



- `PlutoUI.Resource("https://tva1.sinaimg.cn/thumbnail/e6c9d24egy1h2alsw1tzxj20m80gomxn.jpg")`
-

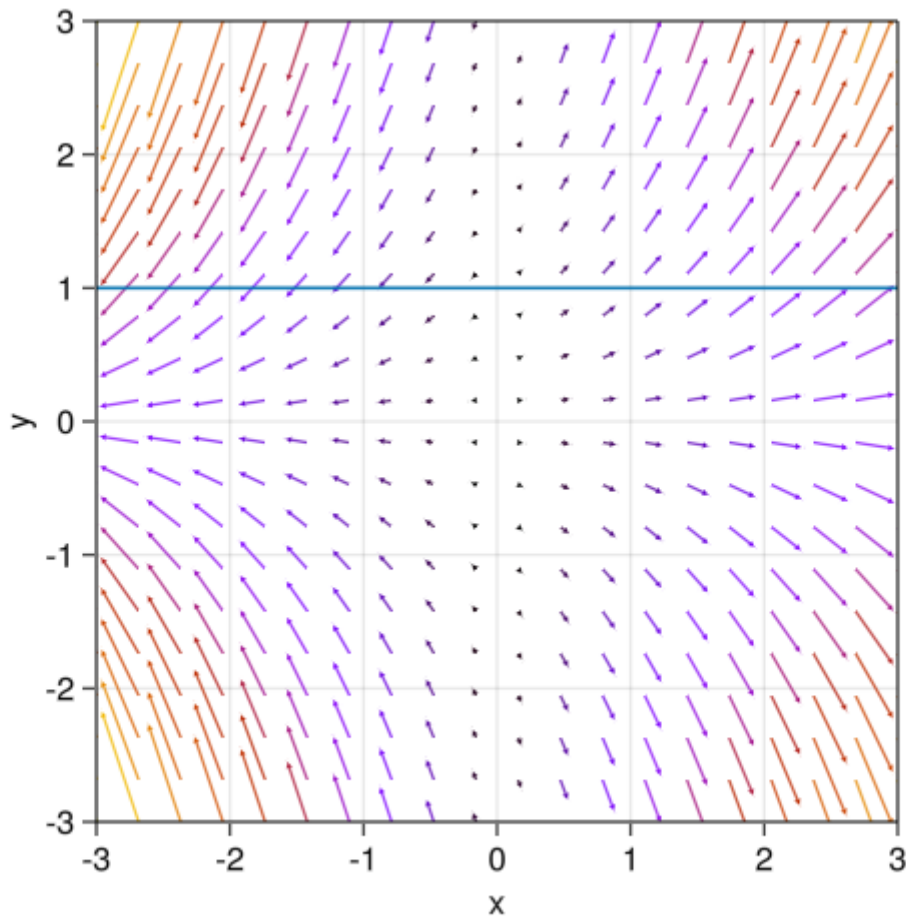
ch11 sec11.2 斜率场

Table of Contents

ch11 sec11.2 斜率场

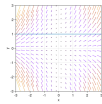
首先来看一下 $\frac{dy}{dx} = y$ 的斜率场

下面绘制了上述导数的斜率场



导数的意义是当 x 变化 dx 个单位的时候, y 如何变化. 对于空间的一个坐标 $\{x, y\}$, y 分量就是随着 x 变化时 y 的变化. 如果画一条水平直线($y = 1$), 那么这个直线上的所有点的斜率都是一样的, 因为所有的 y 值相同, 当 y 越靠近0, 变化趋势越小, 远离0点, 变化速度越快

