



RAPPORT DE PROJET DE FIN D'ETUDE

Gestion d'hébergement

Réalisé par :

SAFFIH Hicham Oussama

YAAGOUBI Noureddine

ZIANE Mohammed

YACOUBI Ahmed

Encadré par :

Mr. Ihab IANNAKI

2019/2020

Remerciement

Avant tout développement de cette expérience, il apparaît opportun de commencer ce rapport de projet par des remerciements envers ceux qui nous ont assisté tout au long de ce projet.

Malgré les grands obstacles rencontrés dû au confinement (à cause de la pandémie du Covid-19), l'école **SUP MTI** a réussi d'entretenir un contact vis-à-vis de nous au tant qu'étudiants, garantissant ainsi le bon entretien non pas seulement des cours mais aussi des projets de fin d'années PFA et leurs validations.

Nous remercions ainsi notre école supérieure d'informatique **SUP MTI**, pour tous les moyens mis en place afin de nous garantir des études riches en matière de diversité du programme, ainsi qu'un environnement fiable, que ça soit du côté des professeurs mais aussi de la pédagogie adoptée par l'école.

Nous remercions aussi Monsieur **Ihab IANNAKI** : notre professeur et encadrant de ce projet, qui nous a formé et accompagné tout au long de cette expérience avec beaucoup de patience et une méthodologie que nous jugeons efficace et fiable. En effet, nous avons pas mal appris grâce à lui et nous en sommes très reconnaissants.

Résumé

La réalisation de ce mini projet a été une bonne occasion pour nous d'une part d'acquérir de nouvelles connaissances en conception &, et d'autre part, d'assimiler les différents outils acquis durant ce semestre en matière du projet web.

La principale mission du projet fut de réaliser la conception d'un site web de gestion des hébergements qui offre au responsable la possibilité de gérer les informations, les logements ainsi que leur disponibilité.

La réalisation de ce site web est divisée en trois parties : la conception, le développement et le test que nous détaillerons par la suite.

Table des matières

- Remerciement
- Résumé
- Introduction
- Chapitre 1 : Contexte général de l'application
 - Problématique et objectifs du projet
 - Cahier des charges
- Chapitre 2 : Analyse et conception
 - Méthodologie de développement
 - Analyse du besoin
 - Identification des acteurs
 - Cas d'utilisation
 - Description du cas d'utilisation
 - Diagramme de classes
 - Conception de l'application
 - Architecture de l'application
 - Conception de la logique applicative
- Chapitre 3 : Réalisation
 - Outils de réalisation
 - Présentation de l'application
 - Page d'authentification
 - Pages dynamiques front-office
 - Pages du back-end
- Conclusion
- Webographie

Introduction

L'informatisation du système d'information est indispensable pour n'importe quel type d'organisation, ainsi le développement d'une organisation en matière de technologies de l'information exige de nouveaux moyens et supports pour échanger et diffuser l'information dans le but de réduire les contraintes de temps, d'espace et du coût et faciliter la gestion de l'organisation.

Ainsi, le sujet de stage, qui nous a été proposé, s'articule autour de la gestion d'hébergement des maisons de vacances. Ce qui nous a mené à choisir de développer une application web qui va faciliter et rendre plus performant les activités de la gestion.

Ce rapport est le résultat de nos efforts tout au long de ces mois. Le rapport est structuré en trois chapitres :

-Au sein du premier chapitre, nous allons introduire notre projet ainsi que la problématique.

-Puis dans le deuxième, nous présenterons l'analyse et la conception de l'application destinée à la gestion des maisons de vacances.

-Et pour finir, nous allons traiter dans le dernier chapitre, les outils de réalisation utilisés ainsi que la présentation de quelques interfaces de notre application.

Nous tenons quand même à mentionner que nous avons aborder la méthode agile SCRUM non pas seulement entre nous au tant que membre de l'équipe mais aussi avec notre encadrant **Mr Ihab**, car en effet Scrum peut s'avérer une méthode assez efficace pour réaliser, à délais et coûts raisonnables des projets efficaces.

Scrum reste alors une démarche participative active est un atout fondamental. Elle garantit pour le client/demandeur du projet le bon équilibre entre l'investissement prévu et le produit finalement délivré, l'étude du prototype de l'application permet l'évaluation des fonctionnalités réalisées, et facilite la réflexion commune sur l'opportunité de futurs développements. Et d'une autre part, l'etroite intimité entre les clients utilisateurs et les développeurs facilite l'appropriation future de l'application.

Chapitre 1 : Contexte général du projet

Problématique et objectifs du projet

Les vacances sont une période pendant laquelle une personne cesse ses activités habituelles, qu'ils soient étudiants ou fonctionnaires, ils en profitent pour voyager, pour se détendre et échapper au stress du quotidien et à la routine du travail ou des études, on pourrait le classer comme étant un phénomène universel, vu que dans les quatre coins du monde, les vacances sont devenues une nécessité pour chacun.

Avant il était très compliqué pour un employé de réserver son logement, surtout en période estivale, il devait contacter son superviseur, puis ce dernier transfert sa demande de logement au directeur des maisons de vacances, mais enfin l'employé pouvait réussir à dénicher un logement comme il pouvait voir sa demande être refusée vu que le choix d'un employé parmi tant d'autres se base sur un ensemble de points qui lui sont accordés selon des critères spécifiques, ce qui nous a poussé à penser à l'automatisation et l'informatisation de ce traitement pour que les choses deviennent plus faciles.

Notre site web permet d'atteindre les objectifs suivants :

- Trouver des logements facilement.
- Faire un calcul automatique des points pour le choix d'employés.
- Gestion des maisons de vacances.

Cahier des charges

Afin d'élaborer le cahier des charges, nous avons analysé les besoins des différents acteurs du processus de la gestion des logements.

Le système doit permettre à l'administrateur la :

- Gestion des logements
- Gestion des clients
- Consultation des clients avec un affichage contenant toutes les informations tel que grade, points, demandes en attentes ...)
- Consultation des demandes effectuées
- Consultation des réservations (demande acceptée)
- Consultation des facturations (demande payée)
- Consultation des statistiques
- Consultation des historiques

Le système doit permettre aux employés de :

- Consulter les logements disponibles
- Sauvegarder des logements
- Demander un logement
- Réserver un logement

Le système doit respecter aussi les règles de convivialité et d'ergonomie et doit être sécurisé.

