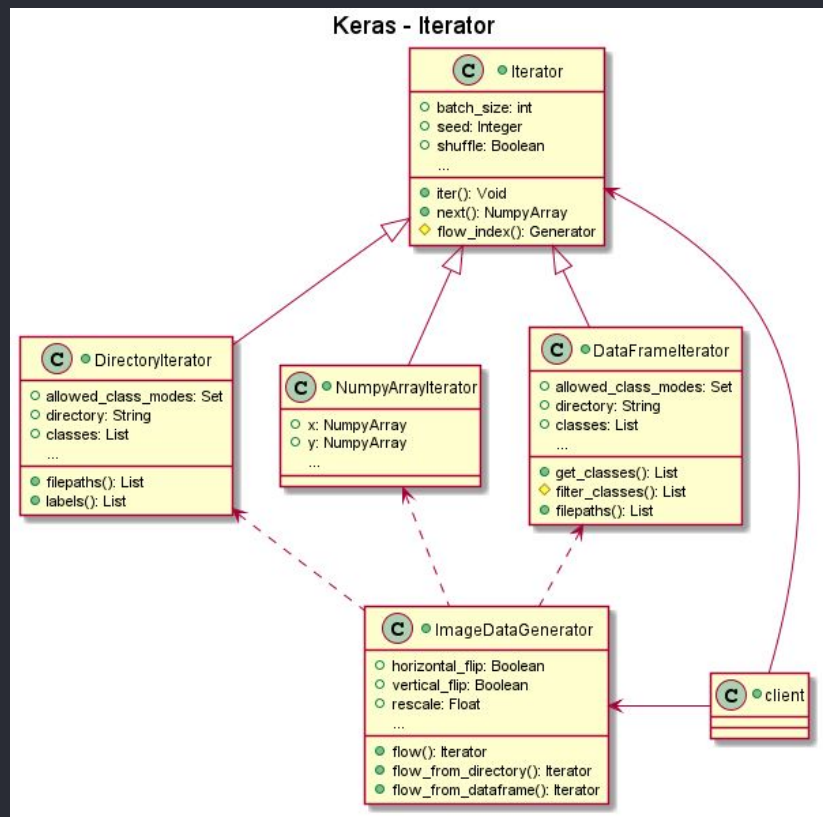
Liskov substitution principle

Interface segregation principle

Dependency inversion principle



# ITERATOR



# THANK YOU

62010525 PAPHANKORN TANAROJ

62010602 PONLAPAT SANGUANSIRIKUL

62010604 PHONLAPAT JONGWATANASIRI

62010615 PATPUM HAKAEW

62010619 PATTAPON JANCHOO

62010785 LIKHITBHUM LHIKHITNGAM