注意, 这里实际画的是向量场, 斜率是一致的, 但是当 x 取正值和负值的时候, y 的方向是相反的



Dict("fields1" ⇒)

```

• let
•   #   dy/dx=y 的向量场
•   xs = LinRange(-3, 3, 20)
•   ys = LinRange(-3, 3, 20)
•   us = [x for x in xs, y in ys]
•   vs = [y*x for x in xs, y in ys]
•   strength = vec(sqrt.(us .^ 2 .+ vs .^ 2))
•   cmap = :gnuplot
•   fig = Figure(resolution = (640, 480))
•   ax = Axis(fig[1,1], xlabel = "x", ylabel = "y", aspect = DataAspect())
•   arrows!(ax, xs, ys, us, vs, arrowsize = 5, lengthscale = 0.1,
•         arrowcolor = strength, linecolor = strength, colormap = cmap)
•   hlines!(1, lw=0.5)
•
•   limits!(ax, -3,3,-3,3)
•   colsize!(fig.layout, 1, Aspect(1, 1.0))
•   fig
•   save("fields1",fig)
• end

```

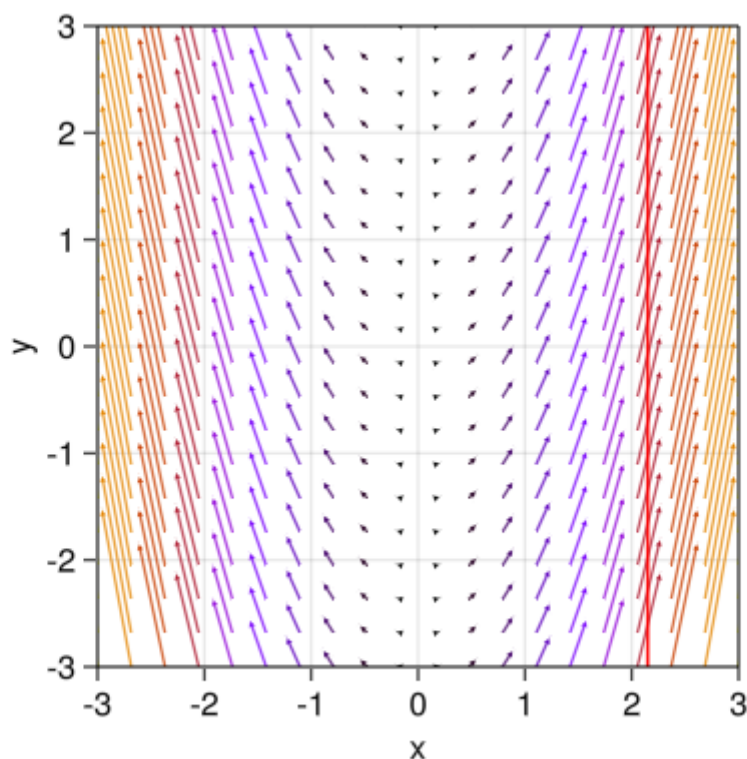
Example

example 1

根据微分方程 $dy/dx = 2x$ 的斜率场 描述

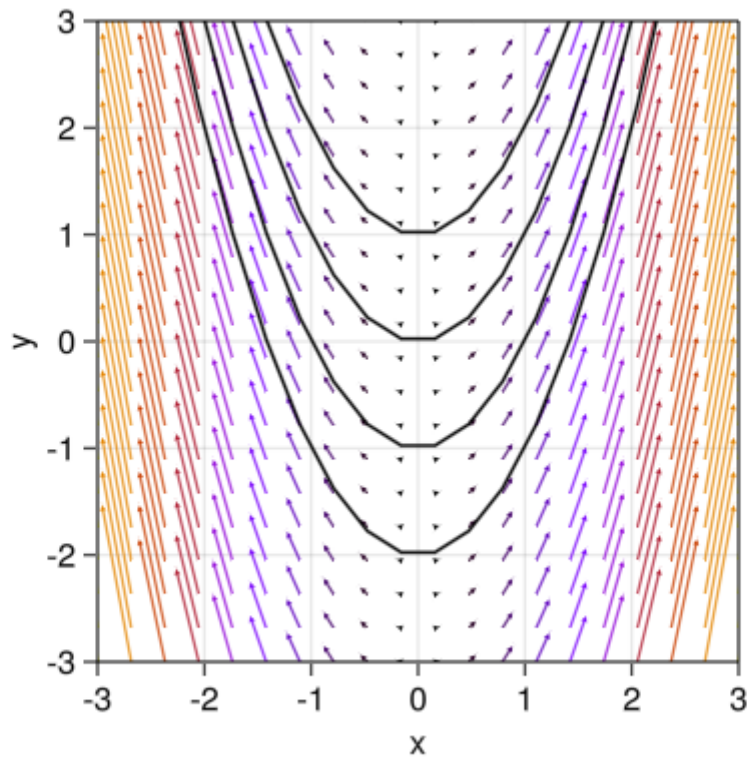
- a. 斜率的变化情况
- b. 在斜率场比较叠加解曲线的情况

a. 斜率场绘图如下



从微分方程可以看到, y 的变化是和 x 有关的,变化率为 $2x$,所以在 x 越大的位置,变化率越大.但是在同一 x 值的垂直线上,所有点的斜率是一样的.如上图里红色线直线所示

b. 叠加解曲线,如下图



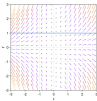


因为对导函数 $\frac{dy}{dx} = 2x$ 求不定积分结果如下:

$$y = \int 2x dx = x^2 + C$$

所以这个斜率场描述的就是函数 $f(x) = x^2 + C$ 曲线簇各个点的斜率变化

- `md"""`
- `!!! example`
-
- `example 1`
-
- 根据微分方程 $\frac{dy}{dx}=2x$ 的斜率场 描述
