

PORTFOLIO

지 원 자 :

작 성 일 : **2017.12.15**

포트폴리오 목차

1. 팀 프로젝트 기술서

- 1) 다원도서 - 도서 종합 사이트
- 2) YOLO옵서예 - 공공데이터를 이용한 제주도 여행경로 만들기
- 3) 신발 쇼핑몰
- 4) 수저 : 수학저격 - 수학 질의응답 소셜 러닝 서비스

2. 개인 프로젝트 기술서

- 1) Find the same picture - 같은 그림 찾기 게임

팀 프로젝트 기술서

프로젝트명	다원도서 - 도서 종합 사이트		
수행 기간	2017. 10. 23 ~ 2017. 11. 29	개발 인원	4명
주요 역할	☞ 도서, 중고도서 목록 출력, 장바구니, 구매 기능, 마이페이지(구매 목록 확인), 관리자페이지		
개발 환경	☞ Language : HTML, CSS, JavaScript, jQuery, JAVA, JSP, Spring Framework, MyBatis ☞ DB : Oracle		
목적	☞ 도서를 구입할 수 있고 사용자간 중고도서 판매 및 구입을 할 수 있도록 하였습니다. ☞ 공공데이터를 사용하여 도서관별 도서 조회를 할 수 있도록 하였습니다.		
내용	<div> <div> <p>[도서목록]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 장르별 도서목록과 최신도서, 인기도서 출력 - 검색창을 통해 찾고 싶은 도서 검색 <p>[중고도서목록]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 장르별 중고도서목록과 최신중고도서 출력 - 중고도서 올리기 버튼을 통해 중고도서 등록 - 검색창을 통해 찾고 싶은 중고도서 검색 <p>[도서 상세보기]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 수량을 1보다 낮게 선택하지 못하도록 설정, 수량을 재고수량 이상으로 선택 시 재고수량 이상으로 설정할 수 없다는 안내 창 출력 - 이미 장바구니에 있는 도서를 넣을 시 장바구니에 있는 수량에서 방금 설정한 수량만큼 더함 - 장바구니 버튼을 클릭 시 정상적으로 완료되었다는 안내와 장바구니로 이동하는 버튼이 있는 창 출력 - 품절 도서일 경우 장바구니 버튼이 없어지고 품절이라고 출력 <p>[장바구니]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 장바구니에 넣은 도서와 중고도서 각각의 목록 출력 - 수량 변경 시 재고수량 이상으로 선택하면 재고수량 이상으로 설정할 수 없다는 안내 창 출력 - 삭제버튼을 통해 원하는 도서 삭제 가능 - 주문하기 버튼 클릭 시 체크박스 표시가 되어있는 도서목록만 저장하여 주문페이지로 이동 <p>[도서 구매]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 구매하려는 목록과 가격 출력 - 회원정보에 있는 배송지로 주문할지 새로 작성할지 선택 가능 - 카드결제 선택 시 카드결제 하는 창, 무통장입금 선택 시 무통장입금 하는 창 출력 <p>[관리자 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 회원, 도서, 중고도서, 구매, 공지사항, FAQ, 1:1 질문을 확인하여 불필요한 정보 삭제 및 관리 </div> <div>  <p>[1] 도서목록</p>  <p>[2] 도서 상세보기</p>  <p>[3] 장바구니</p>  <p>[4] 관리자 페이지</p> </div> </div>		

팀 프로젝트 기술서

프로젝트명	YOLO읍서에 - 공공데이터를 이용한 제주도 여행경로 만들기		
수행 기간	2017. 08. 21 ~ 2017. 09. 01	개발 인원	3명
주요 역할	✈ 날짜별 관광지 설정 및 관리, 지도에 여행경로 출력, 관광지 상세정보 보기, 일정확인 페이지, 팀원관리		
개발 환경	✈ Language : HTML, CSS, JavaScript, jQuery, JAVA, JSP, Ajax ✈ DB : Oracle		
목적	✈ 공공데이터와 지도 API를 사용하여 사용자에게 제주도 내 관광지와 음식점, 쇼핑의 위치, 상세정보와 같이 여행 일정을 계획할 때 필요한 정보를 한 번에 제공하여 쉽게 여행 일정을 계획할 수 있도록 하였습니다. ✈ 게시판을 통해 사용자간 여행에 관한 정보를 공유할 수 있도록 하였습니다.		
내용	<div> <div> <p>[여행제목 및 날짜 입력]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 출발일과 도착일을 설정 시 달력을 보여주며 날짜 선택(현재 일자부터 출발일을 설정할 수 있고 도착일은 출발일 이후부터 설정할 수 있도록 구현) <p>[여행경로 설정]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 공공데이터포털의 국문 관광정보 서비스 API를 신청하여 그 중 제주도 관광정보 데이터를 찾아 관광지, 음식점, 쇼핑으로 나누어 출력 - 날짜별로 선택한 여행 장소를 SESSION에 저장, 쓰레기통 버튼(삭제 버튼) 클릭 시 SESSION에서 해당 여행 장소를 삭제하고 저장 버튼 클릭 시 DB에 모두 저장 - 검색창을 통해 찾고 싶은 여행 장소 검색 - 여행 장소 아래에 위치한 상세보기 버튼을 클릭 시 해당 여행 장소 상세 정보(이름, 페이지, 주소, 여행지 설명) 출력 - Google 지도 API를 통해 지도를 불러와 여행 날짜별로 마커를 통해 선택한 여행 장소 이어줌 <p>[여행일정 확인]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 설정한 여행 일정 리스트 출력(이미지는 첫째 날의 첫 번째 여행 장소 이미지로 설정) - 클릭 시 해당 여행 일정 상세 페이지로 이동 - 쓰레기통 버튼(삭제 버튼) 클릭 시 해당 일정 삭제 <p>[여행일정 상세보기]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 왼쪽에 위치한 날짜 리스트를 클릭 시 해당 날짜 위치로 이동 - 오른쪽에 위치한 날짜 선택 시 해당 날짜 여행루트를 출력(AJAX를 통해 다른 날짜를 선택할 때마다 한 화면에 그 결과를 출력) </div> <div>  <p>[1] 여행제목 및 날짜 입력</p>  <p>[2] 여행경로 설정</p>  <p>[3] 여행일정 확인</p>  <p>[4] 여행일정 상세보기</p> </div> </div>		

