

# Programming 01

WPF

Windows Presentation Foundation

# Vad är WPF?

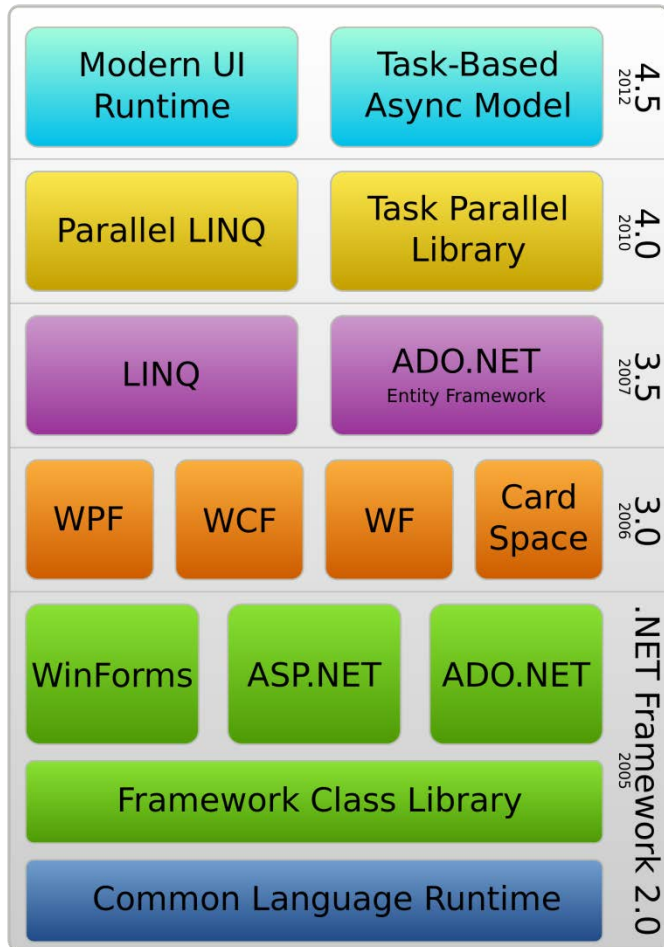
- WPF är ett "nytt" gränssnitt för att skapa Windows applikationer som väger mindre för operativ systemet
- Introducerades i .NET 3.0 och ersätter Windows Forms genom att vara mer "*Lightweight*" och "*mindre bundet till Windows kerneln*"
- Använder sig av XAML och C#
- Istället för att jobba med GDI som WinForms gör jobbar WPF mer DirectX

# Bakgrunds information om WPF

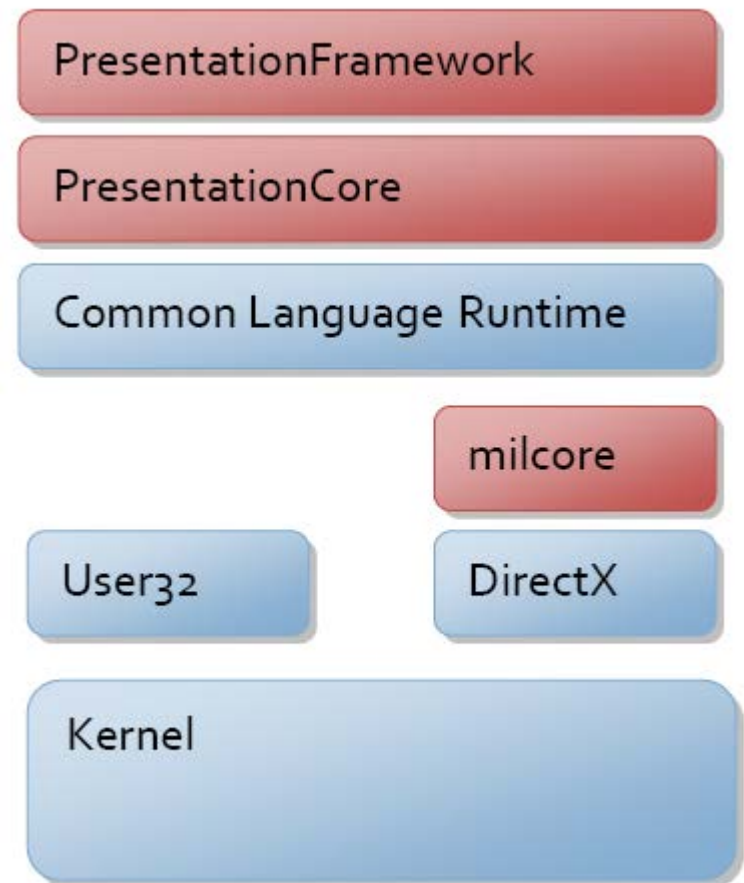
- Utvecklades under kodnamnet "*Avalon*"
- XAML – "*eXtensible Application Markup Language*" ett XML baserat språk utvecklat av Microsoft, hette från början "*eXtensible Avalon Markup Language*"
- WPF knyter ihop vanliga interface kontroller, 2D/3D rendering, fixed och adaptiva dokument, typografi m.m.