Chapitre 2 : Analyse et conception

Méthodologie de développement

Pour développer notre application nous avons utilisé une démarche de développement itératif et incrémental basé sur le langage de modélisation UML (Unified Modeling Language). UML se veut une boite à outils offrant des éléments de modélisation adaptés à l'approche objet. Elle permet aussi de décrire les différents aspects de notre application par une panoplie de diagrammes. Ainsi, nous décrivons notre application en trois grandes étapes :

- Analyse et spécification des besoins : dans cette phase nous modélisons le cahier des charges. Pour ce faire, nous utilisons des diagrammes de cas d'utilisations et le diagramme de classes.
- Conception de l'application : dans cette phase nous décrivons l'architecture de l'application, le schéma de la base de données ainsi que les éléments conceptuels que nous avons choisis pour la mise en œuvre des différentes fonctionnalités de notre système.
- Réalisation de l'application : qui consiste à mettre en œuvre les choix conceptuels effectués précédemment.

La boite à outils qu'on a utilisée pour réaliser les différents modèles Entreprise Architect. C'est un outil d'analyse de création UML, couvrant le développement du logiciel de

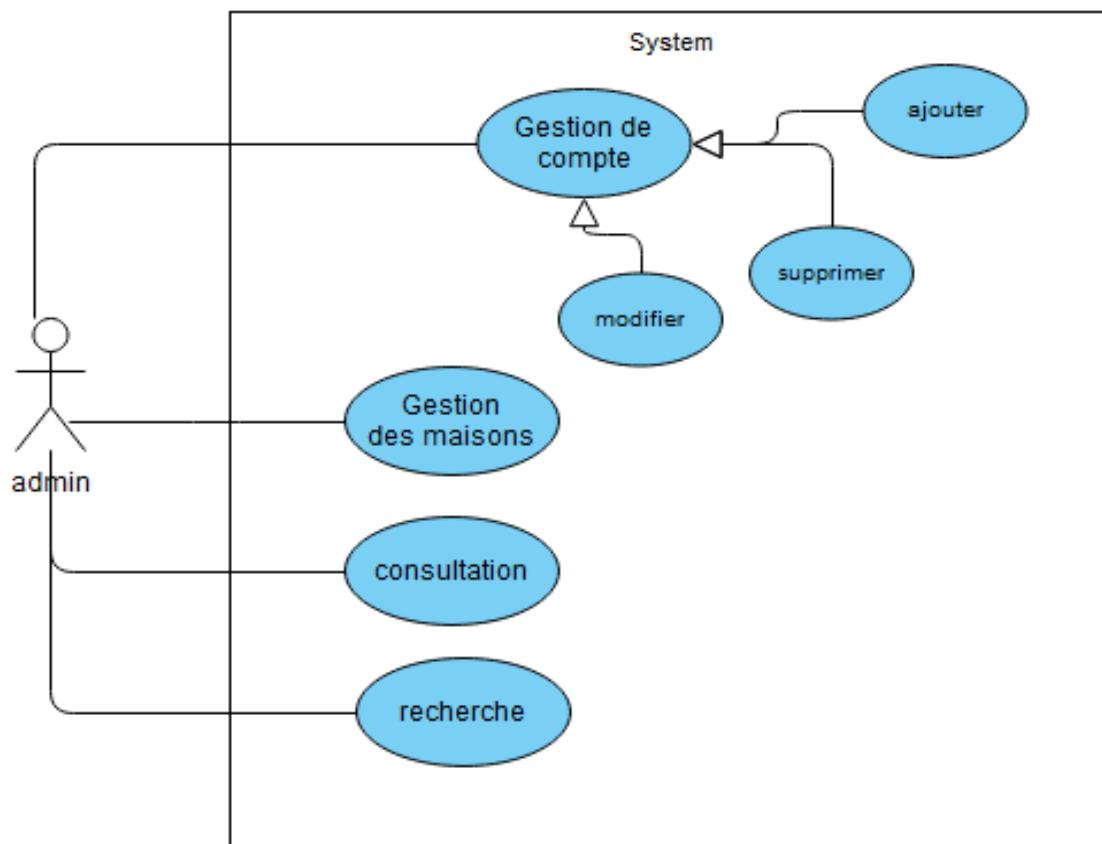
rassemblement d'exigences, en passant par les étapes d'analyse, les modèles de conception et les étapes de test et d'entretien. Cet outil permet de bien schématiser notre application, pour passer de la conception vers la réalisation. Il facilite la représentation des diagrammes UML tel que le diagramme des cas d'utilisation et des classes.

Analyse des besoins

Identification des acteurs :

Les cas d'utilisation constituent un moyen de recueillir et de décrire les besoins des acteurs du système. Ils peuvent être aussi utilisés ensuite comme moyen d'organisation du développement de l'application, dans cette section nous présentons les cas d'utilisation de notre application. Pour chaque acteur, nous avons réalisé un diagramme de cas d'utilisation.

Cas d'utilisation



Un admin a le droit de faire la gestion des comptes, c'est-à-dire il peut ajouter, modifier ou supprimer, gérer des maisons (logements), toute sorte de consultation (logement, demande effectuer, ...) ainsi qu'une recherche générale.

