复习：

单引号和双引号的区别：

1. 解析转译字符的能力
   1. 单引号：不解析转译字符，只能解析转译斜线和自己本身。
   2. 双引号:可以解析转译字符
2. 解析变量的能力

单引号：不能解析变量，如果想使用单引号解析变量，那么只能将变量和字符串用英文状态下的点进行连接

双引号：可以解析变量。

注意：如果使用双引号解析变量需要将变量用花括号括起来

1. 对单双引号的支持

单引号：单引号可以包含双引号，如果包含单引号需要使用转译斜线进行转译

双引号：双引号可以包含单引号，如果包含双引号需要使用转译斜线进行转译。

3点：功能的作用，功能的参数、返回值

Unset() 删除变量值

参数param 1 要删除的变量

返回值：无

Isset() 检测变量是否设置值的功能

Param1 要检测的变量

返回值：设置值返回true 没有设置值返回false

Empty() 检测变量是否为空

Param1 要检测的变量

返回值：只有固定几种值返回为true,其他都为false

Int 0

Float 0.0

String ‘’和 ‘0’

Boolean false

Array array()

Object 没有

Resource 没有

Null null

getType() 获取数据类型

Param1 要获取数据类型的变量

返回值：返回数据类型关键字

1.自动数据类型转换

* 1. 自动类型转换不需要人工干预
  2. 自动类型转换发生在运算或者判断过程中
  3. 自动类型转换仅限标量(整型、浮点、布尔、字符串)
  4. 在类型转换的过程中一般是向着更精确的数据进行转换。

1. is系列的功能
   1. Is\_int() is\_integer(); 检测数据是否是整型
   2. Is\_float() is\_double() 检测数据是否是浮点型
   3. Is\_string() 检测数据是否是字符串
   4. Is\_bool() 检测数据是否是布尔值
   5. Is\_array() 检测数据是否是数组
   6. Is\_object() 检测数据是否是对象
   7. Is\_resource() 检测是否是资源
   8. Is\_null() 检测是否为空。
   9. Is\_scalar() 检测是否是**标量(int\float\string\bool)**
   10. Is\_numeric() 检测是否是数字或者数字字符串

格式： 结果变量 = is\_\*(要检测的变量)

优点：检测效率高，并且可以接收检测结果。

缺点：功能单一

1. 强制数据类型转换

方式1：使用语言结构方式修改变量类型

格式：新变量 = (数据类型关键字) 原变量

整型：int integer

浮点型 float double

字符串 string

布尔值 boolean bool

数组 array

对象 object

资源 无法转换

空 无法转换

方式2：使用指定类型转换功能

Strval()转换为字符串

字符串转换规则

1. 如果是纯数字字符串，转换之后只改变类型
2. 如果是字符串以数字开头，数字之后是非数字字符串，那么将字符串最前面的连续的数字字符取出来转换为数值
3. 如果字符串是以+或者-开头，后面跟着任意的数字，那么转换时，会把+或者-当做正负符号位来解释。

intval() 转换为整型

floatval() 转换为浮点型

方式3：使用通用类型转换功能

Gettype（）获取数据类型

Settype() 设置数据类型

格式：返回结果变量=settype(变量，‘要转换的类型关键字’)

返回结果变量：如果转换成功返回true,转换失败返回false;

可以转换的类型关键字：

Int

String

Float

Bool

Array

Object

Null

注意：settype（）功能转换数据类型改变的是原有变量

转换布尔值为false的情况(有限制的)

Int: 0

Float:0.0

String:’’和‘0’

Boolean:false;

Array:array()

null

常量

1. 什么是常量
   1. 通常不会改变的量叫常量

如果把变量比作黑板，那么常量则是一块墓碑，一旦定义终身受用。

1. 常量如何声明

Define(‘常量名’，‘常量值’,[设置常量名是否区分大小写]);

注意事项：

常量名：

1. 常量名开头不可以使用$.
2. 声明常量名不要使用中文，可以使用英文，推荐大写
3. 可以使用数字，但是不能以数字开头。
4. 不可以使用特殊字符，下划线除外
5. 常量名要有意义
6. 常量是否区分大小写
   1. 常量是否区分大小写由define的第三个参数决定，true表示不区分大小写，默认为false,区分大小写。

常量值：

可以选取标量、数组以及特殊数据类型，但是在实际使用中一般选取标量值

常量的其他特点：

1. 常量一旦定义就不可以改变其值
2. 常量名习惯使用大写。
3. 常量如果声明就要有值，如果不声明则将常量名称当做字符串来处理。

方式2：使用CONST关键字定义常量(了解、面向对象时还会讲)php版本>5.3以后

格式： const 常量名 = 常量值

该方式只有声明方式和define不同，其他规则都相同

注意：

在页面中定义常量使用define来定义即可。因为const不能在流程控制中定义常量，const在后期学习的类中定义常量。

系统自带的魔术常量(了解级别)

\_\_FILE\_\_ 表示当前文件相对于系统的绝对路径

\_\_LINE\_\_ 表示当前常量所在的行

\_\_FUNCTION\_\_ 可以在函数中获取当前函数的名称

\_\_CLASS\_\_ 表示当前常量所在的类的名称

\_\_METHOD\_\_ 表示当前常量所在的类和方法名称。

以上所有\_\_中间没有空格是两个下划线。

和常量相关的几个功能(了解级别)

Constant() 获取一个常量值

Param:一个字符串的常量名

返回值：返回一个常量值

注意：constant真正有用的时候是当我们的常量名时字符串的时候，此时想获取常量值可以使用constant（）功能帮我们获取。

Get\_defined\_constant() 获取当前定义的所有常量集合。

返回一个数组。

Defined() 检测常量是否被定义

Param 要检测的常量名

返回值：如果该常量定义则返回true,如果未定义返回false;

运算符

1. 运算的分类
   1. 算数运算符
   2. 字符串运算符
   3. 赋值运算符
   4. 比较运算符
   5. 逻辑运算符
   6. 位运算符
   7. 其他运算符
2. 什么是运算符？
   1. + - \* / 等用于运算的符号就是运算符。
3. 什么是运算？
   1. 由一个数值或者多个数值经过变换得到一个新值的过程就是运算。

4.算数运算符

+加法 -减法 \*乘法 /除法 %求模或者说取余

++自增 --自减

自增自减运算注意事项：

1. 自增或者自减运算就是在原值的基础上进行+1或者-1操作
2. 在进行自增或者自减运算时，运算符号可以在变量前，也可以在变量后，但是意义不同。
3. 如果自增自减运算符号在变量前，表示先将当前变量进行+1操作，然后在使用该变量，如果符号在变量后，表示先使用当期那变量在进行自增或者自减操作
4. 自增自减运算对布尔值无效，一般也不用于数组、对象、资源等类型，只用于整型或者浮点型。

作业：课堂代码3遍

整理课堂笔记。

预习作业：

逻辑运算

流程控制之分支结构

循环一起预习。