

Programming 01

Repetition

Deklaration, Typomvandling &
Prioriteringar

Deklaration

- Hur deklarerar vi en variabel?

```
int iMyInt = 32;
```

Deklaration

```
int iMyInt = 32;
```



Datotyp

Deklaration

```
int iMyInt = 32;
```



Variabelnamn

Deklaration

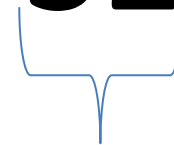
```
int iMyInt = 32;
```



Tilldelare

Deklaration

```
int iMyInt = 32;
```



Värde

Deklaration

```
int iMyInt = 32;
```



Avslut

Typomvandling

- Explicit conversion
- Parse
- ToType

Typomvandling

- Explicit conversion

```
double dMyDouble = 123.45;
```

```
int iMyInt = 0;
```

```
iMyInt = (int)dMyDouble;
```

Typomvandling

- Parse

```
string strMyString = "10902";
```

```
int iMyInt = 0;
```

```
iMyInt = int.Parse(strMyString);
```

Typomvandling

- ToType

```
int iMyint = 13;
```

```
string strMyString = "";
```

```
strMyString = string.ToInt32(iMyInt);
```

Prioriteringar, med ord

1. Increment / Decrement (efter)
2. ICKE, Increment / Decrement (före)
3. Multiplikation, Division, Modulus
4. Addition, Subtraktion
5. Mindre än, Mindre än eller lika med, Större än, Större än eller lika med
6. Lika med, inte lika med
7. OCH
8. ELLER
9. Tilldelning, tilldelning med
multiplikation/division/modulus/addition/subtraktion

Prioriteringar, med symboler

- variabel++/--
- ++/--variabel, !
- *, /, %
- +, -
- <, <=, >, >=
- ==, !=
- &&
- ||
- =, +=, -=, /=, %=, +=, -=

01010001011101010110010101110
01101110100011010010110111101
10111001110011001111110000110
100001010

Frågor?

Uppgift

- Skapa ett valfritt program med input som använder sig av alla prioriteringsregler, switch-case och i switch-case:en så ska det ingå if, else-if och else.