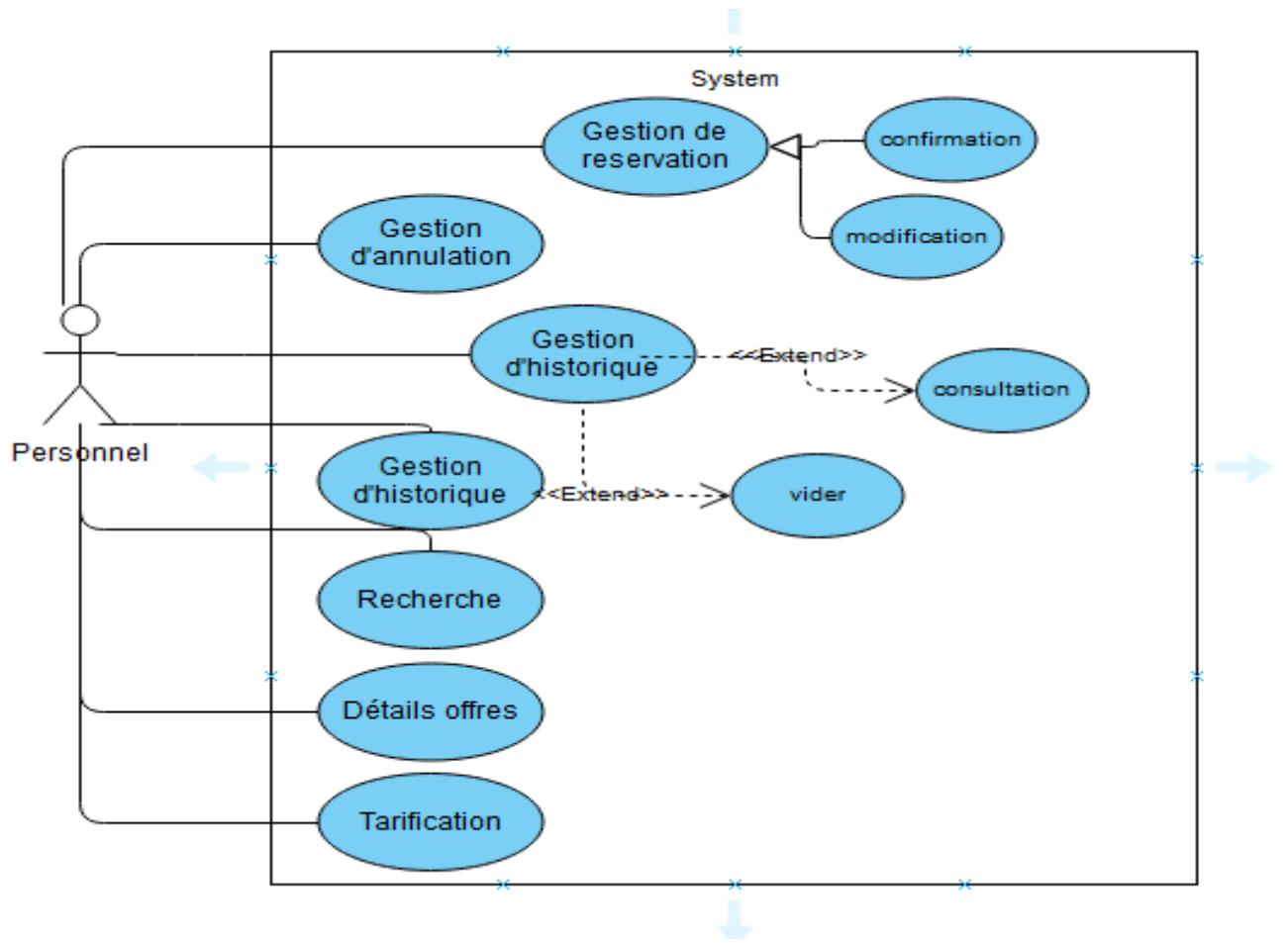


Diagramme des classes

Le diagramme de classe est une représentation statique des éléments qui composent un système et leurs relations. La figure suivante représente les classes intervenant dans le système.

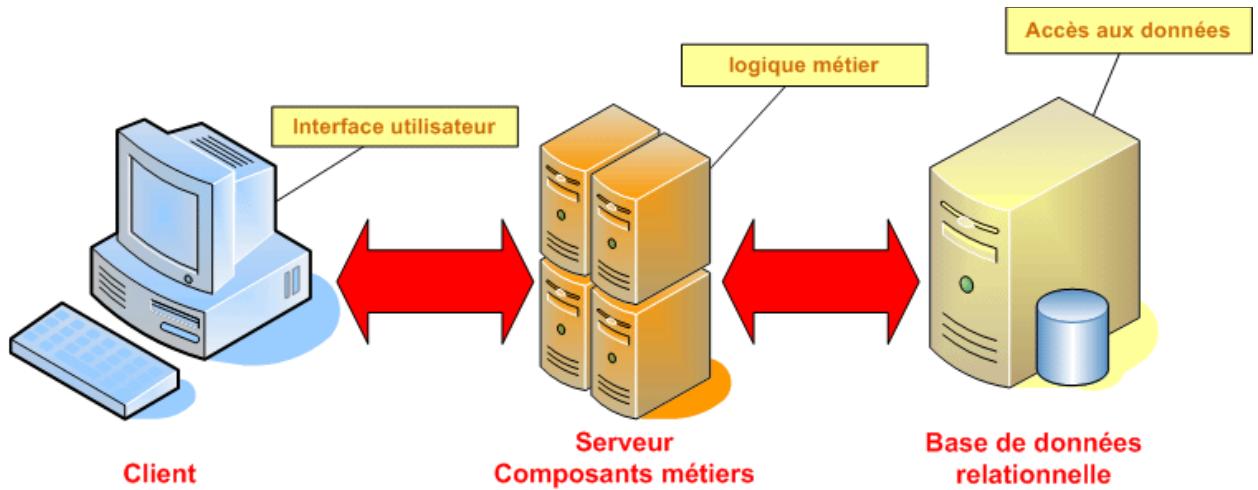


Conception de l'application

Architecture de l'application

Pour structurer notre application, nous avons utilisé une architecture 3-tiers qui consiste à séparer l'application en trois couches :

- **La couche cliente** : Elle correspond à l'interface utilisateur. C'est la partie visible de l'application qui interagit avec les utilisateurs. Elle peut être réalisée en HTML, en XHTML etc. Pour obtenir une interface ergonomique, conviviale et facile à utiliser, nous avons utilisé le Framework LARAVEL 7.3.
- **La couche de traitement** : Elle correspond à la partie fonctionnelle de l'application, celle qui implémente la « logique métier », et qui décrit les opérations que l'application opère sur les données en fonction des requêtes des utilisateurs, effectuées au travers de la couche présentation. Les différentes règles de gestion et de contrôle du système sont mises en œuvre dans cette couche. La couche métier offre des services applicatifs et métier à la couche présentation à travers un serveur d'application. Dans notre projet, nous avons utilisé le serveur Apache.
- **La couche de gestion des données** : Elle correspond à la partie qui gère l'accès aux données du système. Les données peuvent être stockées indifféremment dans des fichiers de type texte, XML, ou encore dans une base de données gérée par un SGBD. Dans notre projet, nous avons utilisé le SGBD PostgreSQL.



Conception de la logique applicative

- Pour structurer notre application nous avons utilisé le pattern MVC qui permet de bien organiser l'application. Le but de MVC est justement de séparer la logique du code en trois parties que l'on retrouve dans des fichiers distincts, comme l'explique la description suivante :
- **Modèle** : cette partie gère les données de l'application. Son rôle est de récupérer les informations « brutes » dans la base de données, de les organiser et de les assembler pour qu'elles puissent ensuite être traitées par le contrôleur. On y trouve donc les requêtes SQL. Parfois, les données ne sont pas stockées dans une base de données. C'est plus rare, mais on peut être amené à aller chercher des données dans des fichiers. Dans ce cas, le rôle du modèle est de faire les opérations d'ouverture, de lecture et d'écriture de fichiers.
- **Vue** : cette partie se concentre sur l'affichage. Elle ne fait presque aucun traitement et se contente de récupérer des variables pour savoir ce qu'elle doit afficher. On y trouve essentiellement du code HTML.

- **Contrôleur** : cette partie gère la logique du code qui prend des décisions. C'est en quelque sorte l'intermédiaire entre le modèle et la vue : le contrôleur va demander au modèle les données, les analyser, prendre des décisions et renvoyer le texte à afficher à la vue. Le contrôleur contient exclusivement du PHP. C'est notamment lui qui détermine si le visiteur a le droit de voir la page ou non (gestion des droits d'accès).

