

# Universidade Federal do Rio Grande do Norte DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II Atividade avaliativa - 3ª Unidade - 2024.1



**Proposta**: Criar um site para uma concessionária de veículos.

A ideia é criar um pequeno site com 5 páginas para uma concessionária de veículos novos e seminovos. Essas páginas terão, cada uma, uma responsabilidade distinta. Conforme descrito abaixo.

### Características da página

- Página 01 Página de login solicite login e senha ("admin" e "admin") e caso correto redirecionar para página de menus, caso errado mostrar um alert.
- Página 02 Página de menus Contém apenas botões que direcionam para as páginas. "cadastrar veículos", "listar/buscar veículos" e "excluir veiculos".
- Página 03 Página que permite que novos veículos sejam cadastrados no sistema.
  - Um veículo deve ter "marca", "modelo", "anoFabricacao", "cor", "tipo", "kilometragem", "numeroPortas" e "preco";
  - Salve tudo em um vetor e ao final envie este vetor para a página de listagem (para enviar dados para outra página, você pode usar a estratégia descrita abaixo);
  - Ao cadastrar um veículo com sucesso mostrar um alert.
- Página 04 Página de listas ou busca. Essa página deve permitir a listagem de todos os veículos cadastrados ou a busca a partir de algum filtro passado (utilize os métodos de filtragem de arrays vistos em aula para executar essa operação).
- Página 05 Página de exclusão de um veículo. Essa página deve receber o vetor de veículos e permitir a exclusão de veículos

#### Observações:

A página deve ter uma boa aparência, de preferência, com a utilização de imagens ilustrativas dos veículos (não obrigatório).

Utilize os conceitos de classes e herança, criando uma classe chamada veículo e uma classe filha chamada carro.

Estratégia para transferir dados entre páginas com JavaScript utilizando o **localStorage** 

```
// Armazenar dados
localStorage.setItem('key', 'value');

// Recuperar dados
const value = localStorage.getItem('key');
console.log(value);
```

Página 01 - (Enviar)

```
// Vetor qualquer
const meuVetor = [1, 2, 3, 4, 5];

// Converter o vetor para uma string JSON e armazenar no Local Storage
localStorage.setItem('meuVetor', JSON.stringify(meuVetor));

// Redirectionar para a página 2
window.location.href = 'pagina2.html';
```

Página 02 - (Receber)

```
// Recuperar a string JSON do Local Storage e converter de volta para um vetor
const meuVetor = JSON.parse(localStorage.getItem('meuVetor'));

// Exibir o vetor no console
console.log(meuVetor);
```

## CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO

- 2,0 pts Uso de herança;
- 2,0 pts Interfaces gráficas bem desenvolvidas;
- 2,0 pts Uso dos métodos de filtragem e armazenamento de informações;
- 2,0 pts Uso de funções e eventos para os botões nas telas;
- 2,0 pts Estruturação, organização do código e separação das responsabilidades arquivos.

#### **Observações importantes**

- Atividades enviadas fora do prazo e/ou fora da tarefa do Sigaa não serão consideradas;
- A atividade pode ser feita em grupo (duas pessoas) ou individual e sem uso de IA. Evidências de uso de IA ou plágio implica anulação da atividade.