Assignment 02

Requirement modeling with UseCase

Nội dung:

- Thiết kế biểu đồ use case tổng quan và biểu đồ use case phân rã các mức
- Đặc tả các use case nghiệp vụ
- Từ điển thuật ngữ
- Đặc tả phụ trợ

Bài tập cá nhân: AIMS Project

1. Thiết kế biểu đồ Usecase tổng quan và biểu đồ UC phân rã các mức

- Sinh viên thực hiện và điền kết quả vào bảng.
- Bước 1: Phân tích các yêu cầu chức năng của hệ thống:
 - + Xác định các tác nhân của hệ thống:
 - + Trả lời các câu hỏi sau để xác định Actor cho hệ thống:
 - Ai sử dụng hệ thống này? Ai cung cấp thông tin cho các hoạt động của hệ thống? Ai nhận kết quả từ các chức năng của hệ thống?
 - ☐ Hệ thống nào tương tác với hệ thống này?
 - ☐ Các thiết bị có tương tác với hệ thống này?
 - + Lập bảng liệt kê các tác nhân và mô tả thông tin cho các tác nhân:

STT	Tên tác nhân	Mô tả ngắn
1	Admin	Quản lý sản phẩm, user
2	User	Xem sản phẩm, order
3	Guest	Xem sản phẩm, order
4	Bank	Thanh toán online

⁺ Xác định quan hệ giữa các tác nhân.

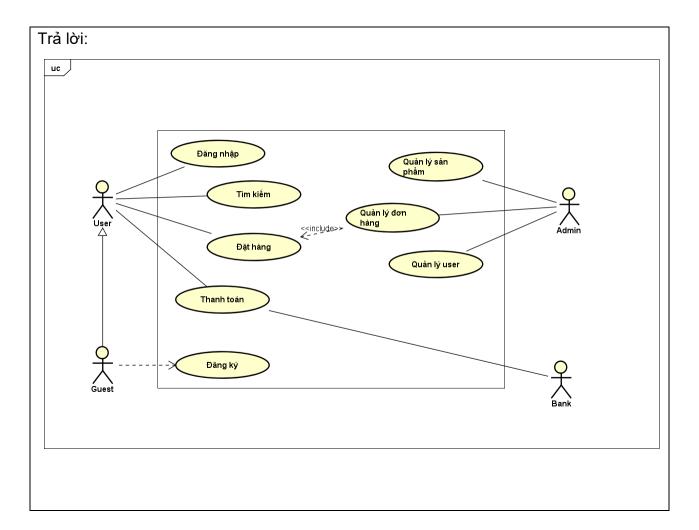
+ Xác định các ca sử dụng

+ Trả lời câu hỏi các Actor sử dụng chức năng gì trong hệ thống? chúng ta sẽ xác định được các Use Case cần thiết cho hệ thống.

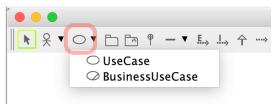
STT	Ca sử dụng	Mô tả ngắn	Tác nhân	Độ phức tạp
1	Đăng ký	Đăng ký tài khoản mới	Guest	
2	Đăng nhập	Đăng nhập	User, Guest	
3	Tìm kiếm	Tìm kiếm sản phẩm	User, Guest	
4	Thêm vào giỏ hàng	Chọn sản phẩm	User, Guest	
5	Xem giỏ hàng	Xem các sản phẩm đã chọn	User, Guest	
6	Xóa SP trong giỏ hàng	Xóa sản phẩm không muốn	User, Guest	
7	Đặt hàng	Mua sản phẩm đã chọn	User, Guest	
8	Thanh toán	Thanh toán hóa đơn	Bank, User, Guest	
9	Hủy đơn hàng	Hủy đơn hàng	User, Guest, Admin	
10	Thêm SP	Thêm sản phẩm mới	Admin	
11	Sửa SP	Sửa thông tin sản phẩm	Admin	
12	Xóa SP	Xóa sản phẩm	Admin	
13	Tạo user	Tạo tài khoản mới	Admin	
14	Xóa user	Xóa tài khoản hiện có	Admin	
15	Update mật khẩu user	Update mật khẩu user	Admin	
16	Xem thông tin user	Xem thông tin tài khoản user	Admin	
17	Cập nhật thông tin user	Cập nhật thông tin user	Admin	
18	Chặn user	Chặn user	Admin	
19	Bỏ chặn user	Bỏ chặn user	Admin	
20	Xác nhận đơn hàng	Nhận đơn đặt hàng	Admin	

+ Xác định các quan hệ

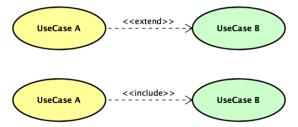
Phân tích và các định các quan loại hệ giữa các Actor và Use Case, giữa các Actor với nhau, giữa các Use Case với nhau.