Chapitre 3 : réalisation

Outils de communication

- **GitHub** : GitHub est une plate-forme de collaboration et de contrôle de version basée sur le Web pour les développeurs de logiciels. Microsoft, le plus grand contributeur de GitHub, a lancé une acquisition de GitHub pour 7,5 milliards de dollars en juin 2018. GitHub, qui est fourni via un modèle commercial de logiciel en tant que service (SaaS), a été lancé en 2008 et a été fondé sur Git, un système de gestion de code open source créé par Linus Thorvald pour accélérer la création de logiciels.
- **Trello** : Trello est un outil de collaboration qui organise vos projets en tableaux. En un coup d'œil, Trello vous indique ce sur quoi on travaille, qui travaille sur quoi et où quelque chose est dans un processus. Imaginez un tableau blanc, rempli de listes de notes autocollantes, avec chaque note comme tâche pour vous et votre équipe. Imaginez maintenant que chacune de ces notes autocollantes contient des photos, des pièces jointes provenant d'autres sources de données comme BitBucket ou Salesforce, des documents et un endroit pour commenter et collaborer avec vos coéquipiers. Imaginez maintenant que vous pouvez emporter ce tableau blanc où que vous alliez sur votre smartphone et y accéder depuis n'importe quel ordinateur via le Web. C'est Trello !

- **Slack** : Slack est une plate-forme de communication commerciale propriétaire développée par la société américaine de logiciels Slack Technologies. Slack offre de nombreuses fonctionnalités de style IRC, notamment des salles de discussion persistantes organisées par sujet, des groupes privés et une messagerie directe.
- **Discord** : Discord est une application VoIP gratuite et une plateforme de distribution numérique propriétaires conçues pour créer des communautés allant des joueurs à l'éducation et aux entreprises. Discord est spécialisé dans la communication textuelle, image, vidéo et audio entre les utilisateurs d'un canal de discussion.
- **Microsoft Teams** : Microsoft Teams, également appelé simplement Teams, est une plate-forme de communication et de collaboration unifiée qui combine le chat permanent sur le lieu de travail, les réunions vidéo, le stockage de fichiers et l'intégration d'applications.

Outils de réalisation

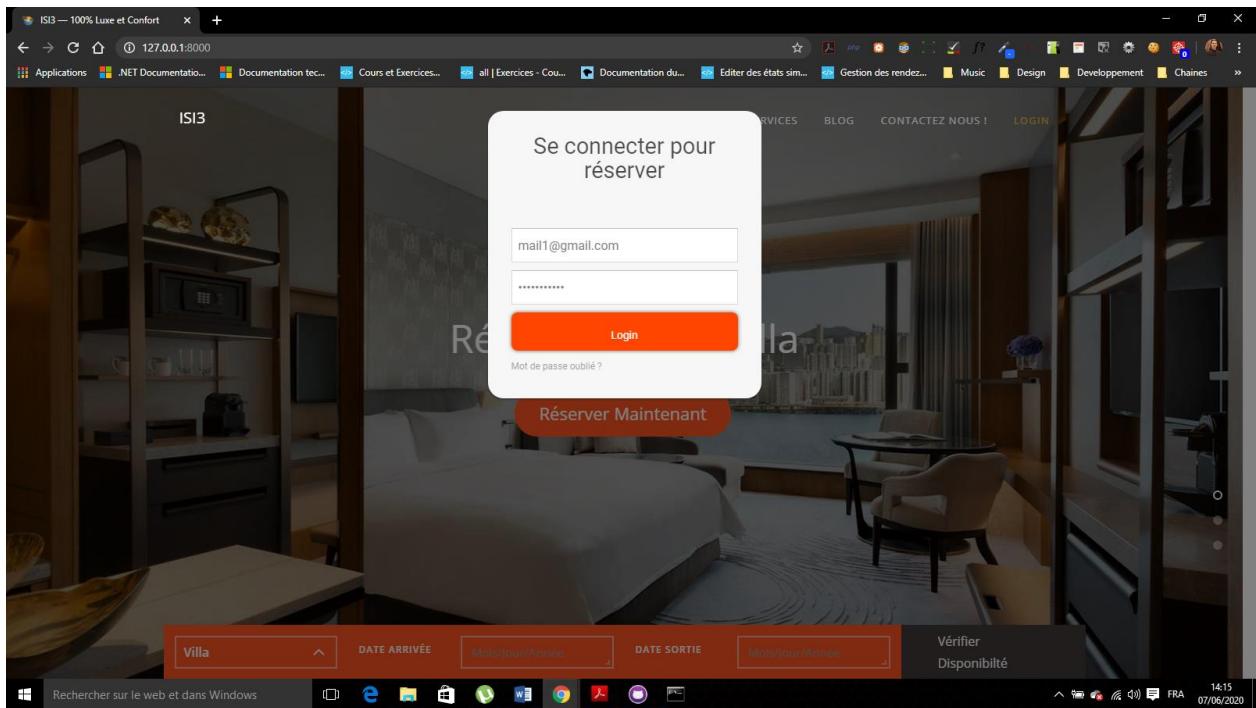
- **HTML5** : HTML, l'acronyme de « HyperText Markup Language » (Langage de Balises pour l'« Hypertexte »), est utilisé pour créer et représenter visuellement une page web. C'est ce qui détermine le contenu et la présentation de base d'une page web mais pas ses fonctionnalités.
- **CSS3** : Le CSS est un langage informatique utilisé sur l'internet pour mettre en forme les fichiers HTML ou XML. Ainsi, les feuilles de style, aussi appelé les fichiers CSS, comprennent du code qui permet de gérer le design d'une page en HTML.
- **Laravel 7.3** : Laravel est un ensemble d'outils et de composants logiciels organisés conformément à un plan d'architecture et des patterns, l'ensemble formant ou promouvant un squelette de programme. »
- **Apache** : Apache Le logiciel libre Apache HTTP Server est un serveur http créé et maintenu au sein de la fondation Apache. C'est le serveur HTTP le plus populaire du World Wide Web. Il est distribué selon les termes de la licence Apache.