-
- - a. 斜率的变化情况
-
- - b. 在斜率场比较叠加解曲线的情况
-
- a. 斜率场绘图如下
-
- `$(store["fields2"])`
-
-
- 从微分方程可以看到, y 的变化是和 x 有关的, 变化率为 $2x$, 所以在 x 越大的位置, 变化率越大.
- 但是在同一 x 值的垂直线上, 所有点的斜率是一样的. 如上图里红色线直线所示
-
- b. 叠加解曲线, 如下图
-
- `$(store["fields3"])`
-
-
-
- 因为对导函数 $\frac{dy}{dx}=2x$ 求不定积分结果如下:
-

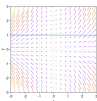


- $y = \int 2x dx = x^2 + C$
-
- 所以这个斜率场描述的就是函数 $f(x) = x^2 + C$ 曲线簇各个点的斜率变化
-
- ""

Dict("fields1" \Rightarrow , "fields3" \Rightarrow , "fields2" \Rightarrow )

```

• let
•   # f(x,y)=x^2+2y^2
•   xs = LinRange(-3, 3, 20)
•   ys = LinRange(-3, 3, 20)
•   us = [x for x in xs, y in ys]
•   vs = [(2x)*x for x in xs, y in ys]
•   strength = vec(sqrt.(us .^ 2 .+ vs .^ 2))
•   cmap = :gnuplot
•   fig = Figure(resolution = (600, 400))
•   ax = Axis(fig[1,1], xlabel = "x", ylabel = "y", aspect = DataAspect())
•   arrows!(ax, xs, ys, us, vs, arrowsize = 5, lengthscale = 0.1,
•           arrowcolor = strength, linecolor = strength, colormap = cmap)
•   vlines!(2.15, lw=1, color=:red)
•   limits!(ax, -3, 3, -3, 3)
•   colsize!(fig.layout, 1, Aspect(1, 1.0))
•   save("fields2", fig)
• end

```

Dict("fields1" \Rightarrow , "fields3" \Rightarrow , "fields2" \Rightarrow )

