Philippe Rougerie et Thibault Lafaurie :

Fichier preuves application Cooking For All.

Documentation:

Voir readme pour le contexte et le pdf pour les diagrammes.

**Code:**

Je sais utiliser les Intents pour faire commnuniquer deux activités :

Utilisé dans plusieurs activités, notamment dans la MainActivity dans la méthode launchCreateRecipeActivity aux lignes 65 et 66.

Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible:

Le sdk minimum pour faire fonctionner l’appli sur toutes les platformes actuelles est le 15, qui a été utilisé dans cette application. Voir build.graddle (app) ligne 8.

Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier :

Utilisation des qualifier un peu partout dans le projet.

Je sais modifier le manifeste de l’application en fonction de mes besoins :

Le manifeste a été modifié à plusieurs reprises, notamment pour ajouter des permissions. Voir ligne 9 de AndroidManifest.xml

Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats :

Utilisé pour tout le projet. Voir à titre d’exemple activity\_main.xml. Utilisation d’un relativeLayout pour contenir les éléments.

Je sais coder proprement mes activités, en m’assurant qu’elles ne font que relayer les évènements :

Voir l’intégralité du code sur les activités.

Je sais coder une application en ayant un véritable métier.

Voir les objets métiers Ingredient et Recipe.

Je sais parfaitement séparer vue et modèle :

Il n’y a pas de modèle dans la vue ou de vue dans le modèle. Seuls les actvités agissant en tant que « controleur » manipulent du modèle ou de la vue. Exemple dans DisplayRecipesActivity dans le onCreate manipulant des Recipe et ingredient.

Je maîtrise le cycle de vie de mon application :

L’application respecte le cycle de vie. Ex : dans la AddIngredientsActivity utilisation du SavedInstance pour recuperer la liste d’ingredients. Methode onSaveInstanceState ligne 65 et onRestoreInstanceState ligne 75.

Je sais utiliser le findViewById à bon escient :

Le findViewById a toujours été utilisé au bon moment (pas dans une boucle par exemple).

Exemple : dans AddIngredientActivity, dans le onCreate à la ligne 50 sur un spinner.

Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application :

L’activité AddPhotoAndActionsActivity permet de prendre des photos ou de chercher les photos dans un dossier. Pour cela elle a besoin des permissions associées. Cela est effectué dans la methode checkAndRequestPermissions (ligne 156) appelée dans le onCreate.

Je sais gérer la persistance légère de mon application

Utilisation du SaveInstance dans AddIngredientsActivity. Voir la maîtrise du cycle de vie.

Je sais gérer la persistance profonde de mon application :

L’application utilise une base de données locale pour stocker les recettes et d’autres éléments. Voir la classe DatabaseHelper dans son entièreté. Voir l’activité AddPhotoAndActionsActivity et la méthode saveRecipe à partir de la ligne 333 pour un exemple.

Je sais afficher une collection de données :

L’application utilise plusieurs listView différentes. On s’intéressera à la liste de recipes (voir list\_recipes.xml) dans la LookListActivity, dans le onCreate à la ligne 34 et le onListItemClick à la ligne 48.

Je sais coder mon propre adaptateur :

Voir une des classes du package Adapter. L’ImageAdapter contient un override du getView avec l’utilisation d’un inflater pour adapter une ImageView.

Je maîtrise l’usage des fragments :

La DisplayRecipesActivity contient utilise un viewPager à la ligne 60. Celui-ci a pour classe PhotoPageAdapter (voir la classe dans le package Adapter), celui contient un fragment FragmentPhoto à voir dans la package Fragments.

Je maîtrise l’utilisation de git :

Voir l’historique git sur la forge sur le projet CookingForAll.

<https://forge.clermont-universite.fr/projects/projet_cooking_for_all/repository>

**Application :**

Je sais développer une application publiable sur le store :

Voir la publication et le déploiement de l’application Cooking For All publiée avec l’adresse [philipperougerie14@gmail.com](mailto:philipperougerie14@gmail.com).

Je sais utiliser Firebase :

Une grosse partie du projet utilise la firebase :

-Utilisation de la connection à la fireBase dans l’activité ConnectActivity et l’inscription dans l’activité RegisterActivity.

-Utilisation du storage dans la AddPhotoAndActionsActivity dans la méthode saveRecipe à la ligne 356. Ici on stocke les photos et on récupère les liens.

-Utilisation du Firestore pour stocker les recettes. Exemple : sauvegarde d’une recette dans la AddPhotoAndActionsActivity dans la methode uploadNewRecipe à partir de la ligne 411.

Bonus :

Utilisation de la camera grâce à l’application de base du mobile. Utilisé dans la AddPhotoAndActionsActivity àdans la methode cameraOn à la ligne 129