- **PostgreSQL** : PostgreSQL est un système de gestion de base de données relationnelle et objet (SGBDRO). C'est un outil libre disponible selon les termes d'une licence de type BSD.
- **PHP** : HyperText Pre-processor plus connu sous son sigle PHP est un langage de programmation libre principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté-objet.
- **Bootstrap** : Bootstrap est une compilation de plusieurs éléments et fonctions webdesigns personnalisables, le tout emballé dans un seul et même outil. Ces éléments sont une combinaison de HTML, CSS et JavaScript. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement GitHub (GitHub est un service web d'hébergement et de gestion de développement de logiciels).
- **DataTable** : DataTable est un plugin jQuery basé sur les fondements de l'amélioration progressive : accessibilité, sémantique et référencement. Il permet d'organiser un tableau HTML avec pagination, tri et filtres à la volée.
- **JQuery** : JQuery est une bibliothèque JavaScript libre et multiplateforme créée pour faciliter l'écriture de scripts côté client dans le code HTML des pages web.
- **JavaScript** : JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs. C'est un langage orienté objet à prototype, et qui a été créé en 1995.
- **Ajax** : Ajax (Asynchronous JavaScript and XML) permet de construire des applications Web et des sites web dynamiques interactifs sur le poste client en se servant de différentes technologies ajoutées aux navigateurs web entre 1995 et 2005.

Présentation de l'application

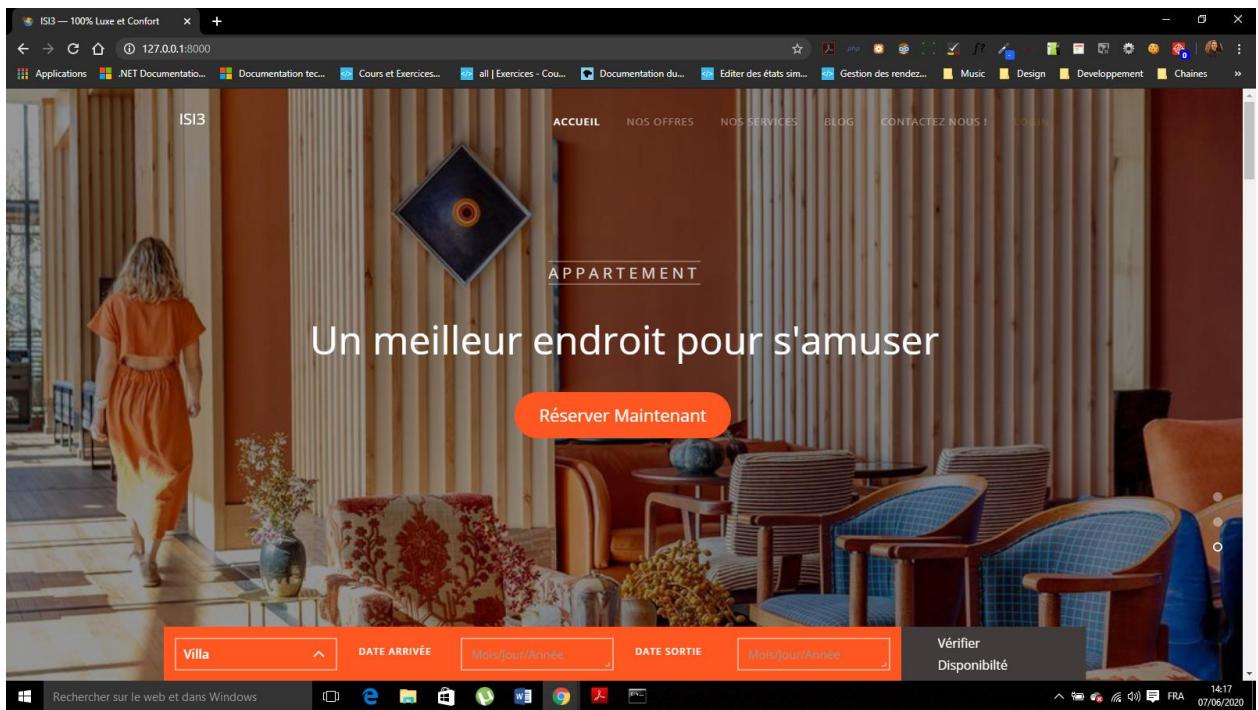
Présentation de l'authentification

Un utilisateur ne peut pas accéder à quelques interfaces qu'après la phase d'authentification. Chaque utilisateur doit saisir son nom d'utilisateur et son mot de passe avant de passer à l'étape suivante.



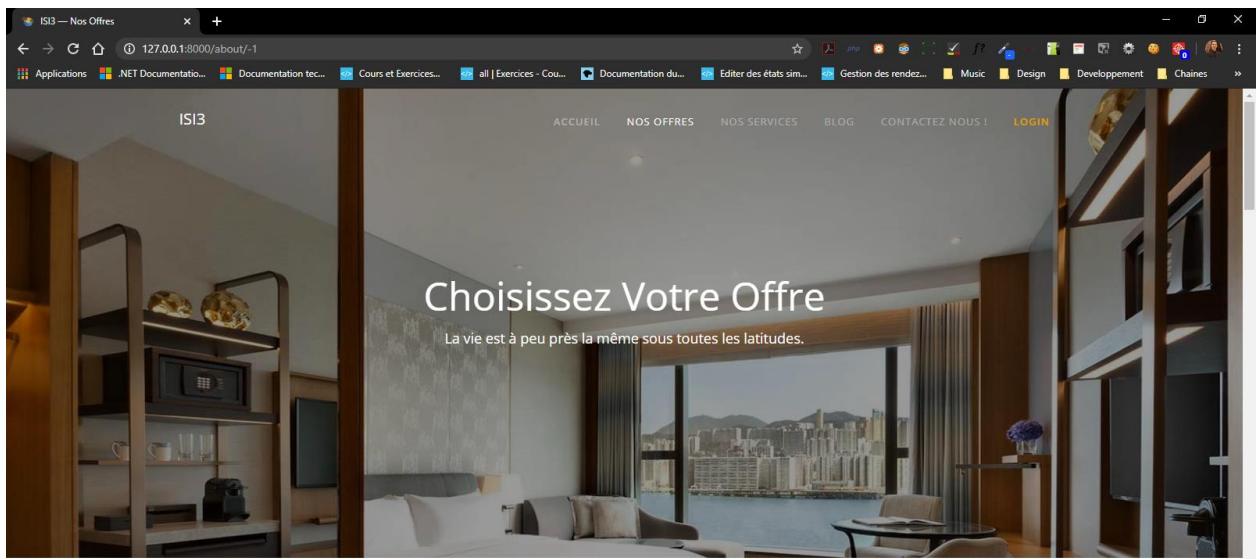
Présentation des pages front-office

La page d'accueil :

