

Các client sẽ luôn kết nối về server để truyền dữ liệu cho server xử lý, trong một thời điểm có thể có nhiều client gửi dữ liệu về server cùng lúc. Server sẽ tự chia tiền trình để cùng lúc xử lý hết các dữ liệu gửi về và gửi trả lại kết quả cho client. Hình 12 là sơ đồ kết nối các client đến server.

*f. Cơ chế hoạt động của hệ thống*

Hai bước thực hiện việc thanh toán điện tử là: thứ nhất người dùng đến quầy dịch vụ mua thẻ thanh toán điện tử RFID và nạp tiền vào tài khoản. Thứ hai là gửi xe và thanh toán.

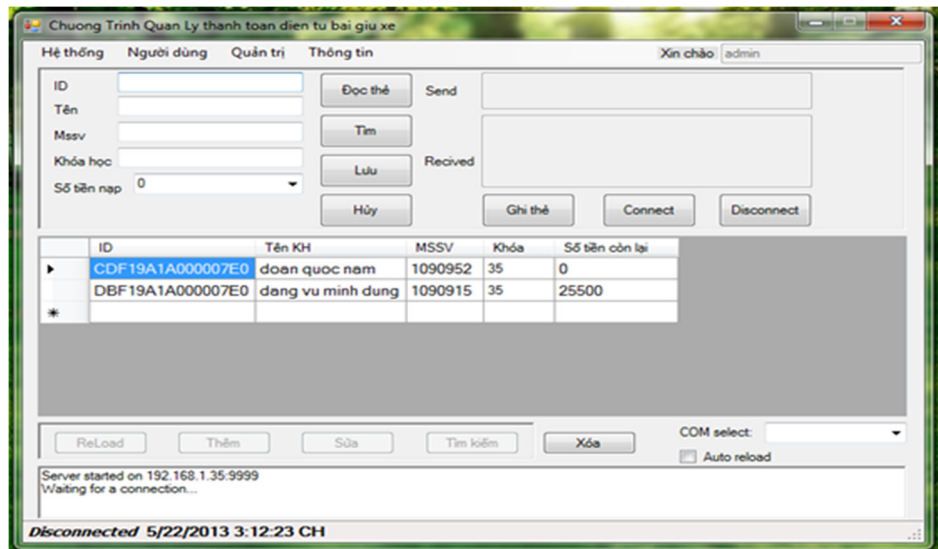
– Đến quầy dịch vụ mua thẻ thanh toán: khi người sử dụng muốn dùng hệ thống thanh toán điện tử, trước hết họ phải đến quầy dịch vụ để mua thẻ thanh toán, cung cấp thông tin cá nhân theo quy định để lưu vào cơ sở dữ liệu của hệ thống và sẽ nạp số tiền mà họ cần theo các mệnh giá quy định trước.

– Gửi xe và thanh toán: khi đến bãi giữ xe, người dùng thẻ thanh toán sẽ gửi xe vào bãi. Sau đó, khi lấy xe ra khỏi bãi xe thì người dùng cần quét thẻ tại đầu đọc RFID của client để thanh toán. Nếu giao dịch được thông báo thành công thì người dùng đã thanh toán xong phí giữ xe và có thể lấy xe ra khỏi bãi. Tất nhiên là khâu quản lý xe sẽ thuộc trách nhiệm của chủ giữ xe, không nằm trong mức tiêu của hệ thống này.

### 2.3 Kết quả đạt được

Một hệ thống thanh toán phí giữ xe bằng công nghệ RFID đã được thiết kế, chế tạo, thử nghiệm thành công với 2 đầu đọc thẻ và 01 máy tính làm chức năng server quản lý. Các mạch điện của hệ thống và giao diện của phần mềm quản lý trên server được trình bày ở các Hình 13, Hình 14 và Hình 15. Qua kiểm nghiệm thực tế, hệ thống đáp ứng được các yêu cầu đã đặt ra ban đầu.

**Hình 13: Phần mềm quản lý trên máy tính**



**Hình 14: Client module**

