

MODEL VIEW CONTROLLER (MVC)  
MODEL VIEW VIEWMODEL (MVVM)  
РЕАКТИВНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

## Шаблон проектирования MVC

Используется для разделения ответственности между отдельными частями приложения.

**Model** - данные приложения.

**View** - пользовательский интерфейс.

**Controller** - связующее звено между уровнем моделей и представлением. Контроллер обращается к моделям за данными в зависимости от запроса и встраивает их в представление и наоборот.

# Шаблон проектирования MVVM

**Model** - данные приложения.

**View** - пользовательский интерфейс.

**ViewModel (VM)** - связывает модель и представление через механизм привязки данных. Если в модели изменяются значения свойств, происходит изменение данных в представлении. Также содержит логику по получению данных из модели для передачи в представление.

**MVVM** позволяет создавать веб-приложения,  
которые мгновенно реагируют на действия  
пользователя.

**Реактивное программирование** — парадигма программирования, ориентированная на потоки данных и распространение изменений.

В **императивном программировании** присваивание  $a = b + c$  будет означать, что переменной **a** будет присвоен результат выполнения операции **b + c**, используя текущие (на момент вычисления) значения переменных. Позже значения переменных **b** и **c** могут быть изменены без какого-либо влияния на значение переменной **a**.

В **реактивном программировании** значение **a** будет автоматически пересчитано, основываясь на новых значениях переменных **b** и **c**.