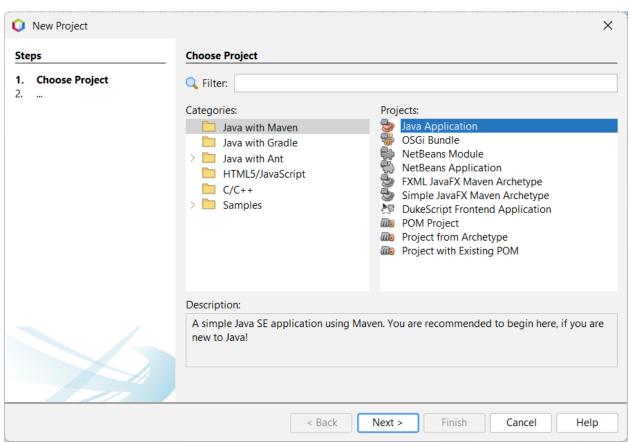
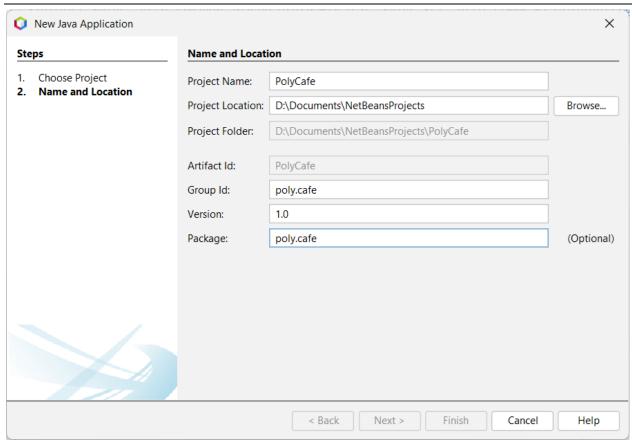


BÀI 1: TỔ CHỨC VÀ CẦU HÌNH DỰ ÁN

• Tạo dự án có tên PolyCafe







- Khai báo các thư viện phụ thuộc
 - o SQL Server Driver: làm việc với hệ quản trị CSDL SQL Server
 - o Lombok: hỗ trợ sinh mã cần thiết clo các lớp JavaBean

Tạo các packages cần thiết để chứa các class và interface

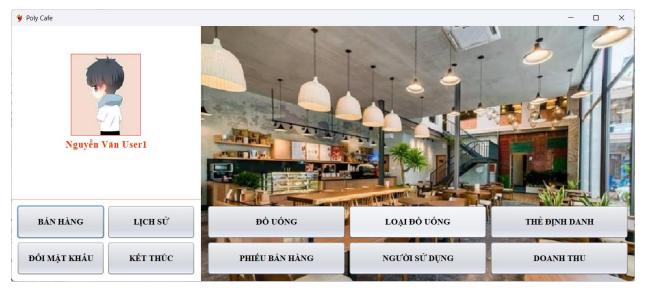


∨ 🦫 PolyCafe	poly.cafe.ui.manager	Giao diện các chức năng dành riêng cho
✓ 🛅 Source Packages		nhân viên quản trị
> poly.cafe.dao	poly.cafe.icons	Hình ảnh dùng trong các giao diện
> poly.cafe.dao.impl > poly.cafe.entity	poly.cafe.util	Các lớp tiện ích
> poly.cafe.icons	poly.cafe.entity	Các lớp thực thể
> iii poly.cafe.ui	poly.cafe.dao	Các interface truy xuất dữ liệu
> 📙 poly.cafe.ui.manager	poly.cafe.dao.impl	Các lớp truy xuất dữ liệu
poly.cafe.util		
∨	 Chép các lớp tiện ích vào package poly.cafe.util. Các lớp này sẽ được giới thiệu qua các bài học trong quá trình làm dự án. Chép các hình cần thiết vào package poly.cafe.icons 	
TimeRange.java		
🕸 XDate.java		
XDialog.java		
XIcon.java	1	1 8 1 7
XJdbc.java		
🚳 XQuery.java		
XStr.java		

BÀI 2: THIẾT KẾ GIAO DIỆN DÙNG CHUNG

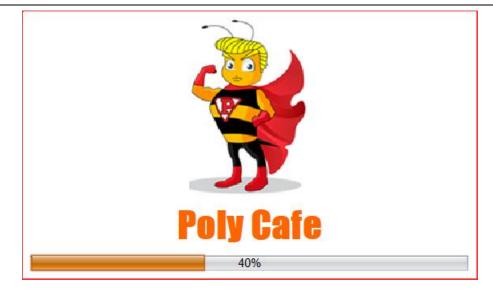
Tạo và thiết kế các giao diện sau trong package poly.cafe.ui

Giao diện cửa sổ chính (PolyCafeJFrame)



• Giao diện cửa sổ chào (WelcomeJDialog)



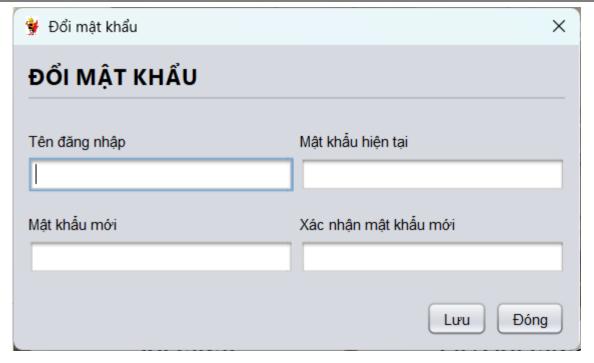


• Giao diện cửa sổ đăng nhập (LoginJDialog)



Giao diện cửa sổ đổi mật khẩu (ChangePasswordJDialog)





Tạo sẵn các cửa sổ trống (sẽ được thiết kế trong quá trình thực hiện dự án) và đặt tên như sau:

- Trong poly.cafe.ui
 - o BillJDialog: Phiếu bán hàng
 - o DrinkJDialog: Lọc đồ uống thêm vào phiếu
 - o HistoryJDialog: Lịch sử bán hàng
 - SalesJDialog: The định vị bán hàng
- Trong poly.ui.manager
 - CategoryManagerJDialog: Quản lý loại đồ uống
 - o DrinkManagerJDialog: Quản lý đồ uống
 - O UserManagerJDialog: Quản lý tài khoản người dùng
 - o CardManagerJDialog: Quản lý thẻ định vị
 - o BillManagerJDialog: Quản lý phiếu bán hàng
 - o RevenueManagerJDialog: Thống kê doanh thu

BÀI 3: THỰC HIỆN THEO LAB1.3-POLYCAFEJFRAME.DOC

BÀI 4: THỰC HIỆN THEO LAB1.4-WELCOMEJDIALOG.DOC