



# Maple Run

팀명:불사조

빌표자:박성수

조원:이다운,박성수,최승우

# 게임 소개

게임 시작화면



챔프 선택 화면

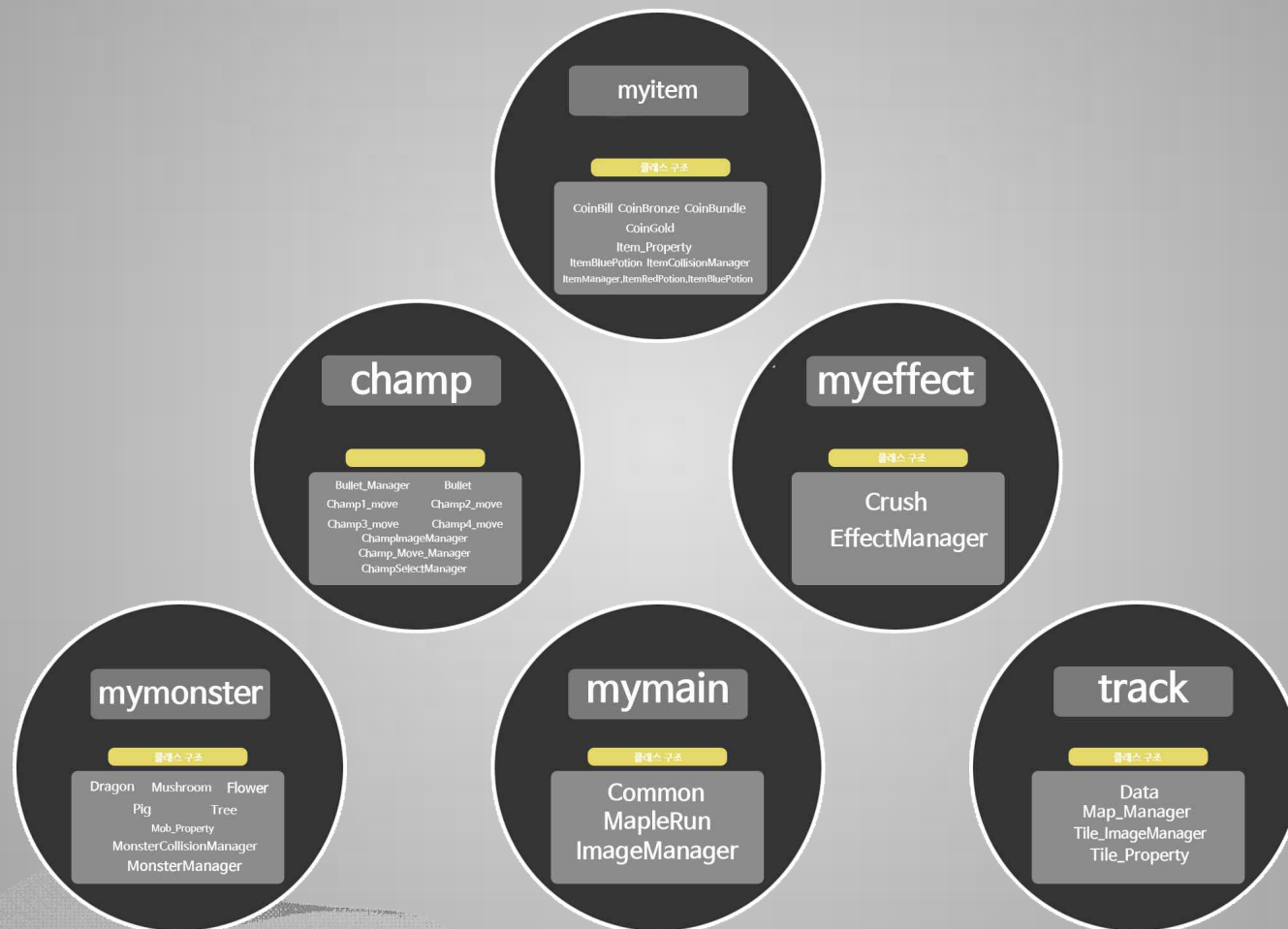
챔피언을 선택하세요 !



