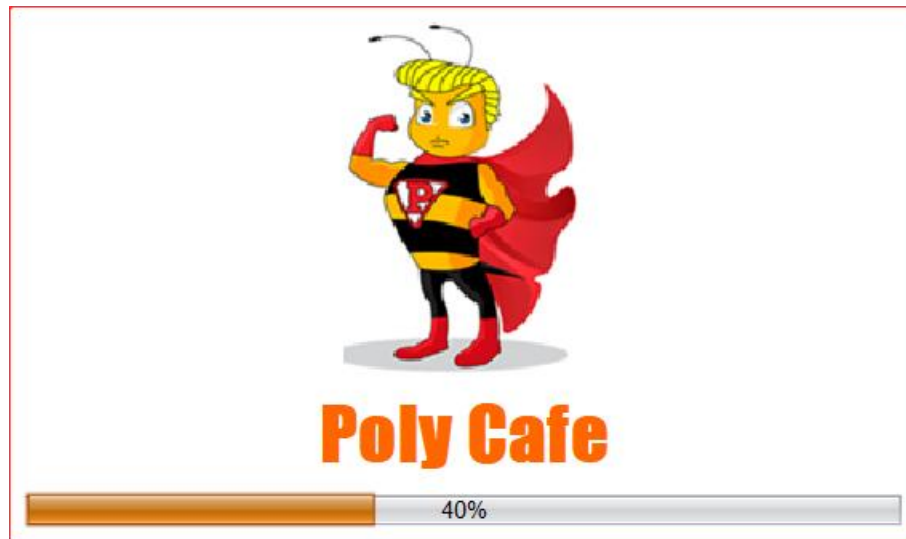


GIAO DIỆN CỬA SỔ CHÀO



Hình: Cửa sổ chào

ĐẶT TÊN CÁC THÀNH PHẦN GIAO DIỆN

Text/Title	Control	Name
	JDialog	WelcomeJDialog
Thanh tiến trình	JProgressBar	progressBar

HOẠT ĐỘNG TƯƠNG TÁC

TƯƠNG TÁC	XỬ LÝ TƯƠNG TÁC
Window.open	Cứ sau 10 mili giây tăng giá trị thanh tiến trình lên 1 cho đến giá trị 100 Mở kết nối đến CSDL Đóng cửa sổ

HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN:

- Tạo interface `poly.cafe.ui.WelcomeController` và khai báo phương thức `wait()` xử lý tương tác mở cửa sổ

```
public interface WelcomeController {  
    void waiting();  
}
```

- `WelcomeController` và khai báo phương thức `waiting()` vào cuối `WelcomeJDialog`

```
public class WelcomeJDialog extends javax.swing.JDialog implements WelcomeController{  
    ...  
    @Override  
    public void waiting() {  
        this.setLocationRelativeTo(null);  
    }  
}
```

```
new Thread(() -> {
    try {
        for (var i = 0; i <= 100; i++) {
            progressBar.setValue(i);
            Thread.sleep(10);
        }
        WelcomeJDialog.this.dispose();
    } catch (InterruptedException ex) {
        System.exit(0);
    }
}).start();
}
```

- Gọi phương thức waiting() trong sự kiện WindowOpened

```
private void formWindowOpened(java.awt.event.WindowEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    this.waiting(); // thực hiện sau khi cửa sổ đã được mở
}
```