# 3D Space Sim

# Framework

## Plattformbindung

## Zeitsteuerung

## Hauptschleife

## Ereignisverarbeitung

## Arbeitsaufteilung

## Protokollierung

## Eingabeverarbeitung

## Grafikausgabe

## Tonausgabe

## Raumaufteilung

## Kollisionserkennung

## 2D Benutzeroberfläche (GUI)

## Szenenverwaltung

## Geländedatenverwaltung

## Animationssteuerung

## Wegfindung

# Simulation

## Sternensysteme

### Erstellung

### Simulation

### Astrophysik

### Orbitalmechanik

## Raumfahrzeuge

### Komponenten

### Körperphysik

## Gebäude

### Komponenten

### Physik

### Interieur

## Computersysteme

### Simulation

### Programmierung

### Interface

## Elektrotechnik

### Simulation

## Lebenserhaltung

### Vitalwerte

### Vitalfaktoren

### Vitalsysteme

## Spielsystem

### Story

### Lebenszyklus

### Zustände

### Errungenschaften

### Ziele