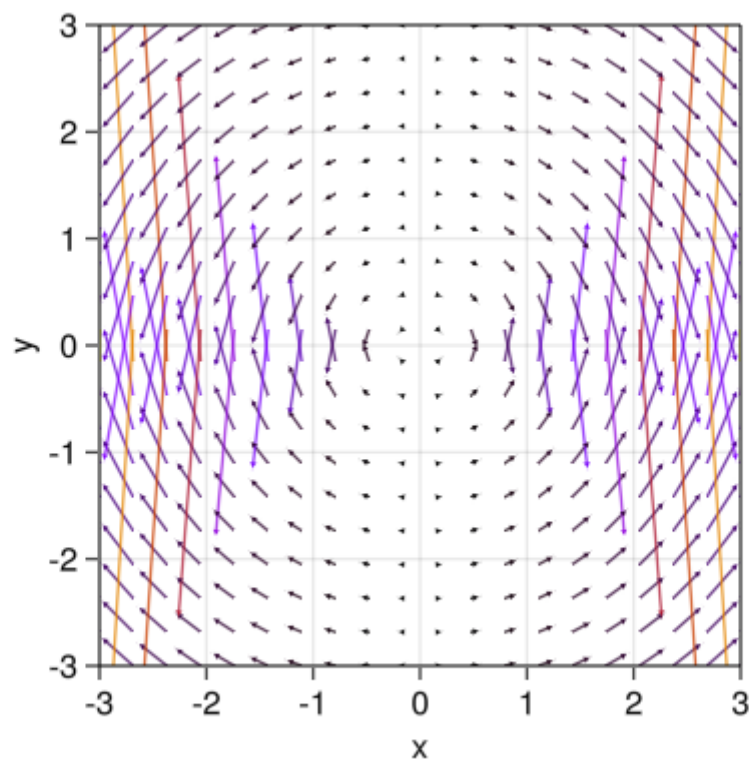
```

• let
•   # f(x,y)=x^2+2y^2
•   xs = LinRange(-3, 3, 20)
•   ys = LinRange(-3, 3, 20)
•   us = [x for x in xs, y in ys]
•   vs = [(2x)*x for x in xs, y in ys]
•   strength = vec(sqrt.(us .^ 2 .+ vs .^ 2))
•   cmap = :gnuplot
•   fig = Figure(resolution = (600, 400))
•   ax = Axis(fig[1,1], xlabel = "x", ylabel = "y", aspect = DataAspect())
•   arrows!(ax, xs, ys, us, vs, arrowsize = 5, lengthscale = 0.1,
•           arrowcolor = strength, linecolor = strength, colormap = cmap)
•   lines!(ax, xs, x -> x^2; color = :black, lw=1)
•   lines!(ax, xs, x -> x^2-1; color = :black, lw=1)
•   lines!(ax, xs, x -> x^2-2; color = :black, lw=1)
•   lines!(ax, xs, x -> x^2+1; color = :black, lw=1)
•   limits!(ax, -3, 3, -3, 3)
•   colsize!(fig.layout, 1, Aspect(1, 1.0))
•   save("fields3", fig)
• end
•

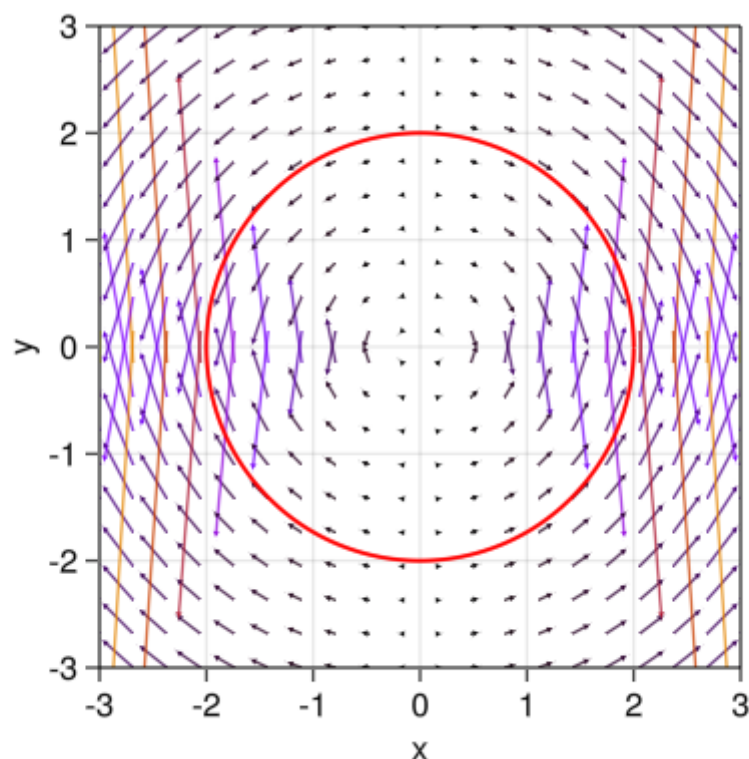
```

