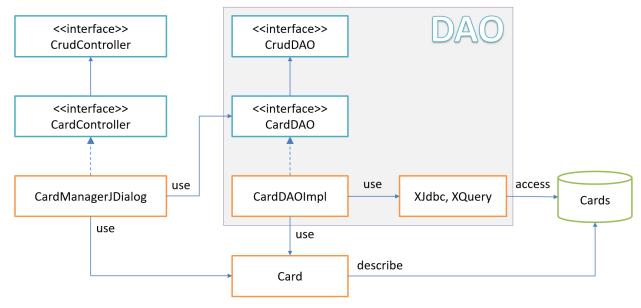


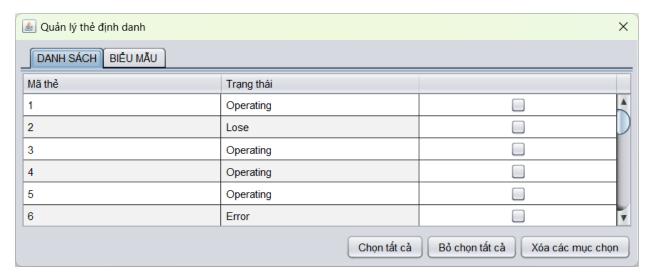
BÀI 1: QUẨN LÝ LOẠI ĐỒ ƯỚNG

Thực hiện theo hướng dẫn của file Lab3.1-CategoryManager.doc

BÀI 2: QUẨN LÝ THỂ ĐỊNH DANH

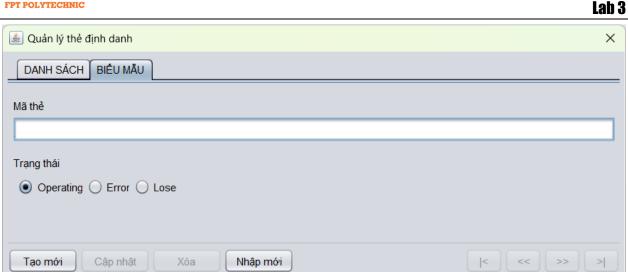


Hình 1: Sơ đồ tổ chức



Hình 2.1: Giao diện – Danh sách



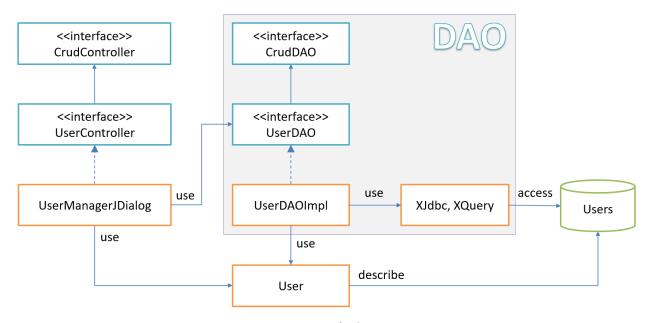


Hình 2.2: Giao diện – Biểu mẫu

Hướng dẫn: Thực hiện tương tự như bài 1 để hoàn thành chức năng Quản lý thẻ định vị

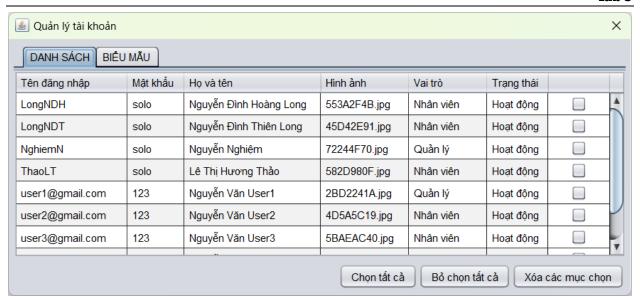
BÀI 3: QUẨN LÝ NGƯỜI SỬ DỤNG

Thực hiện tương tự như bài 1 để hoàn thành chức năng Quản lý người sử dụng



Hình 1: Sơ đồ tổ chức





Hình 2.1: Giao diện - Danh sách



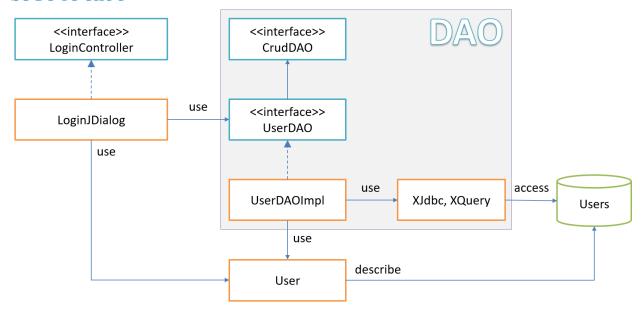
Hình 2.2: Giao diên – Biểu mẫu

Hướng dẫn: Thực hiện tương tự như bài 1 để hoàn thành chức năng Quản lý thẻ định vị