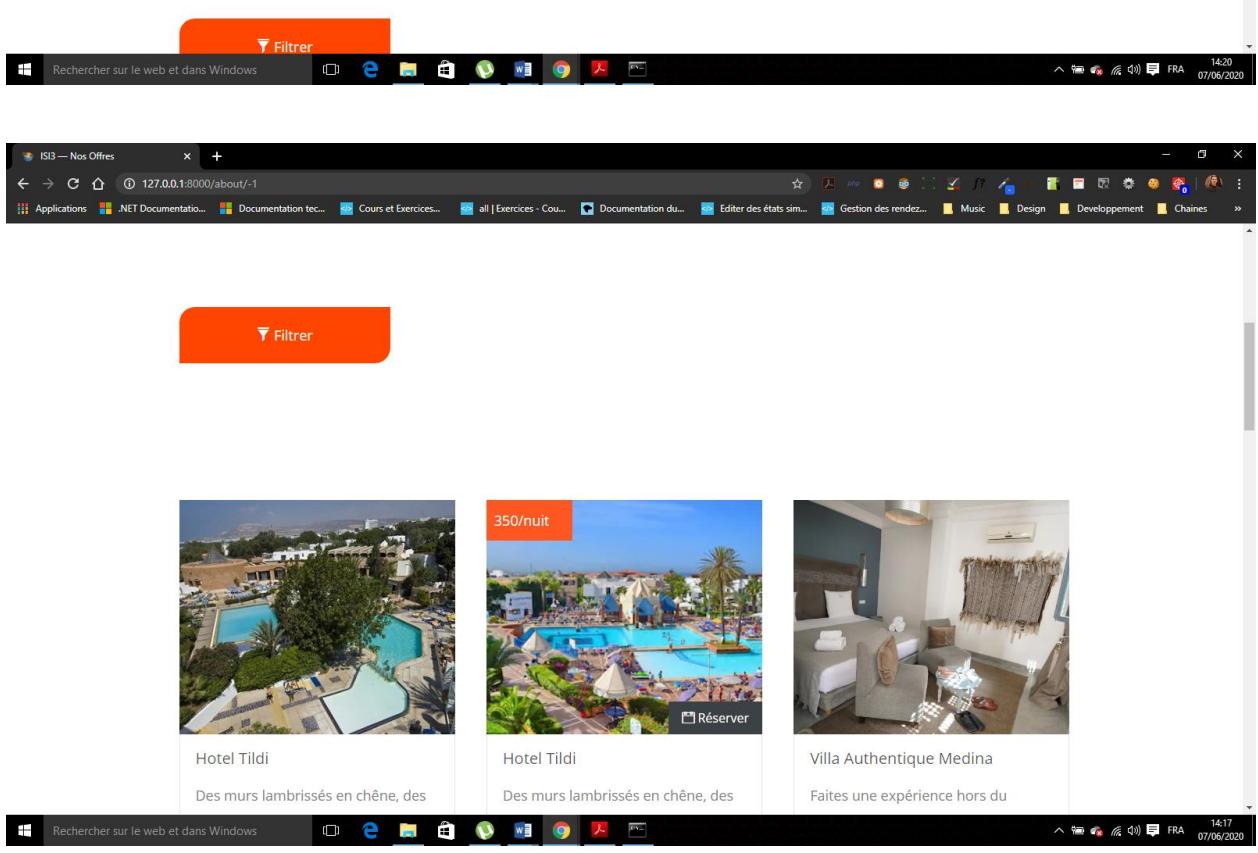


The screenshot shows the homepage with statistical information: '20356 NOMBRE UTILISATEUR' (Number of users), '8200 TRANSACTIONS' (Transactions), and '8763 AVIS' (Reviews). Below this, there is a section titled 'OFFRES SPÉCIALES !' (Special Offers!) featuring a photograph of a luxury villa with a swimming pool and a floating breakfast tray. To the right of the image, there is a box with the word 'Villa' and a description: 'Villa de luxe se démarque par sa clientèle, qui peut avoir des exigences particulières que chaque Villa ayant obtenu la dénomination « Villa de luxe » se doit de satisfaire'. A dark button labeled 'RÉSERVER MAINTENANT' (Book Now) is located at the bottom of this box. The Windows taskbar at the bottom shows various open applications and the date and time as 14:19 on 07/06/2020.

Page nos offres :



The screenshot shows the main landing page of the ISI3 website. At the top, there is a navigation bar with links to ACCUEIL, NOS OFFRES, NOS SERVICES, BLOG, CONTACTEZ NOUS !, and LOGIN. Below the navigation bar is a large banner featuring a modern hotel room with a view of a city skyline. The banner has the text "Choisissez Votre Offre" and "La vie est à peu près la même sous toutes les latitudes." A red "Filtrer" button is located at the top left of the main content area.



The screenshot shows a section of the website displaying three travel offers. Each offer is presented in a card format with an image, a price, and a reservation button. The first card is for "Hotel Tildi" with an image of a resort complex and the text "350/night". The second card is for "Hotel Tildi" with an image of a resort complex and the text "350/night" and a "Réserver" button. The third card is for "Villa Authentique Medina" with an image of a bedroom and the text "Faites une expérience hors du". A red "Filtrer" button is located at the top left of the main content area.

Page nos services :

The screenshot shows a web browser window displaying a website for 'ISI3'. The title bar reads 'ISI3 — Nos Services' and the address bar shows '127.0.0.1:8000/service'. The page features a large banner with the text 'Ne ratez pas nos offres & Services !' and 'Des offres exceptionnelles vous attendent à [Nos offres](#)'. Below the banner, there are six service highlights arranged in a grid:

- Emplacement idéal**: 'Ouvert 24/7'
- Ouvert 24/7**: 'Réservation'
- Réservation**: 'Emplacement idéal'
- Emplacement idéal**: 'Ouvert 24/7'
- Ouvert 24/7**: 'Réservation'
- Réservation**: 'Emplacement idéal'

Each highlight includes a small icon and a brief description. The bottom of the screen shows a Windows taskbar with various pinned icons and the date/time '14:18 07/06/2020'.

This screenshot shows the same 'Nos Services' page with more detailed descriptions for each service highlight:

- Emplacement idéal**:

Que vous soyez accompagné(e) ou seul(e), choisissez par vous même le prix et l'emplacement qui vous convient. Rendez vous dans [Nos offres](#) et faites votre choix vers votre destination de rêves.
- Ouvert 24/7**:

Le soutien est disponible 24h et 7j, ainsi le personnel du site s'occupe de toutes les demandes de nos chères clientel en se qui conserne la réservation, le payment et aussi la présentation des lieux disponibles.
- Réservation**:

Tachez d'être fidèle et promettre quand vous tenez compte d'une réservation. Ainsi vous pourrez exceptionnellement jour de nos promotions en haute saison en obtaignant le plus de points possibles.
- Emplacement idéal**:

À votre écoute
- Ouvert 24/7**:

Wifi Gratuit
- Réservation**:

Sur mesure

The bottom of the screen shows a Windows taskbar with various pinned icons and the date/time '14:21 07/06/2020'.

