

MANUAL DE USUARIO

APP JAVA Y MYSQL

Pedro Samuel Hernández Pinzón


1990-22-3323

Programación II

Segundo Examen Parcial

Login

Consiste de un apartado de login muy básico que es a nivel código donde ingresamos el usuario y la contraseña para ingresar a la app de java, como también se puede salir de la aplicación seleccionando la opción se salir.



The image shows a Java application window titled "INICIO DE SESIÓN". The window has a light green background. At the top center, there is a small icon of a potted plant. Below the icon, the title "INICIO DE SESIÓN" is displayed in bold black text. Underneath the title, there are two input fields. The first field is labeled "Usuario:" and the second field is labeled "Contraseña:". Below the input fields, there are two buttons. The left button is labeled "INGRESAR" and features a door icon with an arrow pointing into it. The right button is labeled "SALIR" and features a door icon with an arrow pointing out of it. The window has a standard Java Swing title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button.

Interfaz grafica de la app Java

Asi es como luce la aplicación con todas las opciones que se tiene disponible se puede apreciar un espacio para ingresar cada uno de los datos de los productos, mas abajo encontramos un menú de opciones necesarias para interactuar con la aplicación y por ultimo nos encontramos con el inventario el cual es una base de datos conectada a NetBeans y contiene el registro de todos los productos.

Datos

CODIGO PRODUCTO:

NOMBRE PRODUCTO:

PRECIO UNITARIO:

CANTIDAD PRODUCTO:

FECHA INGRESO:

COMPRA

HISTORIAL COMPRA

Operaciones

INGRESAR **ELIMINAR** **MODIFICAR**




BUSCAR POR CODIGO:

REPORTE

Inventario

Codigo Produ...	Nombre Prod...	Precio Unitario	Cantidad Prod...	Fecha Ingreso
001	Estufa	2500.0	15	2023-07-30
002	Refrigerador	3000.0	10	2023-07-31
003	Televisión	3500.0	8	2023-07-31
004	Tostador	200.0	20	2023-08-01
005	Microondas	500.0	12	2023-08-01
006	Licuadaora	1100.0	10	2023-07-02
007	Batidora	700.0	15	2023-08-02
008	Cafetera	700.0	12	2023-08-02

Funcionamiento de cada opción

PRECIO UNITARIO:	<input type="text"/>	COMPRA
CANTIDAD PRODUCTO:	<input type="text"/>	
FECHA INGRESO:	<input type="text"/>	
		HISTORIAL COMPRA
Operaciones		
 INGRESAR	 ELIMINAR	 MODIFICAR
BUSCAR POR CODIGO:	<input type="text"/>	REPORTE

Ingresar: Permite ingresar un nuevo producto al inventario solo llenando los campos y seleccionando la opción Ingresar.

Eliminar: Esta opción nos permite eliminar o sacar un producto del inventario, con solo seleccionar el producto y seleccionar la opción de eliminar este lo hará.

Modificar: Esta opción nos permite actualizar o modificar los datos de un producto, puede ser cualquier dato el cual queramos alterar.


Reporte: Lo que nos permite realizar esta opción es generar un reporte de los productos que se encuentran en el inventario y lo podemos obtener en formato PDF.

Compra: Esta es una transacción que nos permite hacer una compra de un producto y esta se almacena en otra base de datos la cual podemos ver en la opción Historial Compra.

Buscar: Este es un espacio en blanco donde podemos ingresar el código o el nombre del producto y sin ningún problema la app lo encontrara dentro del inventario

Inventario

Nuestro inventario de los productos se muestra en nuestra app, la cual hace una conexión a la base de datos para que nos proporcione esta información

Inventario					
Codigo Produ...	Nombre Prod...	Precio Unitario	Cantidad Prod...	Fecha Ingreso	
001	Estufa	2500.0	15	2023-07-30	
002	Refrigerador	3000.0	10	2023-07-31	
003	Televisión	3500.0	8	2023-07-31	
004	Tostador	200.0	20	2023-08-01	
005	Microondas	500.0	12	2023-08-01	
006	Licuadaora	1100.0	10	2023-07-02	
007	Batidora	700.0	15	2023-08-02	
008	Cafetera	700.0	12	2023-08-02	

HISTORIAL COMPRAS

Codigo Pro...	Nombre Pr...	Precio Unit...	Cantidad P...	Fecha Ingr...
026	Telefono	400	4	2023-09-21

App En Java y MySQL

Mi app consiste en una venta de electrodomésticos como estufas, refrigeradoras, batidoras, lavadoras, etc. Como expuse anteriormente la aplicación cuenta con diferentes opciones con las que podemos interactuar dentro de la app de java. Podemos realizar múltiples actividades, actividades muy básicas que son parte del CRUD y todas funcionan de manera exitosa y como se esperaba, tiene un diseño sencillo y es muy funcional y no presenta ningun error.

Nos vemos pronto
¡Gracias por la atención!

