

Service

MultiUni

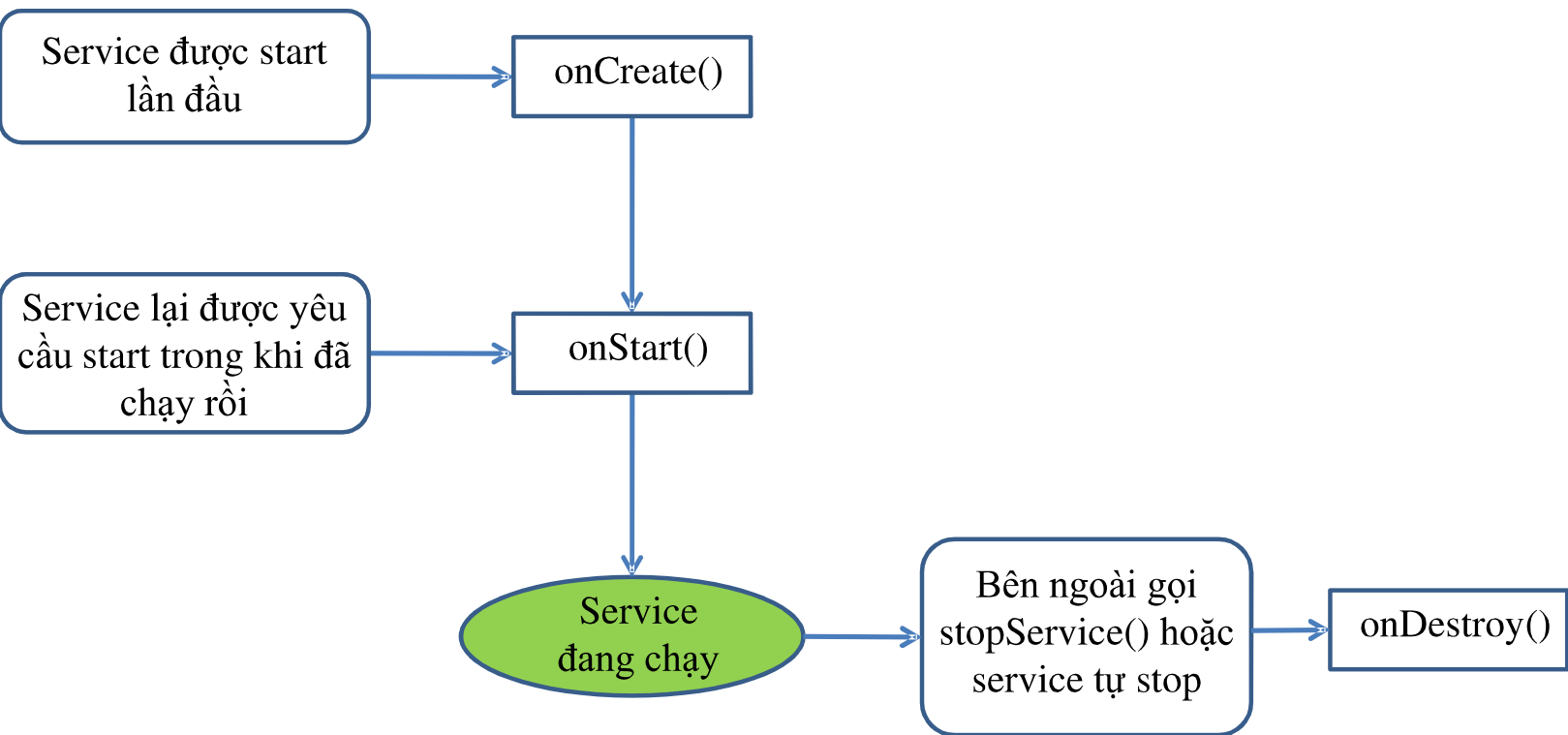
Trần Vũ Tất Bình

Tổng quan

- Là một trong 4 loại thành phần của một ứng dụng.
- Service chạy nền và không tương tác trực tiếp với người dùng.
- Tham khảo:

<http://developer.android.com/reference/android/app/Service.html>

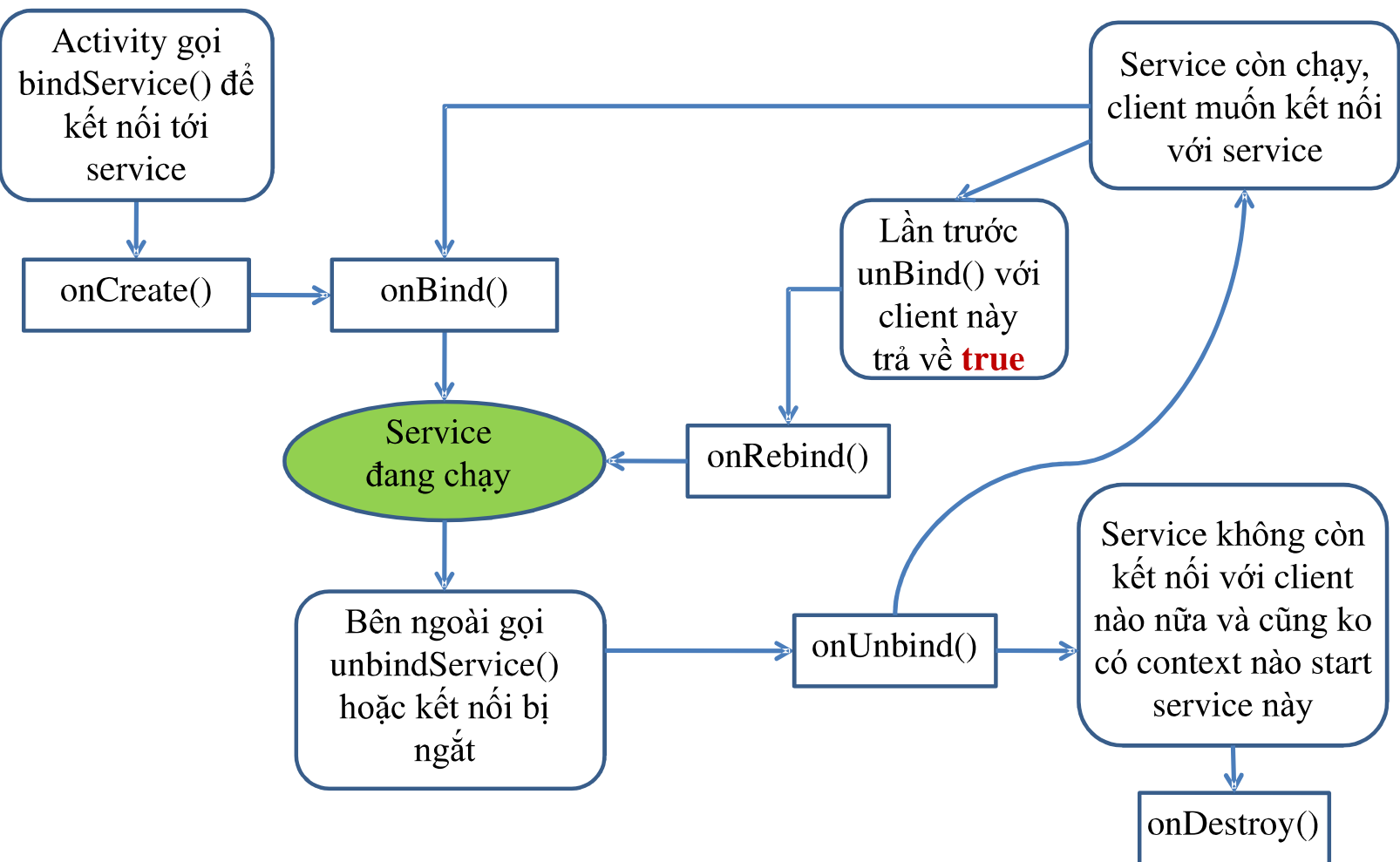
Lifecycle – startService()



Lifecycle – startService()

- Khi có một context nào đó gọi startService() để start service mong muốn. Nếu service đó chưa được tạo thì sẽ gọi onCreate() rồi gọi tiếp onStart() và khi đó service chạy nền bên dưới.
- Nếu sau đó lại có một context muốn start service này mà service đã đang chạy, chỉ có phương thức onStart() của service được gọi.
- Dù service có được gọi start bao nhiêu lần thì cũng chỉ có 1 instance của service và chỉ cần gọi stopService() một lần để kết thúc service.

Lifecycle – bindService()



Lifecycle – bindService()

- Thông thường, lifecycle của service khi có client kết nối từ đầu như sau:
 - Cũng bắt đầu bằng onCreate() rồi đến onBind() và service chạy background.
 - Khi không còn client kết nối tới thì service gọi onUnbind() rồi onDestroy().

Lifecycle

- Có một số trường hợp không thông thường, ví dụ như:
 - Có một context khởi động (start) một service, sau đó có một số client kết nối (bind) tới service
 - Có nhiều client cùng lúc kết nối (bind) tới service
 - Một activity vừa gọi `startService()` vừa gọi `bindService()`

...

Các bạn có thể tự làm ví dụ để thử các trường hợp này.

Xem demo LocalService

- ApiDemos → src →
com.example.android.apis.app
 - LocalService
 - LocalServiceBinding
 - LocalServiceController

Sử dụng service

- Dùng trong các ứng dụng nghe nhạc.
- Dùng để xử lý các thao tác mất thời gian và không nhất thiết phải hiển thị lên activity (download, upload...)
- Đôi khi cần một ứng dụng vận hành liên tục để xử lý những việc mong muốn mà không làm phiền người dùng → service
- Làm những thao tác tính toán, xử lý dữ liệu nào đó và kết quả khi nào người dùng cần thì mới xem ...