# .NET Framework stack & WPF struktur



The .NET Framework Stack

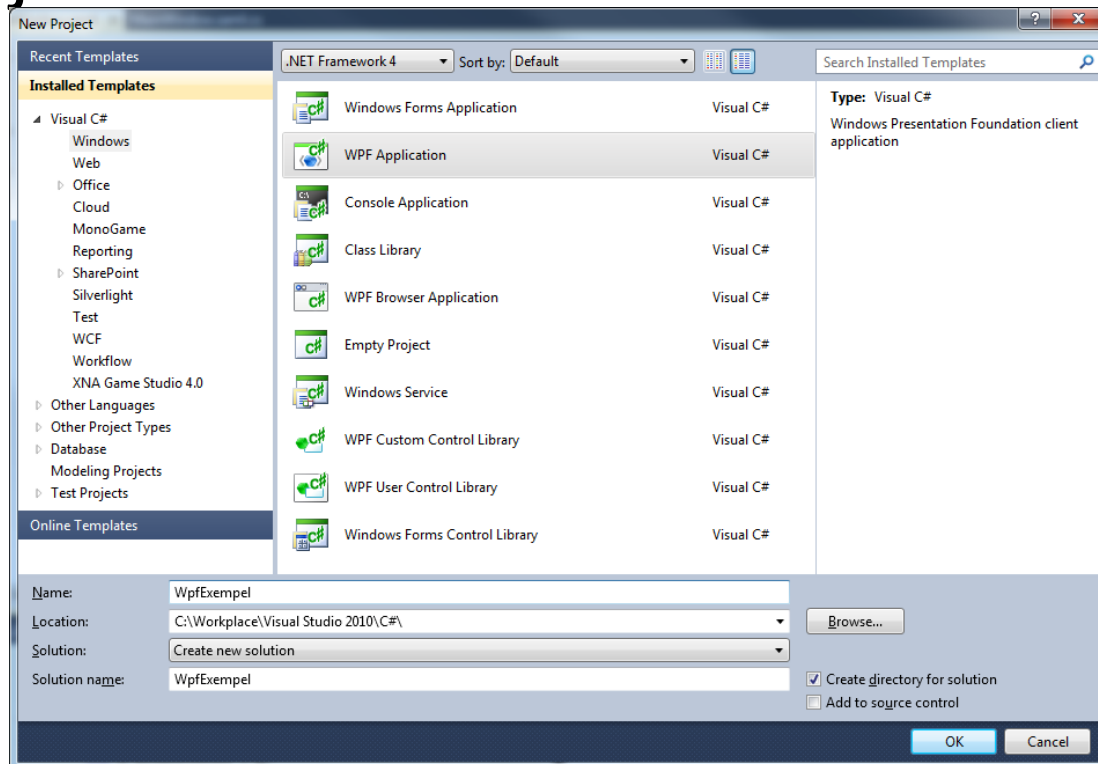


# Vad ett WPF projekt består av

- App.xaml
  - App.xaml.cs
- MainWindow.xaml
  - Innehåller gränsnitet
- MainWindow.xaml.cs
  - Innehåller logiken

# Exempel program

- Öppna Visual Studio
- Skapa ett nytt projekt
- Skapa ett WPF projekt



Frågor

# Uppgifter

- Gör en miniräknare som kan Addera, Subtrahera, Multiplicera, Dividera och använda Modulus.
- 5-knappar, 3-textboxes, 3-labels
- Gör en text avläsare som räknar antalet tecken i en Textbox och jämför det med en annan textbox. Programmet ska säga vilken textbox som innehåller flest tecken.
- 2-Textbox, 1-knapp