Example

example 2

绘制微分方程 $\frac{dy}{dx} = \frac{-x}{y}$ 

这个向量场描述的是同心圆的变化情况, 我们叠加一个半径为2的圆, 看看



对圆的方程求导也可以得到 $\frac{dy}{dx} = \frac{-x}{y}$, 具体推导参看 page 592

```
• md"""
• !!! example
•
•     example 2
•
•     绘制微分方程  $\frac{dy}{dx}=\frac{-x}{y}$ 
•
•
•
•     $(store["fields4"])
•
•     这个向量场描述的是同心圆的变化情况，我们叠加一个半径为$2$ 的圆，看看
•
•     $(store["fields5"])
•
•     对圆的方程求导也可以得到  $\frac{dy}{dx}=\frac{-x}{y}$  ,具体推导参看 page 592
•
• """
```

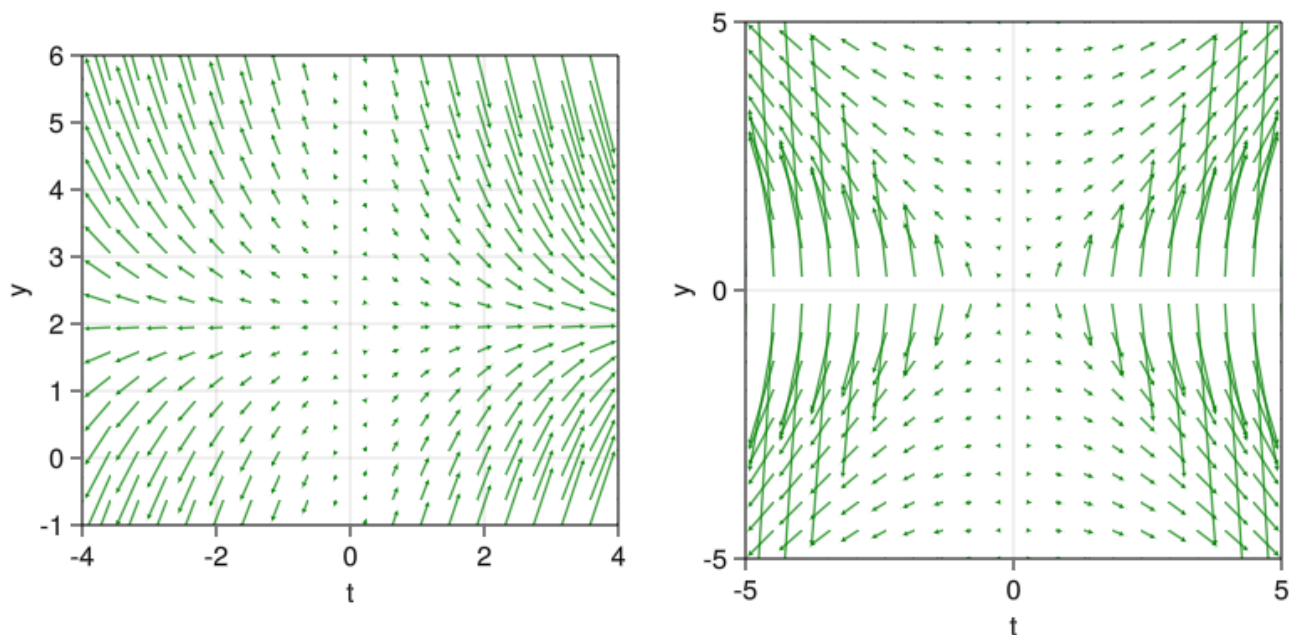

上面的斜率场图都是一组函数簇的斜率组成的, 怎么确定我们想要的某个特定方程? 这时我们需要更多的信息, 在微分方程中, 这些信息被称为初值. 当我们把一组初始的输入, 输出值带入微分方程的通解, 就可以确定函数的最终形式.

Example

example 3

导数为 $dy/dt = 2 - y$ 和 $dy/dt = t/y$ 的斜率场如下图:

- a. 根据初始条件绘出特解曲线:
 - (i). 当 $t = 0$ 时, $y = 1$
 - (ii). 当 $t = 1$ 时, $y = 0$
 - (iii). 当 $t = 0$ 时, $y = 3$
- b. 根据解曲线, 描述函数的长期行为



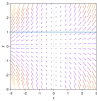


- md"""
- 上面的斜率场图都是一组函数簇的斜率组成的, 怎么确定我们想要的某个特定方程? 这时我们需要更多的信息,
- 在微分方程中, 这些信息被称为初值. 当我们把一组初始的输入, 输出值带入微分方程的通解, 就可以确定函数的最终形式.
-
- !!! example
-
- example 3
-
- 导数为 $dy/dt = 2 - y$ 和 $dy/dt = t/y$ 的斜率场如下图:
- - a. 根据初始条件绘出特解曲线:
 - - (i). 当 $t = 0$ 时, $y = 1$
 -
 - - (ii). 当 $t = 1$ 时, $y = 0$
 -
 - - (iii). 当 $t = 0$ 时, $y = 3$
 - - b. 根据解曲线, 描述函数的长期行为
-
- $\$(store["fields6"])$
-



- end



- end

Dict("fields1" ⇒ , "fields3" ⇒ , "fields2" ⇒ , "fields5" =

