# 3.3 Soluzioni

```
#include <stdio.h>
void main()
   int n, i, primo;
   do {
       printf("Inserire un intero: ");
       scanf("%d" , &n);
    } while(n < 1);</pre>
      Variabile di flaq: il suo valore cambia da 1 a 0 quando trovo
     divisore. Nell'inizializzazione della variabile, assumiamo che
     il numero inserito sia primo.
   primo = 1;
     Occorre escludere 1 e n perche' dobbiamo considerare solo i
     divisori propri. Quindi iniziamo da 2.
     */
    i = 2;
      Inutile controllare i numeri da n/2 + 1 a n: non contengono
         divisori.
     Arresto il ciclo quando la variabile di flag primo diventa 0: è
     inutile cercare altri divisori
   while (i <= n/2 && primo == 1) {
        if (n % i == 0) //se divisore trovato -> numero non primo!
            primo = 0;
       i++;
    }
      Qui, al termine del ciclo, se primo == 1 vuol dire che non si è
     mai verificato n % i == 0, quindi non esistono divisori propri
     ed n è primo.
```

```
printf("\n%d", n);

if (primo == 0)
        printf(" non "); // il corpo dell'if è solo quest'istruzione
printf(" è primo\n");

getchar();
}
```

```
#include <stdio.h>
void main()
    int n, i, trovato;
    do {
       printf("Inserire un intero: ");
        scanf("%d" , &n);
    } while(n < 1);</pre>
    for (i = n/2; i > 1 && n & i != 0; i--);
    /* //In alternativa
       i = n/2;
       while (i > 1 \&\& n \& i != 0)
         i--;
     */
    if (i > 1)
       printf("Divisore %d trovato: numero non primo.", i);
    else //i == 1
        printf("Divisore non trovato: numero primo.");
    getchar();
```

```
#include <stdio.h>

void main()
{
   int n = 0;
   int i;
```

```
int primo;
int nPrimi;
int j;
    printf("Inserire il nr di primi:");
    scanf("%d", &nPrimi);
} while(n < nPrimi);</pre>
n = 1;
j = 1;
while (j <= nPrimi) {</pre>
    // qui inizia il blocco di codice per valutare se n primo
    primo = 1;
    i = 2; // non devo controllare 1 perch uno divide tutti
      cos facendo quando n 1 non entro nel ciclo e concludo
      correttamente che 1 primo
    */
    while (i <= n/2 && primo == 1) {
        if(n % i == 0)
            primo = 0;
        i++:
    } // chiude ciclo per cercare i divisori
      se la variabile di flag primo rimasta == 1, allora non
     mai capitato n % i == 0, quindi non esiste 2 <= i <= n /2
     che divide n
    */
    if(primo == 1)
        printf(" %d " , n);
          incremento la variabile che conta il numero di primi
          incontrati
        */
        j++;
    n++; // passo a valutare il prossimo intero,
    // indipendentemente dal fatto di aver trovato un numero
       primo o no.
```

```
} // chiude ciclo per cercare nPrimi numeri primi
} // chiude main
```

#### Soluzione dell'esercizio 3.3

```
#include <stdio.h>
void main()
    int n, i;
    do {
       printf("Inserire un intero ");
        scanf("%d" , &n);
    } while(n < 1);</pre>
    // soluzione con il ciclo while
    /*
    i = 1; //init_expr
    while (i \le n) {
       if(n % i == 0)
            printf(" %d " , i);
        i++;
    }
    */
    // soluzione alternativa con il for,
     NB: l'init_expr i = 1; e la loop_expr i++; fanno parte della
     prima riga nel ciclo. Nel ciclo while erano prima del ciclo e
     all'interno rispettivamente.
    for(i = 1; i <= n; i++)</pre>
        if(n % i == 0)
            printf(" %d ", i);
```

```
#include <stdio.h>
void main()
```

```
int n, m, MCD, i;

do {
    printf("Inserire n = ");
    scanf("%d" , &n);

    printf("Inserire m = ");
    scanf("%d" , &m);

} while(n < 1 || m < 1);
    // contiuno a chiedere l'immissione se o m o n non positivo

// provo tutti i numeri minori o uguali ad n e ad m
for (i = 1; i <= n && i <= m; i++)
    if(n % i == 0 && m % i == 0)
        MCD = i; //trovato, ma continuo a cercare

printf("l'MCD e' %d\n" , MCD);
}</pre>
```

```
#include <stdio.h>
void main()
    char g1, g2;
      variabile che indica il vincitore:
         - se vince == 1 allora vince g1
         - se vince == 2 allora vince g2
         - se vince == 0 allora parita'
     */
    int vince = 1;
    int ok1, ok2;
    do {
        printf("Giocata giocatore 1 (C/F/S?): ");
        scanf("%c", &g1);
        fflush(stdin);
        printf("\nGiocata giocatore 2 (C/F/S?): ");
        scanf("\n%c", &g2);
        fflush(stdin);
```

```
// variabile ausiliaria, vale 1 se la giocata del giocatore 1
         buona
    ok1 = (g1 == 'C' || g1 == 'F' || g1 == 'S');
    // variabile ausiliaria, vale 1 se la giocata del giocatore 2
         buona
    ok2 = (g2 == 'C' || g2 == 'F' || g2 == 'S');
      la condizione di permanenza nel ciclo : "quello inserito da
     g1 non va bene o quello inserito da g2 non va bene"
} while(!ok1 || !ok2);
 per ridurre il numero di casi dell'if posso assumere che vinca
 sempre q1 e poi valuto le condizioni che farebbero vincere q2
// i caratteri nel codice vanno tra apici singoli ' '
if(g1 == 'C' && g2 == 'F')
    vince = 2;
if(q1 == 'F' && q2 == 'S')
    vince = 2;
if(q1 == 'S' && q2 == 'C')
    vince = 2;
// e quelle che farebbero pareggiare
if(g1 == g2)
    vince = 0;
// stampo il risultato
if (vince > 0)
   printf("vince il giocatore %d\n" , vince);
else
   printf("pari\n");
getchar();
```