

NW3: Линейная регрессия на Scala



Описание работы и критериев оценивания

В рамках данного домашнего задания предлагается реализовать алгоритм линейной регрессии на Scala с использованием библиотеки Breeze.

Решение можно оформить в одном из двух вариантов:

- в виде ноутбука на Scala (75 баллов)
- в виде полноценного проекта на Scala (100 баллов)

Решение должно принимать на вход тренировочные и тестовые данные в виде файлов. Выход решения - предсказание модели предлагается также реализовать через файл. В процессе обучения модели рекомендуется организовать валидацию и сохранять вывод ее результатов.

В выборе данных и формате датасета не ограничиваем, можно взять простой вариант с 3-4 числовыми фичами.

Решение, данные, результат работы алгоритма и вывод валидации добавить в репозиторий на github и прислать ссылку в интерфейсе MADE.

Бонусы и штрафы:

- **100%** за плагиат в решениях (всем участникам процесса)
- **30%** за посылку решения в течение недели после deadline
- **10%** за несоответствие правилам оформления задачи