```

• let
•   xs1,ys1 = LinRange(-4, 4, 20),LinRange(-1, 6, 20)
•   xs2,ys2 = LinRange(-5, 5, 20),LinRange(-5, 5, 20)
•   us1 = [x for x in xs1, y in ys1]
•   vs1 = [(2-y)*x for x in xs1, y in ys1]
•   us2 = [x for x in xs2, y in ys2]
•   vs2 = [(x/y)*x for x in xs2, y in ys2]
•
•   cmap = :gnuplot
•   fig = Figure(resolution = (800, 400))
•   ax1 = Axis(fig[1,1], xlabel = "t", ylabel = "y", aspect = DataAspect())
•   ax2 = Axis(fig[1,2], xlabel = "t", ylabel = "y", aspect = DataAspect())
•   arrows!(ax1, xs1, ys1, us1, vs1, arrowsize = 5, lengthscale = 0.1,
•         arrowcolor = :green, linecolor = :green, colormap = cmap)
•   arrows!(ax2, xs2, ys2, us2, vs2, arrowsize = 5, lengthscale = 0.1,
•         arrowcolor = :green, linecolor = :green, colormap = cmap)
•
•   limits!(ax1, -4,4,-1,6)
•   limits!(ax2, -5,5,-5,5)
•   colsize!(fig.layout, 1, Aspect(1, 1.0))
•   save("fields6",fig)
• end

```

read (generic function with 1 method)

```

• begin
•   store=Dict()
•
•   function save(key::String, dict)
•       return merge!(store,Dict(key=>dict))
•   end
•
•   function read(key::String)
•       return store[key]
•   end
• end
•

```

```

•
•   @html("""<script
src="https://cdn.bootcdn.net/ajax/libs/mathjax/3.2.0/es5/tex-svg-full.min.js">
</script>
""")

```

