

Programming 01

Switch (case)

Switch

- Vad är switch?
 - Control statement list
- Switch använder en "case" för att välja ett kommando från listan
- Varför använder vi switch?
 - Reducera repetitiv kod
 - Ge oss snabbare exekvering genom lättare compiler optimering

Switch struktur

```
switch (uttryck)
{
    konstant 1:
        kommando1;
        break;
    konstant 2:
        kommando2;
        break;
    default:
        break;
};
```

Switch

- Varför har vi en break?
 - Vi får ett fel och att den inte kan bygga projektet

Fördelar och nackdelar

Fördelar

- Lättare att debug:a
- Lätt att läsa (debatterbar)
- Enkel att förstå och...
- Enklare att underhålla
- Bättre än att använda än

Nackdelar

- Kan inte hantera flyttal
- Inte optimalt för att göra kontrollcheckar

If () {}

else if () {}

else if () {}

else {}

Frågor?

Uppgifter

- Skapa ett program med en switch-case som använder char som input
- Ni får inte använda `Console.ReadLine()` för input, leta efter en ny lösning för att mata in char.
- Skapa en switch-case som beroende på vad du skriver in för data typ kommer den skriva ut ett variabel värde samt byte storleken.
- Använd en if, else-if för att skapa
- byte, char, string, int, etc