**Ablauf einer Runde – die „Update-Regeln“**

Pro Runde werden für alle Fahrzeuge folgende vier Schritte durchgeführt:

1. Falls die **Maximalgeschwindigkeit** eines Fahrzeuges noch nicht erreicht ist, wird seine [Geschwindigkeit](http://de.wikipedia.org/wiki/Geschwindigkeit) um eins erhöht. (Beschleunigen)
2. Falls die Lücke (in Meter) zum nächsten Fahrzeug kleiner ist als die Geschwindigkeit (in Meter / Step), wird die Geschwindigkeit des Fahrzeugs auf die Größe der Lücke reduziert. (Kollisionsfreiheit)
3. Die Geschwindigkeit eines Fahrzeugs wird mit der [Wahrscheinlichkeit](http://de.wikipedia.org/wiki/Wahrscheinlichkeit) p um eins reduziert, sofern es nicht schon steht (**Pt Trödel-Wahrscheinlichkeit**).
4. Alle Fahrzeuge werden ihrer momentanen Geschwindigkeit entsprechend vorwärts bewegt.