- Quy tắc I: Mỗi bảng trong DSR sẽ chuyển thành một OT.

 Quy tắc 2: Các ràng buộc trong DSR phải được thể hiện đầy đủ trong OT.

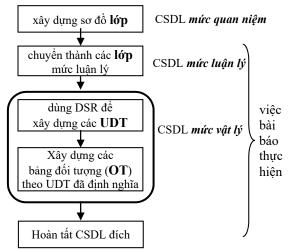
Bảng 6 minh họa thông tin trong OT.

Bảng 6: Minh họa cho OT

| Đối tượng | g Thuộc tính | Khóa | Duy nhất | Null | Trị mặc nhiên | Miền giá trị | Dạng Tham chiếu | OT được t.chiếu |
|-----------|--------------|------|----------|------|------------------|--------------|--------------------|--------------------|
| Sanpham | MaSP | P | | | | | | |
| | TenSP | | U | N | | | | |
| | XuatXu | | | | Null | | | |
| | TrLuong | | | | 0 | > 0 | | |
| | MaLoại | | | | | | ref | Loai |

4.4.3 Cài đặt ORDB schema

Quá trình cài đặt ORDB schema được trình bày tổng quát qua sơ đồ ở Hình 5.



Hình 5: Quá trình cài đặt lược đồ ORDB

- a. Xây dựng UDT: Quá trình thực hiện qua hai bước con như sau:
- Bước một: khai báo cho từng UDT, bỏ qua các thuộc tính tham chiếu đối tượng và ref.
- Bước hai: thực hiện sau khi đã tạo xong tất cả các kiểu trong UDT. Bước này sẽ thêm các ràng buộc tham chiếu đối tượng và ref vào các thuộc tính trong UDT.

Việc tách quá trình khai báo UDT thành hai bước giúp hệ thống tránh được lỗi khi rơi vào trường hợp tham chiếu vòng, tham chiếu đề quy.

- b. Xây dựng OT: Tương tự như xây dựng
 UDT, việc xây dựng OT cũng được thực hiện qua hai bước:
- Bước đầu: cài đặt các OT theo UDT đã định nghĩa. Các tham chiếu ref và khóa ngoại sẽ được bỏ qua trong bước này.

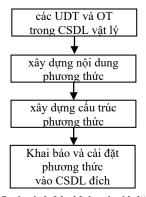
 Bước hai: thực hiện sau khi đã cài đặt xong tất cả các OT. Tại bước này, các ràng buộc tham chiếu ref và khóa ngoại sẽ được thêm vào OT tương ứng.

4.5 Cài đặt phương thức

Mỗi loại phương thức có đặc điểm riêng. Tuy nhiên, các phương thức được cài đặt đều đảm bảo tuân thủ các quy tắc chung, như sau:

- Quy tắc 1: Mỗi phương thức phải được khai báo trước trong kiểu dữ liệu của bảng đối tượng tương ứng.
- Quy tắc 2: Mỗi phương thức đều có tên phân biệt. Tên mặc định của phương thức phải dễ nhớ.
- Quy tắc 3: Các phương thức phải cho kết quả chính xác.
- Quy tắc 4: Đối với các phương thức cập nhật dữ liệu, bên trong thân phương thức phải có phần kiểm tra ràng buộc toàn vẹn và thông báo lỗi tương ứng cho người dùng nếu lệnh gọi phương thức vi phạm các yêu cầu ràng buộc. Với các phương thức trình bày thông tin các đối tượng trong bảng đối tượng thì cần trình bày sao cho dễ đọc, thân thiện với người dùng.

Quá trình khai báo và cài đặt phương thức được trình bày tổng quát qua sơ đồ ở Hình 6.



Hình 6: Quá trình khai báo và cài đặt phương thức