



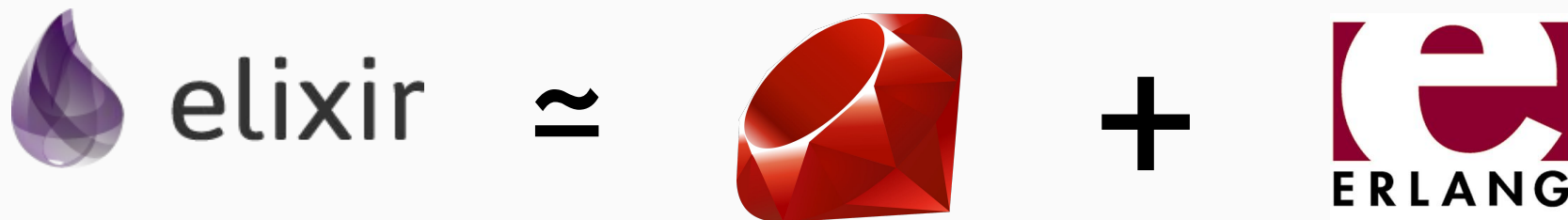
Gustavo C., Victor F.

- Linguagem de propósito geral, com aspectos funcionais
- Foco no desenvolvimento de sistemas com alta escalabilidade, concorrência e tolerância a falhas
- Sintaxe altamente influenciada pela linguagem Ruby
- Executa na VM da Erlang, e compartilha diversas ideias e práticas com esse ecossistema



elixir

Simplificando...



Imagens:

Elixir: <https://elixir-lang.org/>

Ruby: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Ruby_logo.svg

Erlang: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Erlang_logo.png

Ruby is...

A dynamic, open source programming language with a focus on simplicity and productivity. It has an elegant syntax that is natural to read and easy to write.

(<https://www.ruby-lang.org/>)

```
# The Greeter class
class Greeter
  def initialize(name)
    @name = name.capitalize
  end

  def salute
    puts "Hello #{@name}!"
  end
end

# Create a new object
g = Greeter.new("world")

# Output "Hello World!"
g.salute
```

What is Erlang?

Erlang is a programming language used to build massively scalable soft real-time systems with requirements on high availability. Some of its uses are in telecoms, banking, e-commerce, computer telephony and instant messaging. Erlang's runtime system has built-in support for concurrency, distribution and fault tolerance.

(<https://www.erlang.org/>)

```
-module(fibonacci).    % This is the file 'fibonacci.erl', the module and the filename must match
-export([fib/1]). % This exports the function 'fib' of arity 1

fib(0) -> 0; % If 0, then return 0, otherwise (note the semicolon ; meaning 'else')
fib(1) -> 1; % If 1, then return 1, otherwise
fib(N) when N > 1 -> fib(N - 1) + fib(N - 2).
```

Erlang

```
-module(fibonacci).  
-export([fib/1]).  
  
fib(0) -> 0;  
fib(1) -> 1;  
fib(N) when N > 1 -> fib(N - 1) + fib(N - 2).
```

Ruby

```
def fib(n)  
  return 0 if n == 0  
  return 1 if n == 1  
  return fib(n-1) + fib(n-2)  
end
```

Elixir

```
defmodule Fib do  
  def fib(0) do 0 end  
  def fib(1) do 1 end  
  def fib(n) do fib(n-1) + fib(n-2) end  
end
```

Códigos:

Erlang: Wikipedia:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Erlang_\(programming_language\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Erlang_(programming_language))

Elixir:

Gist do usuário kyanny:

<https://gist.github.com/kyanny/2026028>

Elixir - Sintaxe: Pipes

```
iex> Enum.sum(Enum.filter(Enum.map(1..100_000, fn x -> 3*x end, odd?)))  
75000000000
```

Usando pipes:

```
iex> 1..100_000 |> Stream.map(fn x -> 3*x end) |> Stream.filter(odd?) |> Enum.sum  
75000000000
```

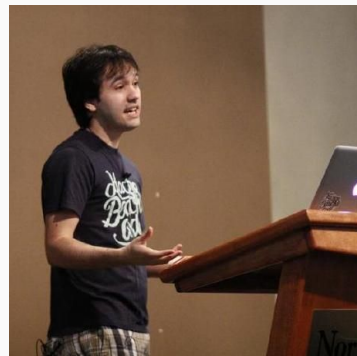
Elixir - Sintaxe: Pattern Matching

```
iex> {:ok, result} = {:ok, 13}
{:ok, 13}
iex> result
13
```

```
iex> {:ok, result} = {:error, :oops}
** (MatchError) no match of right hand side value: {:error, :oops}
```


Elixir - um pouco de história

- Criada pelo brasileiro José Valim (Destaque na comunidade Ruby e Rails) em um projeto da empresa Plataformatec
- Desenvolvida com o objetivo de simplificar o desenvolvimento na plataforma Erlang
- Open-source (Licença Apache), contando atualmente com centenas de contribuidores
- [Elogiada](#) pelo criador da Erlang



Voltando à Erlang...

