Page 1/1

```
function visualizza(M, figura)
    % commentare se non si usa Octave con gnuplot
    setenv GNUTERM 'x11'
    % A partire dalla matrice M di dim 7x5 contenente 'o', 'r', 'b' creiamo %
    % un'immagine RGB, ovvero una matrice T di dim 7*scale x 5*scale x 3 con:
    % - [1 1 1] nei quadrati 30x30 corrispondenti alle aree 'o' (no pedina: nero)
% - [1 0 0] nei quadrati 30x30 corrispondenti alle aree 'r' (pedina rossa)
% - [0 0 1] nei quadrati 30x30 corrispondenti alle aree 'b' (pedina blu)
    % - scale e' un fattore di scala (ad esempio, 30 pixel per ogni pedina)
    SCALE_FACTOR = 30;
    % Tabellone del forza 4 (un'immagine RGB)
    % di default, la matrice T e' tutta a [0 0 0] (nero) == no pedina
    T = zeros([SCALE_FACTOR * size(M), 3]);
    % Pedine rosse:
    % - righe e colonne degli elementi di M con pedina rossa
    [r1, c1] = find(M == 'r');
    % Pedine blu:
    % - righe e colonne degli elementi di M con pedina blu
    [r2, c2] = find(M == 'b');
    % Per ogni pedina rossa trovata:
    % Faccio quadrati di dimensione (SCALE_FACTOR - 1) x (SCALE_FACTOR - 1) di
    % colori diversi. Lascio una riga ed una colonna vuota (i.e., pixel neri) tra
    % una pedina e l'altra
    for ii = 1 : length(r1) %avrei potuto mettere anche length(c1)
         % Righe rosse riscalate
        % per ogni pedina rossa, creo SCALE_FACTOR-1 righe r_start = SCALE_FACTOR * (r1(ii) - 1) + 1;
        r_end = SCALE_FACTOR * r1(ii) - 1;
         % Colonne rosse riscalate
        % per ogni pedina rossa, creo SCALE_FACTOR-1 righe
c_start = SCALE_FACTOR * (c1(ii) - 1) + 1;
        c_end = SCALE_FACTOR * c1(ii) - 1;
         % rosso = pongo a uno il rosso (primo elemento della tripla)
         % ricordiamoci che ogni elemento T(riga, colonna) e' una tripla [R G B]
        T(r_start:r_end, c_start:c_end, 1) = 1;
    end
    % Per ogni pedina blu trovata;
    % [idem, ma sul terzo canale (blu)]
    for ii = 1 : length(r2)
        % Righe blu riscalate
        r_start = SCALE_FACTOR * (r2(ii) - 1) + 1;
        r_end = SCALE_FACTOR * r2(ii) - 1;
        % Colonne blu riscalate
        c_start = SCALE_FACTOR * (c2(ii) - 1) + 1;
        c_end = SCALE_FACTOR * c2(ii) - 1;
         % blu = pongo a uno il blu (terzo elemento della tripla)
         % ricordiamoci che ogni elemento T(riga, colonna) e' una tripla [R G B]
        T(r_start:r_end, c_start:c_end, 3) = 1;
    figure(figura),
    imshow(T)
% fine
```