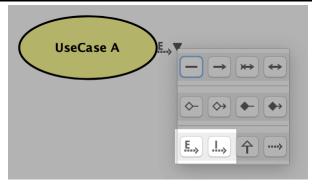
+ Biểu diễn các usecase:



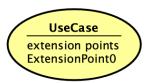
+ Các quan hệ giữa usecase: extend / include



+ Chọn trên công cụ quan hệ phù hợp:



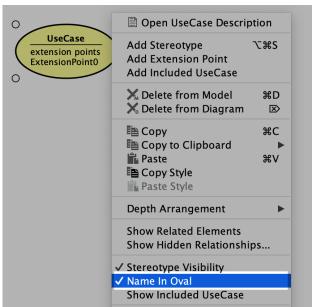
- + Hoặc thực hiện kéo từ usecase này đến usecase khác.
- + Với quan hệ extend → có thể thiết lập điểm mở rộng (Extension Points):



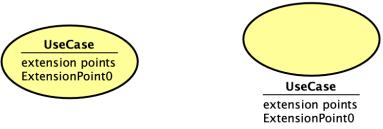
+ Thêm điểm mở rộng vào usecase:



+ Một số thiết lập khác: hiển thị tên UseCase bên ngoài



+ Kết quả hiển thị:



Trả lời: <<chèn các biểu đồ UC đã thiết kế>>
+ UC tổng quan:

Dang nhập

Dang nhập

Dang nhập

Dat hàng

Quản lý sản
phẩm

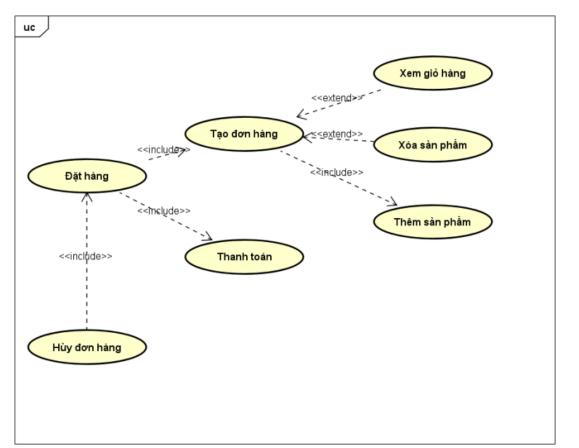
Quản lý user

Dang ký

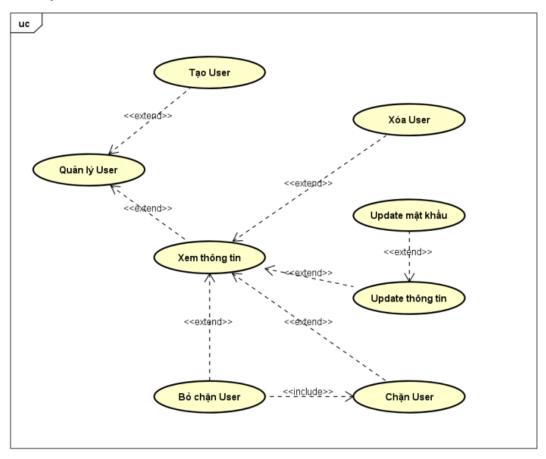
Dang ký

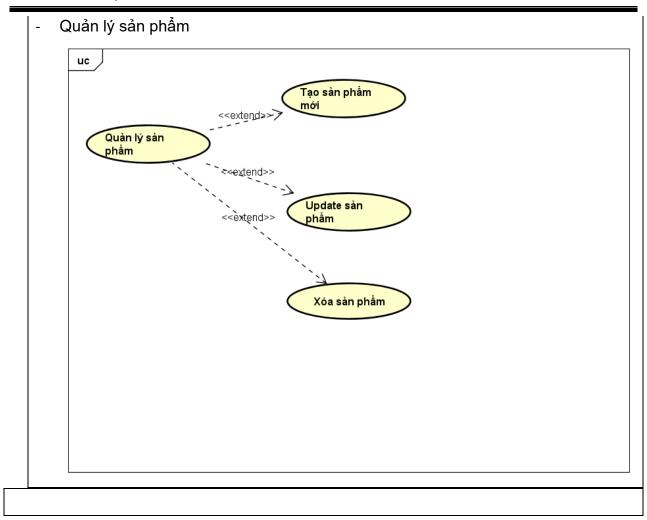
Dang ký

- Order



- Quản lý user





- Bước 3: Đặc tả các use case nghiệp vụ

+ Thực hiện đặc tả các use case nghiệp vụ theo mẫu sau:

Đặc tả use case UC001 "Đăng nhập"

Mã Use case	UC001		Tên Use case	Đăng nhập	
Tác nhân	Khách				
Tiền điều kiện	Không				
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành	ı động	
(Thành công)	1.	Khách	chọn chức năng Đăng nhập		
	2.	Hệ thống	g hiển thị giao diện đăng nhập		
	3.	Khách	nhập email và mật khẩu (mô tả phía dưới *)		
	4.	Khách	yêu cầu đăng nhập		
	5.	Hệ thống	kiểm tra xem khách đã nhập các trường bắt buộc nhập hay chưa		
	6.	Hệ thống	kiểm tra email và mật khẩu c	có hợp lệ do khách nhập	

		trong hệ thống hay không		
	7.	Hệ thống gọi use case "Tạo menu" kèm email của khách đăng nhập		
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi Hành động		
the	ба.	Hệ thống	thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập nếu khách nhập thiếu	
	7a.	Hệ thống	thông báo lỗi: Email và/hoặc mật khẩu chưa đúng nếu không tìm thấy email và mật khẩu trong hệ thống	
	7b.	. Hệ thống thông báo lỗi: Tài khoản bị khoá, nếu email/n khẩu đúng như tài khoản đang bị admin khoá.		
	7c1.	Hệ thống	gọi use case "Thay đổi mật khẩu theo yêu cầu" nếu đúng email và mật khẩu; nhưng người dùng được đánh dấu là cần thay đổi mật khẩu	
	7c2.	Hệ thống	gọi use case "Tạo menu" kèm email của khách đăng nhập	
Hậu điều kiện	Không			

* Dữ liệu đầu vào của thông tin cá nhân gồm các trường dữ liệu sau:

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1.	Email		Có		h.anh@gmail.com
2.	Mật khẩu		Có		ToiLa12#\$

Trả lời: << đặc tả các use case nghiệp vụ theo các UC đã xác định ở bước 2>>

+ Đăng nhập

Mã Use case	UC001		Tên Use case	Đăng nhập		
Tác nhân	User					
Tiên điều kiện	Không					
Luồng sự kiện chính	STT Thực hiện bởi Hành động					
(Thành công)	1	User	chọn chức năng Đăng nh	ập		
	2	Hệ thống	hiển thị giao diện đăng nhập			
	3	User	nhập email và mật khẩu (mô tả phía dưới *)			
	4	User	yêu cầu đăng nhập			
	5	Hệ thống	kiểm tra xem khách đã nhập các trường bắt buộ nhập hay chưa			
	6	Hệ thống	kiểm tra email và mật khẩ	u có hợp lệ do khách nhập		

		trong hệ thống hay không			
	7	Hệ thống gọi use case "Tạo menu" kèm email của khách đăng nhập			
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi Hành động			
the	6а.	Hệ thống thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nh nếu khách nhập thiếu			
	7a.	Hệ thống thông báo lỗi: Email và/hoặc mật khẩu chưa đúng nếu không tìm thấy email và mật khẩu trong hệ thống			
	7b.	Hệ thống thông báo lỗi: Tài khoản bị khoá, nếu email/m khẩu đúng như tài khoản đang bị admin khoá.			
	7c1.	Hệ thống gọi use case "Thay đổi mật khẩu theo yêu cầu" r đúng email và mật khẩu; nhưng người dùng đu đánh dấu là cần thay đổi mật khẩu			
	7c2.	Hệ thống	gọi use case "Tạo menu" kèm email của khách đăng nhập		
Hậu điều kiện	Không				