팀 프로젝트 기술서

프로젝트명	신발 쇼핑몰		
수행 기간	2016. 05. 14 ~ 2016. 06. 20	개발 인원	2명
주요 역할	☞ 상품 리스트, 상품상세, 장바구니, 주문자 정보입력, 주문 리스트, 주문내역 페이지, 주문완료 시 문자 전송		
개발 환경	☞ Language : HTML, CSS, JavaScript, JAVA, JSP, Servlet ☞ DB : MySQL		
목적	☞ 원하는 신발과 수량을 선택하여 주문하는 신발 쇼핑몰을 만들었습니다.		
내용	<div> <div> <p>[메인 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 새로운 상품 리스트, 인기 상품 리스트를 볼 수 있음 <p>[상품 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 종류별 신발 리스트가 출력되어 있고 상품의 이미지와 이름, 가격, 재고수량을 확인할 수 있으며 재고가 없을 때에는 Sold Out이라고 출력 <p>[상품상세 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 장바구니에 담기 버튼을 클릭 시 해당 상품을 입력한 수량만큼 장바구니에 저장 - 만약 상품의 재고가 없다면 품절이라는 창이 뜨며 장바구니에 담을 수 없음 - 장바구니에 담기 버튼을 클릭했을 때 해당 상품이 이미 장바구니에 있을 경우 그것을 알려주는 창이 뜨며 장바구니에 있는 해당 상품에 수량이 추가 <p>[장바구니 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 수량을 다시 입력한 후 수정 버튼을 클릭 시 입력한 수량으로 변경 - 삭제하고 싶은 상품을 선택 후 삭제하기 버튼을 클릭 시 해당 상품이 장바구니에서 삭제 - 주문하기 버튼을 클릭 시 주문자 정보를 입력하는 페이지로 이동 <p>[주문자 정보 입력 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 문자 정보와 배송 받을 주소를 입력 - 주문하기 버튼을 클릭하면 주문이 완료되고 주문 리스트 페이지로 이동하며 해당 휴대전화로 주문을 했다는 문자 전송 <p>[주문내역 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 모든 주문 내역의 주문일자, 주문번호, 상품명, 결제 금액을 확인 - 조회 버튼 클릭 시 주문상세 페이지로 이동 - 주문상세 페이지에서는 주문한 상품의 이름과 수량, 가격, 배송주소, 주문일, 진행상태 출력 </div> <div>  <p>[1] 상품 페이지</p>  <p>[2] 상품상세 페이지</p>  <p>[3] 장바구니 페이지</p>  <p>[4] 주문자 정보 입력 페이지</p> </div> </div>		

