

Jan 21, 13 13:12

gioca.m

Page 1/1

```
function [M ok] = gioca(M, colore, colonna)
    [R C] = size(M);
    ok = 0;

    % giochiamo solo se la colonna inserita e' valida
    %
    if colonna <= C && colonna > 0
        % cerchiamo la cima della colonna (cima = prima posizione libera)
        top = cerca_top(M(:, colonna));

        % se la cima della colonna lascia spazio a giocare
        % proseguiamo con la giocata
        if top > 0
            ok = 1;
            M(top, colonna) = colore;
            return;
        end
    end

    % altrimenti ok restera' a zero (falso, giocata non effettuata)
    % fine
```