2.3 Soluzioni

```
#include <stdio.h>
// inizio della procedura principale, detta "main"
void main()
    /* Dichiarazione delle variabili, equivalenti ai "foglietti". */
   int a;
   int b;
   int differenza;
    /* Stampa a video della stringa formattata. Il carattere speciale
        "\n"
     * manda a capo. */
   printf("Inserisci il primo numero \n"); //stampa("...")
    /* Legge un valore di tipo intero (i.e., "%d") e lo scrive nella
       cella di memoria della variabile "a". L'indirizzo di memoria
       di tale cella è specifocato con l'operatore "&", ovvero "
       indirizzo di" */
    scanf("%d", &a); //leggi(a)
    // Come sopra
   printf("Inserisci il secondo numero \n"); //stampa("...")
   scanf("%d", &b); //leggi(b)
    /* Calcola la differenza tra il valore memorizzato nella
       variabile "a" ed
     * il valore memorizzato nella variabile "b". Il risultato dell'
        operazione
     * è scritto nella variabile "differenza". */
   differenza = a - b;
    /* Stampa a video la stringa formattata. Al posto dello
       specificatore di
     * formato "%d" verrà stampato il contenuto della variabile "
        differenza",
     * formattato come intero. */
   printf("La differenza è %d\n", differenza);
   getchar();
```

Soluzione dell'esercizio 2.2

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main()
   float prezzo;
   float sconto;
   float finale;
   float risparmio;
   printf("Inserisci il prezzo originale:\n");
   scanf("%f", &prezzo);
   printf("Inserisci lo sconto da applicare:\n");
   scanf("%f", &sconto);
   risparmio = prezzo * (sconto/100);
   finale = prezzo - risparmio;
   printf("Il prezzo scontato è: %f\n", finale);
   printf("Il risparmio è: %f\n", risparmio);
   system("PAUSE");
```

}

Soluzione dell'esercizio 2.4

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main()
   int prezzo;
   int scarto;
    int cinquanta;
    int venti;
    int cinque;
    printf("Inserisci il prezzo:\n");
    scanf("%d", &prezzo);
    cinquanta = prezzo / 50;
    scarto = prezzo % 50;
    venti = scarto / 20;
    scarto = scarto % 20;
    cinque = scarto / 5;
    scarto = scarto % 5;
   printf("Banconote da 50: %d\n", cinquanta);
   printf("Banconote da 20: %d\n", venti);
   printf("Banconote da 5: %d\n", cinque);
   printf("Monete: %d\n", scarto);
   system("PAUSE");
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
   char car;
   int n;

   printf("Inserire una lettera dell'alfabeto: ");
   scanf("%c", &car);

   printf("Inserire un numero intero positivo: ");
```

```
scanf("%d", &n);

printf("Carattere %c (intero corrispondente: %d)\n", car, car);

car = car + n;

printf("Carattere %c (intero corrispondente: %d)\n", car, car);

getchar();
}
```

Soluzione dell'esercizio 2.6



```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int a, b, lunghezza;

    printf("Inserisci il primo punto: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("Inserisci il secondo punto: ");
    scanf("%d", &b);

    lunghezza = a - b;

    if (lunghezza == 0) {
        printf("I due punti coincidono.\n");
    } else {
        if (lunghezza < 0) {
            lunghezza = -lunghezza;
        }

        printf("La lunghezza del segmento è: %d\n", lunghezza);
    }

    getchar();
}</pre>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
{
    int a;
    int b;
    int lunghezza;

    printf("Inserisci il primo punto: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("Inserisci il secondo punto: ");
    scanf("%d", &b);

    lunghezza = abs(a - b);

    printf("La lunghezza del segmento è: %d\n", lunghezza);

    getchar();
}
```

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int anno;
    int bisestile;

    printf("\nInserisci il numero dell'anno: ");
    scanf("%d", &anno);

    printf("L'anno %d ", anno);

    if (!bisestile)
        printf("non");

    printf(" è bisestile\n");

    getchar();
}
```