+ Tạo đơn hàng

Mã Use case	UC002		Tên Use	case	Tạo đơn hàng	
Tác nhân	User					
Tiền điều kiện						
Luồng sự kiện chính	STT	STT Thực hiện bởi Hành động				
(Thành công)	1	User	chọn chức nă	íng Tạo đơn hàng		
	2	User	Chọn sản phá	ẩm muốn thêm vào	giỏ hàng	
	3	Hệ thống	Hiển thị danh	n sách sản phẩm use	er đã thêm vào	
	4	Hệ thống	Hiển thị trang	g chủ theo từng use	r	
Luồng sự kiện thay STT Thực hiện bởi						
	STT	Thực hiện bởi		Hành độ	ng	
Luồng sự kiện thay thế	STT 3a.	Thực hiện bởi Hệ thống	thông báo lễ trong một đo	ði: Vượt quá số lư	_	
			trong một đo	ði: Vượt quá số lư	ợng sản phẩm có	
	3a.	Hệ thống	trong một đo	ỗi: Vượt quá số lư n hàng	ợng sản phẩm có	
	3a.	Hệ thống	trong một đo	ỗi: Vượt quá số lư n hàng	ợng sản phẩm có	
	3a.	Hệ thống	trong một đo	ỗi: Vượt quá số lư n hàng	ợng sản phẩm có	

+ Sửa giỏ hàng

Mã Use case	UC003			Tên Use case	Sửa giỏ hàng	
Tác nhân	User					
Tiền điều kiện	Không					
Luồng sự kiện chính	STT Thực hiện bởi Hành động					
(Thành công)	1	User	ch	ọn chức năng Sửa giỏ hàng		
	2	Hệ thống	Ki	ểm tra tình trạng đơn hàng		
	3	User Sửa đổi theo nhu cầu				
	4	Hệ thống	Ki	ểm tra thông tin sửa đổi của us	er	
	5	Hệ thống	Th	iông báo thành công và trở về t	rang chủ	
Luồng sự kiện thay	STT	Thực hiện bởi		Hành độr	ng	
thế	2a.	Hệ thống	tŀ	nông báo lỗi: Tình trạng không	thể sửa	
	4a.	Hệ thống		nông báo lỗi: Neesi người dù ường bắt buộc	ıng nhập sai các	
Hậu điều kiện	Không					

+ Xóa giỏ hàng:

Mã Use case	UC004		Tên Use case	Xóa giỏ hàng			
Tác nhân	User	User					
Tiền điều kiện	Đã tạo giỏ hàng						
Luồng sự kiện chính	STT Thực hiện bởi Hành động						
(Thành công)	1	1 User chọn chức năng Xóa giỏ hàng					
	2	Hệ thống Kiểm tra tình trạng của yêu cầu					
	3 Hệ thống Nếu user đã tạo giỏ hàng trước đó sẽ cho phép xóa						
	4	Hệ thống	Thông báo xóa thành côn	g và trở về trang chủ			
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	i Hành động				
tile	2a.	Hệ thống	thông báo lỗi Không thể xóa giỏ hàng				
	3a.	Hệ thống	thông báo lỗi: Chưa tạo	giỏ hàng			
Hậu điều kiện	Không						

+ Đặt hàng:

Mã Use case	UC005			Tên Use case	Đặt hàng
Tác nhân	User				
Tiên điều kiện	Không				
Luồng sự kiện chính	STT Thực hiện bởi Hành động				g
(Thành công)	1	User	cł	ọn chức năng Đặt hàng	
	2	Hệ thống	hi	ển thị giao diện đặt hàng	
	3	User Nhập địa chỉ giao hàng			
	4	User Chọn phương thức thanh toán			
	5	Hệ thống kiểm tra xem khách đã nhập các trường bắt buộc nhập hay chưa			trường bắt buộc
	6	Hệ thống	T	nông báo đặt hàng thành công v	à trở lại trang chủ
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi		Hành độn	ng
the	3a.	Hệ thống		hông báo lỗi: Cần nhập các trườ ếu khách nhập thiếu	ơng bắt buộc nhập
Hậu điều kiện	Không				