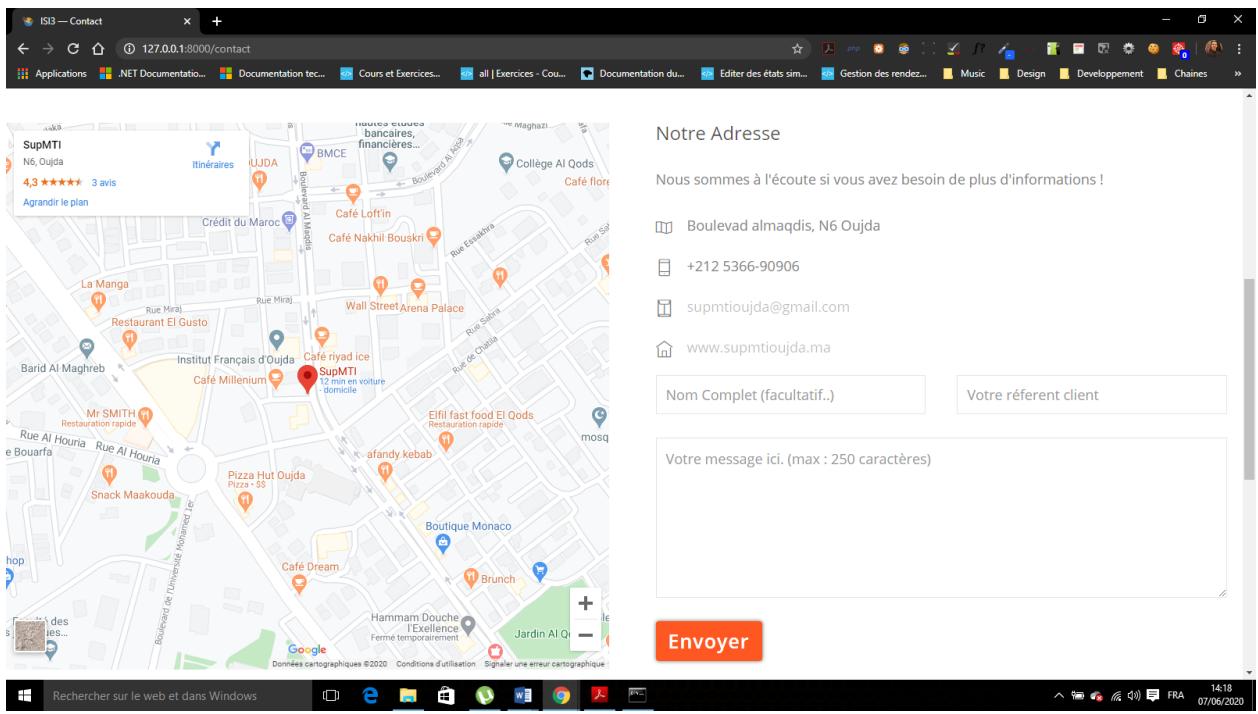
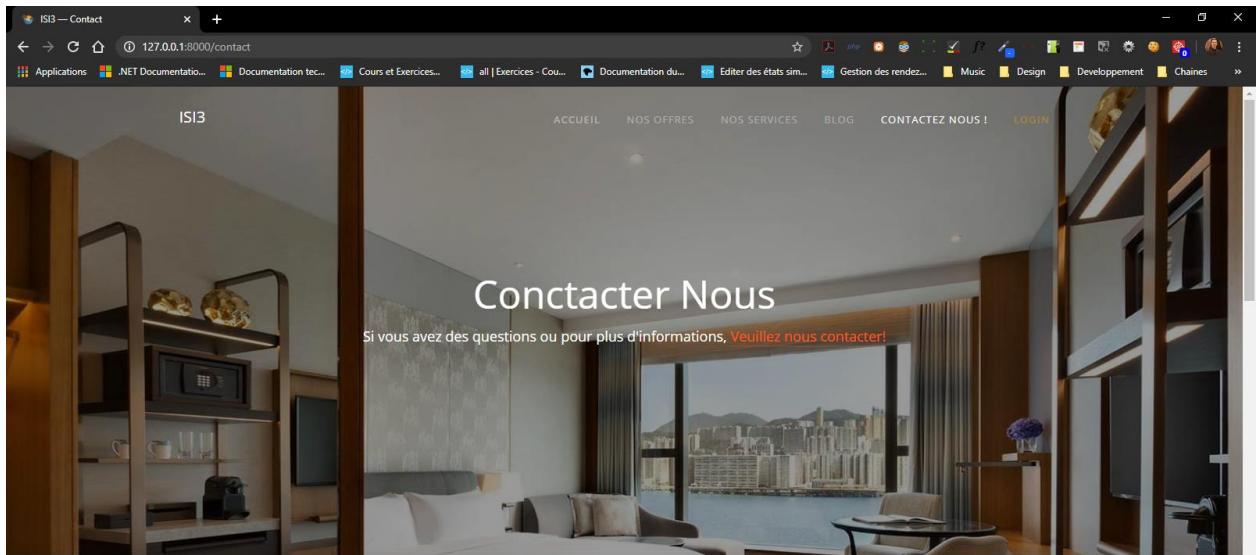
Page blog :

S'informer plus à propos de nous !
Des offres exceptionnelles vous attendent à [Nos offres](#)

09 AOÛT 01 JUILLET 17 MARS

Date	Title
09 AOÛT	Hotel luxueux
01 JUILLET	Organisation d'anniversaires
17 MARS	Paysage magnifiques
14 AVRIL	Chambres formidables
05 JUIN	Transport à votre disposition
29 SEPT	Restauration haute gamme

Page de contact :



Page back-office

Page gestion des logements :

Logements

ALLER À ..!

DEPUIS

JUSQU'À

VOYAGEURS

+ -

Rechercher !

Accueil clientél

Logements

Clients

Demandes

Réservations

Facturations

Statistiques

Historique

Isi3 Corp N°2
Copyright © 2020 All rights reserved

Rechercher sur le web et dans Windows

14:23 FRA 07/06/2020

Page Clients :

Clients

Afficher [25] lignes

Rechercher

Nom complet	Grade	Points	Sauvegardes	Demandes en attente	Séjours accordés	Séjours payés
Amina Sqat	Employé/cadre.	4	4	3	1	1
Omaima Tfaoi	Employé/cadre.	4	4	1	0	0
Ihssane Ofdil	Employé/cadre.	18	18	0	0	0
Nisrine Filali	Directeur	12	12	0	0	0
Hicham Chennouf	Employé/cadre.	4	4	1	0	0
Nouridine Lhiou	Directeur	16	16	0	0	0
Mohammed Brahimi	Employé/cadre.	8	8	0	0	0

Accueil clientél

Logements

Clients

Demandes

Réservations

Facturations

Statistiques

Historique

Isi3 Corp N°2
Copyright © 2020 All rights reserved

Rechercher sur le web et dans Windows

14:24 FRA 07/06/2020

Page demandes & réservations :

The screenshot shows a web application interface titled 'Facturation'. The URL is 127.0.0.1:8000/Admin/Demandes. On the left, there's a sidebar with icons for Accueil clientél, Logements, Clients, Demandes, Réservations, Facturations, Statistiques, and Historique. A logo of palm trees is at the top. A green button says 'selectionner automatiquement ! (Béta)'. The main area has a table with columns: Client, Demande, Le logement, Pour le, jusqu'à, status, and action. The table contains five rows of data. At the bottom, there are navigation buttons for 'Précédent', '1', and 'Suivant'.

