



Table of Contents

cho4 sec4.7 矩阵转置

ch04 sec4.7 矩阵转置

Outcomes

- A. 计算矩阵的转置
- B. 判读一个矩阵是否是对称矩阵, 反对称矩阵,或者两者都不是
- C. 操作包换矩阵转置的代数表达式

```
md"""
# ch04 sec4.7 矩阵转置
!!! outcomes

A. 计算矩阵的转置
B. 判读一个矩阵是否是对称矩阵,反对称矩阵,或者两者都不是
C. 操作包换矩阵转置的代数表达式
```

Definition

矩阵的转置

设矩阵为 $A, m \times n$, A 的转置表示为 $A^T, n \times m$, A^T 的项(i, j) 对应 A 的 (j, i)

```
Example
example 1
求下面矩阵的转置矩阵
```

```
md"""
!!! example example 1
x下面矩阵的转置矩阵
```

 $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 3 & 5 & 4 \end{bmatrix}$

```
    begin
    A=[1 2 6 ; 3 5 4]
    latexify(A)
    # 转置交换 行和列
    end
```

 $\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 5 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}$

```
    begin
    # 取出行,然后水平拼接
    r1=A[1,:]
    r2=A[2,:]
    AT=hcat(r1, r2)
    latexify(AT)
    end
```

 $\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 5 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}$

```
    let
    # julia 自带方法 '
    AT=A'
    latexify(AT)
    end
```

Props 矩阵转置的性质 • $1. (A^T)^T = A$ • $2. (A+B)^T = A^T + B^T$ • $3. (rA)^T = rA^T$ • $4. (AB)^T = B^TA^T$ • $5. 0^T = 0$ • $6. I^T = I$ • $7. (A^{-1}) = (A^T)^{-1}$, 如果A 可逆

要注意的是第4项,顺序有变化

两个向量的点积等价于一个向量转置与另一个向量的积

```
md"""
!!! props
矩阵转置的性质
- 1. $(A^T)^T=A$
- 2. $(A+B)^T=A^T+B^T$
- 3. $(rA)^T=rA^T$
- 4. $(AB)^T=B^TA^T$
- 5. $0^T=0$
- 6. $I^T=I$
- 7. $(A^{-1})=(A^T)^{-1}$, 如果$A 可逆$
要注意的是第 $4$ 项,顺序有变化
```

```
32
• let
• A=[1 2 3]
• B=[4 5 6]
• dot(A,B)
• end
```

```
32
    let
    A=[1; 2; 3]
    B=[4; 5; 6]
    A'*B
    end
```

Definition

对称和反对称矩阵

对称和反对称矩阵有必须是方阵, $n \times n$ 才能满足条件. 如果 $A^T = A$, A 就是对称矩阵, 如果 $A^T = -A$, A 就是反对称矩阵

```
    md"""

            !!! definition
            对称和反对称矩阵

    对称和反对称矩阵有必须是方阵, $n\times n$ 才能满足条件. 如果 $A^T=A$, $A$ 就是对称矩阵, 如果$A^T=-A$, $A$ 就是反对称矩阵
    """
```

Example

example 6

对称矩阵和反对称矩阵的实例

```
md"""
!!! example
example 6
对称矩阵和反对称矩阵的实例
```

$$egin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \ 1 & 5 & -3 \ 3 & -3 & 7 \end{bmatrix}$$

```
    begin
    E=[2 1 3; 1 5 -3; 3 -3 7]
    latexify(E)
    #下面是转置后的矩阵 E'
    end
```

$$egin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \ 1 & 5 & -3 \ 3 & -3 & 7 \ \end{bmatrix}$$

```
beginET=E'latexify(ET)end
```

• ET==E # 所以 E 为对称矩阵

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & 2 \\ -3 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

```
begin
F=[0 1 3; -1 0 2; -3 -2 0]
latexify(F)
end
```

$$egin{bmatrix} 0 & -1 & -3\ 1 & 0 & -2\ 3 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

beginFT=F'latexify(FT)end

true

• FT==-1(F) # 所以 F 矩阵为反对称矩阵

$$egin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \ 1 & 5 & -3 \ 1 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

begin
 G=[0 1 3; 1 5 -3; 1 3 0]
 latexify(G)
 end

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 5 & 3 \\ 3 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

beginGT=G'latexify(GT)end

false

• GT==G

false

 $\bullet \quad \mathbf{GT} = = - \left(\mathbf{G} \right)$

• # G 既不是对称矩阵也不是反对称矩阵

save (generic function with 1 method)

```
begin

store=Dict()

function save(key::String, dict)
store[key]=dict
end
end
```