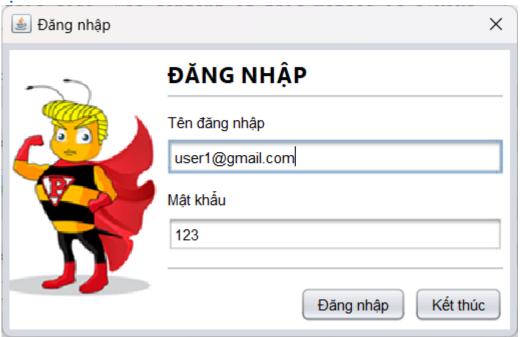


BÀI 4: ĐĂNG NHẬP

SƠ ĐỒ TỔ CHỨC



GIAO DIÊN



LOGINCONTROLLER

```
public interface LoginController {
  void open();
  void login();
  default void exit(){
    if(XDialog.confirm("Ban muốn kết thúc?")){
       System.exit(0);
    }
}
```



```
}
}
}
```

BỔ SUNG LỚP TIỆN ÍCH XAUTH VÀ HIỆU CHỈNH POLYCAFEJFRAME

 Thêm lớp tiện ích Xauth chứa biến static để duy trì và chia sẻ thông tin user sau khi đăng nhập giữa các chức năng trong ứng dụng

```
public class XAuth {
   public static User user = User.builder()
        .username("user1@gmail.com")
        .password("123")
        .enabled(true)
        .manager(true)
        .fullname("Nguyễn Văn Tèo")
        .photo("trump.png")
        .build(); // biến user này sẽ được thay thế sau khi đăng nhập
}
```

 Hiệu chỉnh phương thức init() của PolyCafeJFrame như sau để hiển thị thông tin user lên giao diên.

```
@Override
public void init() {
    this.setIconImage(XIcon.getIcon("trump-small.png").getImage());
    this.setLocationRelativeTo(null);

    this.showWelcomeJDialog(this);
    this.showLoginJDialog(this);

    XIcon.setIcon(IbIPhoto, "photos/" + XAuth.user.getPhoto());
    IbIFullname.setText(XAuth.user.getFullname());

    if(!XAuth.user.isManager()){
        pnICenter.remove(pnIManager);
    }
}
```

CÀI ĐẶT MÃ CHO LOGINCONTROLLER

```
@Override
public void open() {
    this.setLocationRelativeTo(null);
}

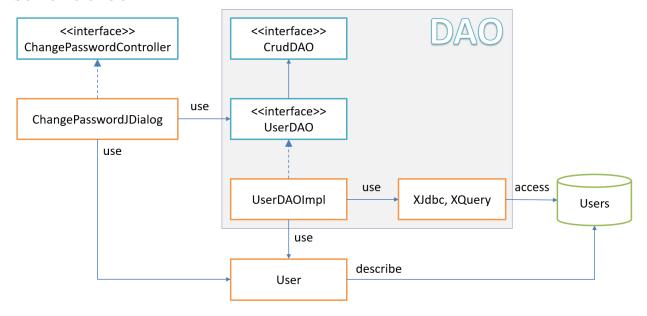
@Override
public void login() {
    String username = txtUsername.getText();
    String password = txtPassword.getText();
```



```
User DAO dao = new UserDAOImpl();
User user = dao.findById(username);
if (user == null) {
    XDialog.alert("Sai tên đăng nhập!");
} else if (!password.equals(user.getPassword())) {
    XDialog.alert("Sai mật khẩu đăng nhập!");
} else if (!user.isEnabled()) {
    XDialog.alert("Tài khoản của bạn đang tạm dừng!");
} else {
    XAuth.user = user; // duy trì user đăng nhập
    this.dispose();
}
```

BÀI 5: ĐỔI MẬT KHẨU

SƠ ĐỒ TỔ CHỨC





GIAO DIÊN



CHANGEPASSWORDCONTROLLER

```
public interface ChangePasswordController {
   void open();
   void save();
   void close();
}
```

Cài đặt mã cho controller

```
UserDAO dao = new UserDAOImpl();

@Override
public void open() {
    this.setLocationRelativeTo(null);
}

@Override
public void close() {
    this.dispose();
}

@Override
public void save() {
    String username = txtUsername.getText();
    String password = txtPassword.getText();
    String newpass = txtNewpass.getText();
    String confirm = txtConfirm.getText();
```



```
if (!newpass.equals(confirm)) {
    XDialog.alert("Xác nhận mật khẩu không đúng!");
} else if (!username.equals(XAuth.user.getUsername())) {
    XDialog.alert("Sai tên đăng nhập!");
} else if (!password.equals(XAuth.user.getPassword())) {
    XDialog.alert("Sai mật khẩu!");
} else {
    XAuth.user.setPassword(newpass);
    dao.update(XAuth.user);
    XDialog.alert("Đổi mật khẩu thành công!");
}
```