팀 프로젝트 기술서

프로젝트명	수저 : 수학자격 - 수학 질의응답 소셜 러닝 서비스		
수행 기간	2016. 09. 01 ~ 2016. 10. 31	개발 인원	4명
주요 역할	☞ 그룹 기능, 멘토링 기능, 채팅, 랭킹, 관리자페이지, 전체적인 디자인		
개발 환경	☞ Language : HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Class 기반의 PHP, ☞ DB : MySQL		
목적	☞ 사용자 간의 수학문제 질문 및 풀이 공유와 멘토링을 통한 1:1 채팅, 팔로잉, 그룹 등의 기능을 통해 학습할 수 있는 사이트를 구현하여 수학공부를 하다가 막막한 순간이 올 때 도와줄 수 있도록 하였습니다. ☞ 광범위한 질문답변들 속에서 수학문제를 찾는 것 보다 훨씬 수월하고 효율적인 공부를 할 수 있도록 구체화된 카테고리를 제공하였습니다.		
내용	<div> <div> <p>[뉴스피드 페이지 & 랭킹]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 관심분야 설정 분야, 질문 글을 검색할 수 있는 검색 창, 질문하기 버튼, 질문 리스트 출력 - 오른쪽에 있는RANKING 버튼을 클릭 시 인기 글과 인기 회원 순위 출력 - 글을 클릭 시 해당 글로 이동하고 회원을 클릭 시 해당 회원의 타임라인으로 이동 <p>[그룹 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 내가 만든 그룹, 내가 가입한 그룹, 가입 신청한 그룹, 수저의 전체 그룹 목록을 출력 - 검색창을 통해 원하는 그룹 검색할 수 있고 그룹을 선택 시 해당 그룹 뉴스피드로 이동 - 그룹생성, 그룹가입, 그룹탈퇴 버튼 클릭 시 그룹 생성창, 그룹 가입창, 그룹을 탈퇴창이 뜬 <p>[멘토 등록 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 멘토링을 할 수 있는 요일을 가능으로 바꾼 후 시간을 설정하고 원하는 시간당 가격을 선택 후 하고 싶은 말을 입력하고 등록 버튼을 클릭 시 DB에 저장 <p>[멘토링 신청 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 멘토가 등록한 요일 중 원하는 요일을 선택(선택한 요일은 빨간색으로 변경)하고 멘토에게 하고 싶은 말을 입력한 후 신청 버튼을 클릭 시 멘토링 결제 페이지로 이동 <p>[멘토링 일정 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 자신의 멘토링 일정을 확인할 수 있습니다. 아이디를 선택하면 해당 멘토링 일정이 표에 출력 <p>[멘토링 채팅]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 글을 입력한 후 보내기 버튼을 클릭하면 입력한 글이 채팅 내역에 출력 <p>[관리자 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 회원, 그룹, 질문 글, 답변 글, 신고 글 관리, 멘토링, 수익 목록을 확인하여 불필요한 정보 삭제 및 관리 </div> <div>  <p>[1] 뉴스피드 페이지 & 랭킹</p>  <p>[2] 그룹 페이지</p>  <p>[3] 멘토링 채팅</p>  <p>[4] 관리자 페이지</p> </div> </div>		

개인 프로젝트 기술서

프로젝트명	Find the same picture - 같은 그림 찾기 게임	
수행 기간	2015. 11. 11 ~ 2015.12.16	
개발 환경	☞ Language : HTML, CSS, JavaScript, jQuery	
목적	☞ 원하는 난이도를 선택 후 시간제한과 게임점수를 확인하며 같은 그림을 찾는 게임을 만들었습니다.	
내용	<p>[메인(로그인) 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 난이도 칸에 원하는 난이도를 입력 (난이도는 2~12), 2~12 이외의 난이도를 입력하면 재입력하라는 창이 뜬 - 모두 입력 후 게임시작 버튼을 클릭 시 게임 페이지로 이동 - 게임랭킹 버튼을 클릭 시 난이도별 랭킹 페이지로 이동 <p>[게임 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 페이지로 처음 이동 시 3초 동안 카드의 앞면을 보여준 뒤 뒷면으로 변경 - 3초간 보았던 앞면을 떠올리며 카드 2개를 선택하여 앞면 확인 - 같은 카드를 선택했을 경우 카드가 사라지고 다른 카드를 선택하였을 경우 앞면을 잠시 보여준 뒤 다시 뒤집어짐 - 왼쪽 맨 위의 홈 버튼을 클릭 시 로그인 페이지로 이동 - 오른쪽 맨 위의 다시 시작 버튼을 클릭 시 게임이 처음부터 새로 시작 - 같은 카드를 선택했을 경우 점수가 올라가고 다른 카드를 선택했을 경우 점수가 감점 - 시간제한 옆에 있는 일시 정지 버튼을 클릭 시 게임이 일시 정지(이 때에는 카드 선택이 되지 않음) - 재생버튼을 클릭 시 게임이 다시 시작 - 모두 맞추는데 성공하거나 시간제한이 끝나면 되면 게임이 종료되고 게임 점수 창이 뜬(점수는 카드를 선택하면서 얻은 점수이고 추가 점수는 남은 제한시간) <p>[랭킹 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 자신의 순위를 포함한 해당 난이도의 랭킹 확인 - 전체랭킹 버튼을 클릭 시 모든 난이도의 랭킹을 볼 수 있는 페이지로 이동 <p>[전체 랭킹 페이지]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 난이도를 클릭 시 해당 난이도의 랭킹을 확인 	  <p>[1] 메인(로그인) 페이지 / 게임 페이지</p>   <p>[2] 게임 페이지(게임 종료 시)</p>   <p>[3] 랭킹 페이지 / 전체 랭킹 페이지</p>