




Bộ môn Công nghệ Phần mềm
Viện CNTT & TT
Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Bài 00: Giới thiệu về khóa học


1



Thông tin giảng viên

- Trịnh Tuấn Đạt
- Bộ môn CNPM, 601 B1
- Email: dattt@soict.hust.edu.vn
- ĐT: 03 9299 0092


2



Thông tin lớp học

- Slide bài giảng
 - <http://tiny.cc/gtxusz>
- Danh sách lớp
 - <http://tiny.cc/itxusz>
- Group facebook
 - 20201-OOP-K63S-HUST

4



Lập trình hướng đối tượng (LTHĐT)

1. Giới thiệu về khóa học
2. Đề cương chi tiết
3. Tài liệu tham khảo
4. Đánh giá môn học
5. Thảo luận

5



Lập trình hướng đối tượng (LTHĐT)

1. Giới thiệu về khóa học

2. Đề cương chi tiết
3. Tài liệu tham khảo
4. Đánh giá môn học
5. Thảo luận

6

6



1. Giới thiệu về khóa học

- Mục đích môn học: Sau khi kết thúc môn học, sinh viên sẽ có thể:
 - Giải thích được các khái niệm, các kỹ thuật thiết kế và lập trình chương trình theo hướng tiếp cận hướng đối tượng
 - Nắm được kiến thức cơ bản về 1 ngôn ngữ LTHĐT (Java/C++), các kỹ năng sử dụng ngôn ngữ đó minh họa các kỹ thuật LTHĐT.
 - Hiểu được các ký pháp của ngôn ngữ UML và sử dụng trong LTHĐT.

7

7



1. Giới thiệu về khóa học

- **Điều kiện tiên quyết:** Sinh viên cần học qua các môn Cấu trúc dữ liệu và giải thuật, hệ điều hành, lý thuyết ngôn ngữ.
- **Thời lượng môn học:** 45 tiết lý thuyết và bài tập được phân bổ trong 15 tuần.

8

8



1. Giới thiệu về khóa học

- Nhiệm vụ của sinh viên:
 - Tham dự đầy đủ các buổi học. Nên mang laptop, thực hành ngay trên lớp.
 - Tự tìm hiểu và làm quen với cú pháp của các ngôn ngữ LTHĐT
 - Phong cách lập trình (chú thích, lùi đầu dòng, tách dòng...) sẽ được yêu cầu trong các bài tập hàng tuần, bài tập lớn, bài thi.
 - Bài tập:
 - Hoàn thành các bài tập hàng tuần theo cá nhân
 - Hoàn thành các bài tập lớn được giao theo nhóm

9

9

Lập trình hướng đối tượng (LTHĐT)

1. Giới thiệu về khóa học
2. **Đề cương chi tiết**
3. Tài liệu tham khảo
4. Đánh giá môn học
5. Thảo luận

10

10

2. Đề cương chi tiết môn học

- Tuần 1
 - Giới thiệu về khóa học
 - Tổng quan về công nghệ hướng đối tượng
- Tuần 2
 - Cơ bản về Java
 - Giới thiệu về UML
- Tuần 3
 - Trừu tượng hóa và Đóng gói

11

11

2. Đề cương chi tiết môn học (2)

- Tuần 4
 - Khởi tạo và sử dụng đối tượng
- Tuần 5
 - Các kỹ thuật xây dựng lớp và sử dụng đối tượng
- Tuần 6
 - Kết tập và kế thừa
- Tuần 7
 - Một số kỹ thuật trong kế thừa

12

12

2. Đề cương chi tiết môn học (3)

- Tuần 8
 - Đa hình
- Tuần 9
 - Lập trình tổng quát
- Tuần 10
 - Ngoại lệ và xử lý ngoại lệ
- Tuần 11
 - Lập trình giao diện GUI và mô hình xử lý sự kiện
- Tuần 12
 - Biểu đồ use case và biểu đồ lớp

13

13




Lập trình hướng đối tượng (LTHĐT)

1. Giới thiệu về khóa học
2. Đề cương chi tiết
3. **Tài liệu tham khảo**
4. Đánh giá môn học
5. Thảo luận

14

14

- 
- Danny Poo, Derek Kiong, Swarnalatha Ashok (2009). *Object-oriented programming and Java, Second Edition*. Springer.
 - Harvey M. Deitel, Paul J. Deitel (2009). *Java: How to Program*. Pearson india; 8th edition
 - Bruce Eckel (2006). *Thinking in Java*. Prentice Hall; 4th edition
 - Đoàn Văn Ban, Lập trình hướng đối tượng với Java, NXB KHK, 2003.

16

16



Lập trình hướng đối tượng (LTHĐT)

1. Giới thiệu về khóa học
2. Đề cương chi tiết
3. Tài liệu tham khảo
4. **Đánh giá môn học**
5. Thảo luận

17

17



4. Đánh giá môn học

- Thang điểm: 10
- Điểm giữa kỳ
 - Điểm tích cực: tham gia hệ thống đào tạo trực tuyến
 - Điểm bài tập tuần
 - Điểm bài tập lớn theo nhóm
- Thi cuối kỳ: thi chung các lớp
- Sinh viên chú ý cập nhật các thông tin trên Facebook group

18

18

5. Thảo luận

- SV giới thiệu về bản thân
 - Tên, khóa
 - Kỹ năng lập trình: các ngôn ngữ sử dụng? Đã biết khái niệm lập trình hướng đối tượng chưa?
 - Đã phát triển được phần mềm gì?
 - Thông tin về Laptop đang dùng?
 - Mong muốn của SV về môn học, về giảng viên?
- Câu hỏi thêm của SV



19