- Desenvolvida dentro da Ericsson nos anos 80, para aplicações em telecomunicações
- Convertida em Open-source no final dos anos 90
- Foco em concorrência e alta disponibilidade:
 - Switch da Ericsson com disponibilidade de 99.9999999% (9 noves) (31 ms. em um ano!)
 - Whatsapp: 2 milhões de conexões TCP em uma única máquina
- Veremos como alguns conceitos do ambiente Erlang funcionam em Elixir



Imagens:

Ericsson: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Ericsson_logo.svg

Whatsapp: <https://www.whatsappbrand.com/>

Conceitos de Erlang/Elixir: Processos

- Em elixir, todo código roda dentro de um processo (Não confundir com os processos do SO!)
- Muito mais leve que um processo do SO, ou mesmo que threads em outras linguagens
- Não é incomum possuir dezenas ou centenas de milhares de processos rodando concorrentemente
- São completamente isolados, e se comunicam através de mensagens
- GC por processo (nada de pausas globais!)



Filosofia para processos: Let it Crash!

- Como os processos são leves e isolados, faz mais sentido deixar eles falharem (crash) do que programar preventivamente (tratando erros e exceções)
- Reiniciar um processo resolve bugs causados em função do estado do processo
- Bugs que não dependem do estado (ou seja, são facilmente reproduzíveis) devem ser prevenidos em tempo de desenvolvimento, usando-se testes de unidade, por exemplo



Criando um processo em Elixir

spawn/1:

```
iex(1)> pid = spawn(fn -> IO.puts "Hello, Gold!" end)
Hello, Gold!
#PID<0.87.0>
iex(2)> Process.alive? pid
false
```

Processos: troca de mensagens

O próprio iex é um processo:

```
iex(8)> self()  
#PID<0.84.0>
```

send/2 e receive/1:

```
iex(1)> parent = self()  
#PID<0.84.0>  
iex(2)> spawn fn -> send(parent, {:hello, self()}) end  
#PID<0.87.0>  
iex(3)> receive do  
... (3)> {:hello, pid} -> "Got hello from #{inspect pid}"  
... (3)> end  
"Got hello from #PID<0.87.0>"
```

Processos: armazenando estado

Legal... mas e se eu precisar de estado?

Bom, que tal um processo para isso?

```
defmodule KV do
  def start_link do
    Task.start_link(fn -> loop(%{})) end
  end

  defp loop(map) do
    receive do
      {:get, key, caller} ->
        send caller, Map.get(map, key)
        loop(map)
      {:put, key, value} ->
        loop(Map.put(map, key, value))
    end
  end
end
```

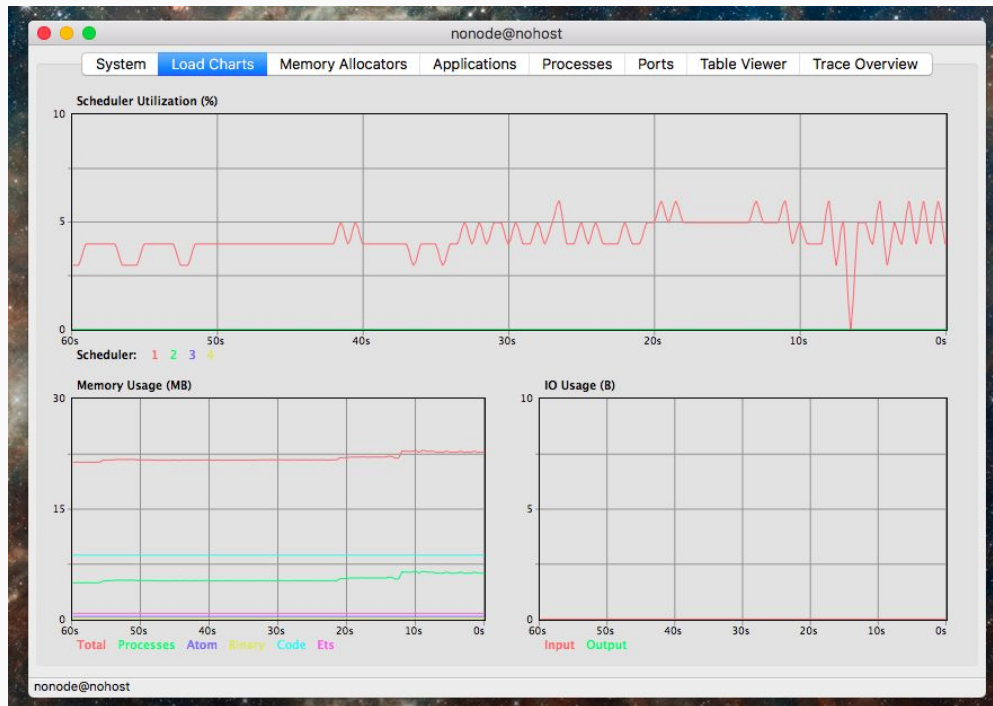
Processos: armazenando estado

```
iex(2)> c "kv.exs"
[KV]
iex(3)> {:ok, pid} = KV.start_link
{:ok, #PID<0.94.0>}
iex(4)> send pid, {:get, :hello, self()}
{:get, :hello, #PID<0.84.0>}
iex(5)> flush()
nil
:ok
iex(7)> send pid, {:put, :hello, "Gold!"}
{:put, :hello, "Gold!"}
iex(8)> send pid, {:get, :hello, self()}
{:get, :hello, #PID<0.84.0>}
iex(9)> flush()
"Gold!"
:ok
```


