1. Cho cây treap: 1 4 8 12 7 6 9

Hàm random đưa ra giá trị tương ứng: 3 6 7 6 5 8 10

Hay vẽ cây treap từ input trên (Chỉ cần kết quả cuối cùng)

1. Từ cây trên, hãy xóa các node 9, 8, 12, vẽ biến đổi cây mỗi lần xóa