게임 진행화면



# 코드 구조



# champ 패키지 핵심 클래스

- Bullet\_Manager class
  - > **makeBullet()**
  - > **make\_champ\_move(int x, int y, int champ)**
- ChampSelectManager class
  - > 메소드 설명 생략
- Champ\_Move\_Manager class
  - > **make\_champ\_move(int x, int y, int champ)**
  - > **champ\_opacity(int state)**

# myeffect 패키지 핵심 클래스

- EffectManager class  
->make\_crush(int x, int y)

# myItem 패키지 핵심 클래스

- ItemCollisionManager class
  - ItemManager class

# mymonster 패키지 핵심 클래스

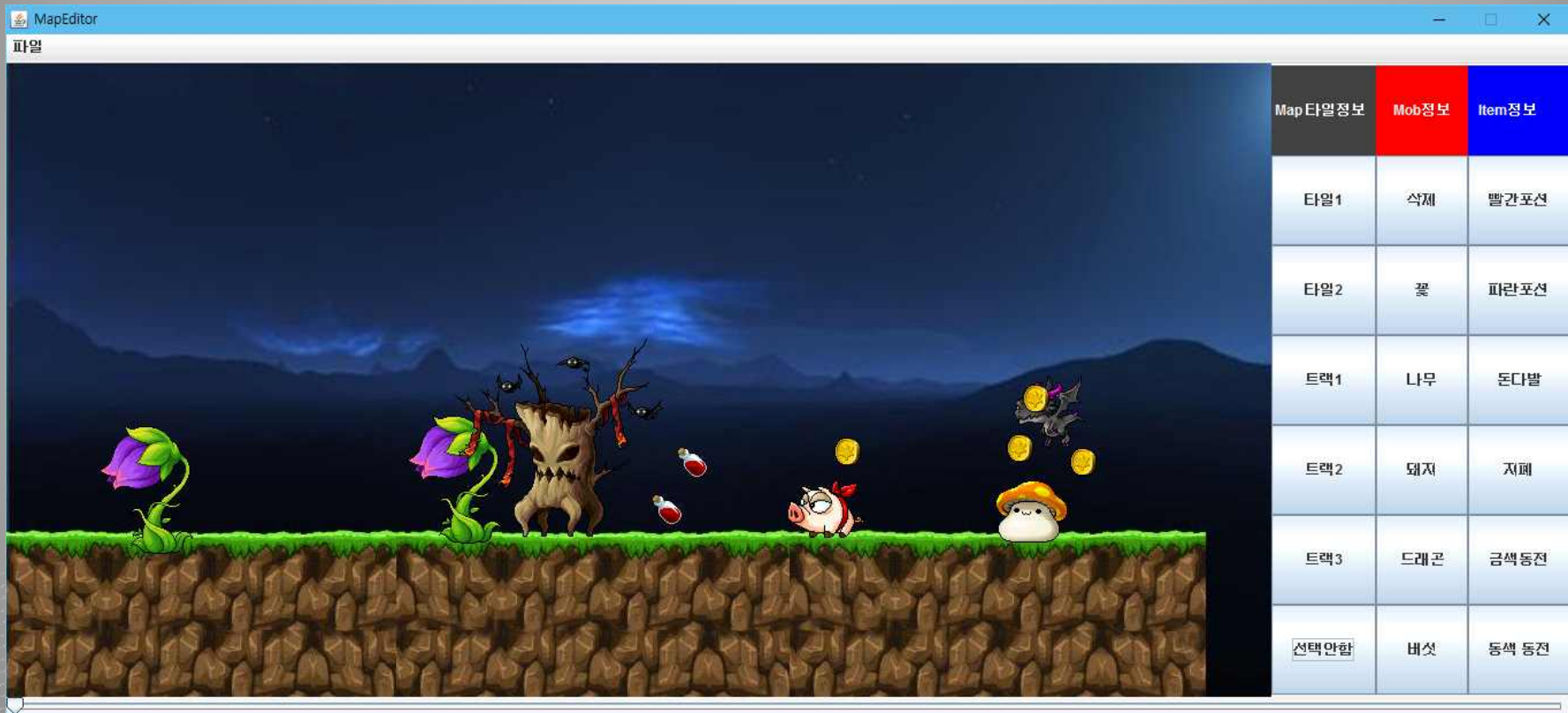
- MonsterCollisionManager class
- MonsterAnimationManager class
  - MonsterManager class

# track 패키지의 핵심 클래스

- ItemManager class



# 그 외의 부가 프로그램



# 시연

시연을 직접 해보도록 하겠습니다

마치며...