Para resolver problemas comuns como o gerenciamento de processos ou o armazenamento de estado, é possível usar as bibliotecas do OTP (Open Telecom Platform), disponíveis no ambiente Erlang:

- Agents: Abstração de estados
- Tasks: Ferramentas para lidar com sincronização de processos
- GenServer: Interface para implementação do servidor em arquiteturas cliente/servidor
- Supervisor: Gerenciamento de uma árvore de processos

Observer (Erlang): Monitoramento da Erlang VM:



Casos de uso: Framework Phoenix

Phoenix: Principal projeto que utiliza Elixir

- Framework para aplicações web MVC server-side, na tradição do Rails

```
defmodule HelloPhoenix.PageController do
  use HelloPhoenix.Web, :controller

  def index(conn, _params) do
    render conn, "index.html"
  end
end
```



Casos de uso: Pinterest

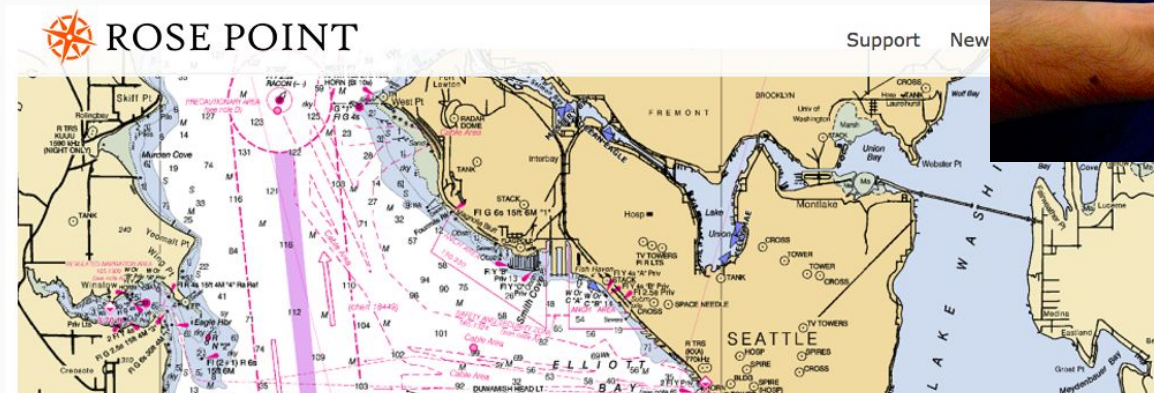
- API de anúncios: tempo de resposta (90%) abaixo de 800 μ s (microsegundos!)
- Sistema de notificações:
 - Java (10k LOC)
 - Elixir (< 1k LOC)



Imagem: Pinterest Engineering
(https://medium.com/@Pinterest_Engineering/introducing-new-open-source-tools-for-the-elixir-community-2f7bb0bb7d8c)

Casos de uso: Rose Point

Elixir e Erlang em dispositivos embutidos,
conversão de ethernet para protocolos de
rede do meio náutico



Imagens:
Plataformatec
(<http://blog.plataformatec.com.br/2015/06/elixir-in-production-interview-garth-hitches/>)
Rose Point Navigation Systems (<http://wordpress.rosepoint.com/company-info/>)



Gustavo C., Victor F.