+ Hủy đơn hàng

Mã Use case	UC006		Tên Use case	Hủy đơn hàng		
Tác nhân	User					
Tiền điều kiện	Sau khi đặt hàng xong					
Luồng sự kiện chính	STT Thực hiện bởi Hành động					
(Thành công)	1	User	chọn chức năng hủy dơn h	àng		
	2	Hệ thống hiển thị giao diện hủy đơn hàng				
	3	User Chọn đơn hàng muốn hủy				
	4	User yêu cầu hủy đơn hàng				
	5	Hệ thống kiểm tra xem khách đã nhập các trường bắt buộc nhập hay chưa				
	6	Hệ thống	kiểm tra đơn hàng của user			
	7	Hệ thống	Thông báo hủy thành công	và trả về trang chủ		
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	di Hành động			
uie	5a.	Hệ thống	thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập nếu khách nhập thiếu			
	7a.	Hệ thống	thông báo lỗi: không thể l	hủy đơn hàng do không		

	đủ điều kiện
Hậu điều kiện	Không

+ Thêm sản phẩm mới

Mã Use case	UC007		Tên Use case	Thêm sp	
Tác nhân	Admin				
Tiền điều kiện	Không				
Luồng sự kiện chính	STT Thực hiện bởi Hành động			g	
(Thành công)	1	Admin	chọn chức năng Thêm sản phẩm		
	2	Hệ thống	hiển thị giao diện thêm sản phẩm	ı	
	3	Admin	nhập thông tin sản phẩm mới		
	4	Admin	yêu cầu thêm sản phẩm		
	5	Hệ thống	kiểm tra xem khách đã nhập các nhập hay chưa	c trường bắt buộc	
	6	Hệ thống	kiểm tra sản phẩm đã có hay chư	a	
	7	Hệ thống	Thông báo thêm sản phẩm thàn trang chủ	h công và trở về	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành đội	ng	
uie	5a.	Hệ thống	thông báo lỗi: Cần nhập các trưở nếu khách nhập thiếu	ơng bắt buộc nhập	
	6a.	Hệ thống	thông báo lỗi: sản phẩm đã có		
Hậu điều kiện	Không				

+ Sửa sản phẩm

Mã Use case	UC008		Tên Use case	Sửa sp
Tác nhân	Admin			
Tiên điều kiện	Không			
Luồng sự kiện chính	STT Thực hiện bởi Hành động			
(Thành công)	1 Admin chọn chức năng sửa sản phẩm			
	2	Hệ thống	hiển thị giao diện sửa sản phẩm	
	3	Admin	nhập thông tin sản phẩm cần sử	a

	4	Admin	yêu cầu sửa sản phẩm
	5	Hệ thống	kiểm tra xem khách đã nhập các trường bắt buộc nhập hay chưa
	6	Hệ thống	Thông báo sửa thông tin thành công và trở về trang chủ
Luồng sự kiện thay	STT	Thực hiện bởi	Hành động
Luồng sự kiện thay thế	STT 5a.	Thực hiện bởi Hệ thống	Hành động thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập nếu khách nhập thiếu
			thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập

+ Xóa sản phẩm

Mã Use case	UC009			Tên Use case	Xóa sp
Tác nhân	Admin				
Tiền điều kiện	Không				
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi		Hành độn	g
(Thành công)	1	Admin	ch	ọn chức năng xóa sản phẩm	
	2	Hệ thống	hi	ển thị giao diện xóa sản phẩm	
	3	Admin	C	nọn sản phẩm để xóa	
	4	Admin	yé	u cầu xóa sản phẩm	
	5	Hệ thống	Tl ch	nông báo xóa sản phẩm thành cố ủ	òng và trở về trang
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi		Hành độn	ng
uie	5a.	Hệ thống	tl	nông báo lỗi: không thể xóa sản	n phẩm
Hậu điều kiện	Không				

+ Quản lý user

Mã Use case	UC0010		Tên Use case	Quản lý user
Tác nhân	Admin			
Tiên điều kiện	Không			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành đợ	òng
(Thành công)	1	Admin	chọn chức năng quản lý user	

	2	Hệ thống	hiển thị giao diện quản lý user
	3	Admin	Tạo người dùng mới, sửa, xóa thông tin, chặn, bỏ chặn user, thay đổi mật khẩu
	4	Admin	yêu cầu hệ thống
	5	Hệ thống	Kiểm tra việc chỉnh sửa
	6	Hệ thống	Hiển thị danh sách sau khi sửa
	7	Hệ thống	Thông báo thành công và trở về trang chủ
Luồng sự kiện thay	STT	Thực hiện bởi	Hành động
thế	5a.	Hệ thống	thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập nếu khách nhập thiếu
Hậu điều kiện	Không		

