



ĐƠN VỊ TỔ CHỨC

ĐỐI TÁC CHIẾN LƯỢC

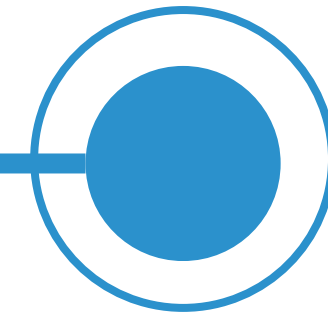
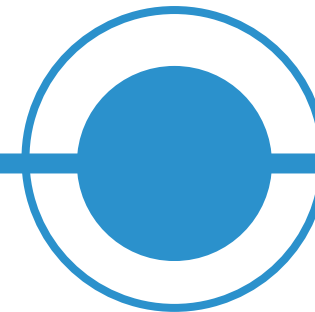
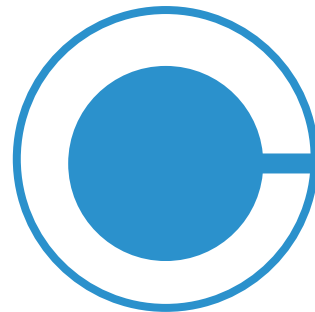
ĐỀ BÀI VÒNG 3

DATA SCIENCE
TALENT COMPETITION 2024

21:00 14/10

21:00 17/10

20/10



Công bố
đề bài
Vòng 03

Đóng cổng
nộp bài
Vòng 03

Công bố
kết quả
Vòng 03

TỔNG QUAN

Trong lĩnh vực tài chính và ngân hàng, **dữ liệu lịch sử tín dụng** đóng vai trò quan trọng trong việc đánh giá khả năng tín dụng của khách hàng.

Nhiệm vụ chính của thí sinh ở vòng này là phân tích và xử lý dữ liệu lịch sử tín dụng của khách hàng, từ đó phát triển một mô hình dự đoán rủi ro tín dụng.

Dựa trên các biểu đồ và phân tích trực quan, các bạn sẽ giúp ngân hàng hiểu hơn về đặc điểm của khách hàng có khả năng trả nợ đúng hạn và khách hàng không có khả năng trả nợ đúng hạn, từ đó hỗ trợ các ngân hàng và tổ chức tài chính đưa ra quyết định cấp tín dụng một cách nhanh chóng và chính xác hơn.



MỤC TIÊU BÀI LÀM VÒNG 3

1. Tiếp tục xây dựng mô hình dự báo khả năng thanh toán giúp dự báo khả năng thanh toán của khách hàng dựa trên các dữ liệu đã trực quan hóa mà đội thi đã nêu ý tưởng từ Vòng 02.

2. Làm rõ giải pháp (giải thích cụ thể hơn mô hình xử lý vấn đề nào, bằng cách nào, quy trình thế nào, ưu và nhược điểm)

BỘ DỮ LIỆU CUNG CẤP CÁC THÔNG TIN CHI TIẾT BAO GỒM

- 1 ID cá nhân của khách hàng.
- 2 **Các biến lịch sử tín dụng:** Lịch sử vay nợ, khoản vay hiện tại, dư nợ, số lần quá hạn trả nợ và mức độ quá hạn, các khoản vay có bảo đảm hoặc không bảo đảm, số lần tra cứu thông tin tín dụng. *(Thí sinh tham khảo chi tiết trong file data description)*
- 3 **Label:** Label: 1 - khách hàng bị quá hạn (default), 0 - khách hàng trả nợ đúng hạn.

LƯU Ý VỀ BỘ DỮ LIỆU

- Đây là dữ liệu giả lập được các kỹ sư dữ liệu thiết kế.
- Mục đích bộ dữ liệu để hỗ trợ hoạt động giáo dục cho thí sinh (sinh viên & học sinh THPT) tham gia cuộc thi, nhằm xây dựng Bộ tiêu chuẩn tín dụng cho khách hàng ngân hàng.
- Dữ liệu không sử dụng cho mục đích thương mại hay bất kỳ mục đích cá nhân nào khác ngoài khuôn khổ cuộc thi
- Thí sinh vui lòng **KHÔNG** chia sẻ bộ dữ liệu ra ngoài khuôn khổ cuộc thi dưới mọi hình thức.

YÊU CẦU HÌNH THỨC

DATA SCIENCE TALENT COMPETITION 2024

- Đội thi trình bày bài làm dưới hình thức **Video thuyết trình** bao gồm Slides đề án và có mặt tất cả các thành viên trong đội.
- Thời lượng Video: không quá **05 phút**
- Chất lượng Video: độ phân giải tối thiểu HD (**720p**)
- Âm thanh rõ ràng, không có tiếng ồn nền làm ảnh hưởng đến chất lượng Video
- Dạng Video: đội thi upload Video lên **Youtube** và để chế độ xem **Không công khai**
- Đội thi chuẩn bị **Slides mô tả đề án không quá 10 trang** (không bao gồm các trang mở đầu, mục lục, phụ lục) dưới dạng file **PDF (.pdf)**
- Ngôn ngữ trình bày: **Tiếng Việt**
- Cú pháp đặt tên Video, Slides đề án: **Tên đội thi_Round03** (VD: Lythium_Round03)
- Đội thi nộp Link Video, File Slides đề án và File source code tại Form nộp bài Vòng 03.
- Thời gian đóng cổng nộp bài: **21:00 17/10/2024.**



Đội thi chỉ điền form duy nhất **01** lần, thông tin email trong form nộp bài cần trùng khớp với thông tin đã đăng ký trước đó với BTC.

TIÊU CHÍ CHẤM ĐIỂM

Xây dựng giải pháp	Lựa chọn các biến đầu vào phù hợp	10 điểm	25 điểm
	Độ sáng tạo của giải pháp	15 điểm	
Đánh giá hiệu suất giải pháp	Sử dụng các chỉ số đánh giá hiệu suất phù hợp và chính xác	20 điểm	35 điểm
	Ý nghĩa các chức năng/ quy trình/ phần trong giải pháp đề ra	15 điểm	
Kết luận về giải pháp	Ưu điểm của mô hình đối với doanh nghiệp	10 điểm	20 điểm
	Nhược điểm của mô hình đối với doanh nghiệp	10 điểm	
Tính ứng dụng thực tế	Đề xuất cách triển khai mô hình trong doanh nghiệp	10 điểm	10 điểm
Trình bày Video và Slides đề án	Cấu trúc bài làm logic, mạch lạc	5 điểm	10 điểm
	Sử dụng hình ảnh, biểu đồ minh họa phù hợp	5 điểm	
Tổng điểm:			100 điểm

DATA SCIENCE TALENT COMPETITION 2024

CHÚC CÁC THÍ SINH
HOÀN THÀNH TỐT BÀI THI