Client	Demande	Le logement	Pour le	jusqu'à	status	action
Amina.Sqat (4 points)	2019-02-02 (DMD4)	Dar Itrane - Superbe maison berbère	2019-02-15	2019-02-21	En attente	Refuser Accorder
Amina.Sqat (4 points)	2019-02-02 (DMD5)	Villa Authentique Medina	2019-02-20	2019-03-21	En attente	Refuser Accorder
Hicham.Chennouf (4 points)	2020-05-02 (DMD12)	Appartement panoramique	2020-06-26	2020-07-31	En attente	Refuser Accorder
Omaima.Itaal (4 points)	2020-05-06 (DMD13)	Appartement panoramique	2020-06-26	2020-07-31	En attente	Refuser Accorder
Amina.Sqat (4 points)	2020-05-25 (DMD14)	Appartement panoramique	2020-06-26	2020-07-31	En attente	Refuser Accorder

Page réservation :

The screenshot shows a web application interface titled 'Réservations'. The URL is 127.0.0.1:8000/Admin/Reservation. The sidebar and layout are identical to the 'Demandes' page. The main area has a table with columns: Client, Demande, Le logement, Pour le, jusqu'à, status, and a note 'Par un ADMIN'. The table contains one row of data. Navigation buttons for 'Précédent', '1', and 'Suivant' are at the bottom.

Client	Demande	Le logement	Pour le	jusqu'à	status	
Amina.Sqat (4 points)	2019-03-12 (DMD6)	Appartement panoramique	2020-06-15	2020-06-22	En attente	Par un ADMIN

Page facturation & paiements :

The screenshot shows a web application interface titled 'Facturation'. On the left, there's a sidebar with a logo of palm trees and a sunset, and a list of navigation items: Accueil clienté, Logements, Clients, Demandes, Réservations, Facturations, Statistiques, and Historique. The main content area displays a table of bookings:

Client	Demande	Le logement	Pour le	jusqu'à	status
Amina.Sqat (4 points)	2020-05-25 (DMD3)	Appartement panoramique	2020-06-08	2020-06-13	Séjour passé et payé.

At the bottom right of the table, there are buttons for 'Précédent' (Previous), '1' (Page 1), and 'Suivant' (Next). The status bar at the bottom indicates the date as 07/06/2020 and the time as 14:25.

Page statistiques :

The screenshot shows a web application interface titled 'Statistiques'. It features a sidebar with the same navigation items as the previous page. The main content area contains two charts and some summary statistics:

- Demandes logements**: A donut chart showing the distribution of booking statuses:
 - En attente (Yellow)
 - Accordées (Red)
 - Refusées (Purple)
 - Annulées (Dark Red)
 - Paiées (Dark Blue)
- Gains d'argent (par mois)**: A line graph showing monthly revenue in Dirhams from January to December. The revenue starts at 0 in January, peaks at approximately 1000 in February, dips to about 750 in March, rises steadily to around 1000 in July, dips again to about 600 in September, and then rises sharply to over 1300 by December.

Month	Revenue (Dirhams)
Janvier	0
Février	~1000
Mars	~750
Avril	~850
Mai	~900
Juin	~950
Juillet	~1000
Aout	~950
Septembre	~600
Octobre	~1100
Novembre	~1250
Décembre	~1350
- Statistics Summary:**
 - Annulée après accordation : 13
 - Clients en total : 16
 - Demandes en total : 21
 - Dernière accordation : 26 Mai 2020
 - Logements en total : 10
 - Paiements : 1
 - Dernière annulation : 10 Mai 2020
 - Logement en VRAC : Studio charifa double vue mer
 - Admin : 4

The status bar at the bottom indicates the date as 07/06/2020 and the time as 14:26.

Historique

127.0.0.1:8000/Admin/Historique

Afficher [25] lignes

Rechercher

Client	Demande	Le logement	Pour le	jusqu'à	status	action
Omaima.Tfaal (4 points)	2020-05-06 (DMD2)	Appartement panoramique	2020-06-08	2020-06-13	Refusée	Refusée en 2020-06-01
Amina.Sqat (4 points)	2020-05-25 (DMD3)	Appartement panoramique	2020-06-08	2020-06-13	Payé	Séjour passé et payé
Hicham.Chennouf (4 points)	2020-05-02 (DMD1)	Appartement panoramique	2020-06-08	2020-06-13	Refusée	Refusée en 2020-06-01
Amina.Sqat (4 points)	2019-03-12 (DMD6)	Appartement panoramique	2020-06-15	2020-06-22	Accordée	Par un ADMIN
Amina.Sqat (4 points)	2020-05-25 (DMD14)	Appartement panoramique	2020-06-26	2020-07-31	En attente	Refuser Accorder
Hicham.Chennouf (4 points)	2020-05-02 (DMD12)	Appartement panoramique	2020-06-26	2020-07-31	En attente	Refuser Accorder
Omaima.Tfaal (4 points)	2020-05-06 (DMD13)	Appartement panoramique	2020-06-26	2020-07-31	En attente	Refuser Accorder
Amina.Sqat (4 points)	2019-02-02 (DMD4)	Dar Itrane - Superbe maison berbère	2019-02-15	2019-02-21	En attente	Refuser Accorder
Amina.Sqat (4 points)	2019-01-02 (DMD10)	Hotel Tildi	2019-02-01	2019-02-08	Annulée	Annulée en 2019-01-15

Conclusion

Dans le cadre de notre projet de fin d'année, nous avons réalisé une application web pour la gestion des maisons de vacances. Cette application facilitera le travail de ses utilisateurs et leurs permettra de se libérer pour des tâches plus intéressantes.

Lors de cette période, nous avons pu mettre en pratique nos connaissances techniques et informatiques acquises durant notre formation, de plus, nous nous sommes confronté aux difficultés réelles du monde de travail. Après notre rapide intégration à la réalisation de ce projet, nous avons eu l'occasion de réaliser plusieurs tâches qui ont constitué notre travail.

Nous gardons de ce projet une expérience professionnelle valorisante et encourageante pour notre avenir.

Webographie

- <https://laravel.com/>
- <https://stackoverflow.com/>
- <https://youtube.com/>
- <https://laracasts.com/>