Description de l’UML :

Ce diagramme permet de mettre en relief un premier point : il est plutôt simple et n’utilise pas de patrons de conception.

En effet notre application utilise une succession d’activités pour effectuer les diverses actions. Donc la plupart des liens entre les activités sont des dépendances.

On remarque que certaines activités contiennent des listes d’objets du model. Ces listes ont été placées en composition. Ces listes seront placées dans des listes View. C’est pour cela que certaines des activités possèdent un adapter.

La DisplayRecipesActivity possède un PhotoPageAdapter qui possède des fragments pour afficher des photos. Comme montré sur le diagramme, le fragment utilise une Task pour récupérer les images.

Finalement le DataHelper est mis à part (il surchargerait trop le diagramme). Celui-ci est lié à la DisplayRecipesActivity et à 3 autres activity.