

# SmartGrip

기간: 2017.12.18~2018.02.09

박희상

## 프로젝트 목표

- 아이디어 상품의 느낌을 잡아주는 테스트 샘플 앱 개발

## 개발 동기

- 대표님의 아이디어 상품 설명에 도움을 줄 애플리케이션 개발

## 개발 기획

- 저전력 블루투스를 통하여 원하는 타이밍에 다양한 진동을 준다

## 개발 내용

- 기존에 구현해둔 저전력 블루투스 진동을 바탕으로 진동의 세기를 나누었다



- 악보의 한마디가 몇 초 인지 측정한 후 음표의 길이에 따라 시간을 배분

The image shows a musical score for two staves over four measures. The top staff has a treble clef and a key signature of one sharp (F#). The bottom staff has a bass clef and a key signature of one sharp (F#). The notes are as follows:

- Measure 1: Treble staff has a quarter note F#4. Bass staff has a quarter note F#2.
- Measure 2: Treble staff has a quarter note G#4. Bass staff has a quarter note G#2.
- Measure 3: Treble staff has a quarter note A5. Bass staff has a quarter note A2.
- Measure 4: Treble staff has a quarter note B5. Bass staff has a quarter note B2.

Handwritten '600' is above each measure. A bracket spans the first three measures. Below the code, the measures are numbered 1, 2, 3, and 4.

```

this.sendDatas(0xb1); this.sendDatas(0xb1); this.sendDatas(0xb1); this.sendDatas(0xb1);
SystemClock.sleep(450); SystemClock.sleep(450); SystemClock.sleep(450); SystemClock.sleep(450);
this.sendDatas(0xb0); this.sendDatas(0xb0); this.sendDatas(0xb0); this.sendDatas(0xb0);
SystemClock.sleep(150); SystemClock.sleep(150); SystemClock.sleep(150); SystemClock.sleep(150);
1 2 3 4

```

- 박자와 음의 높낮이를 구분하여 그에 맞는 진동을 부여하였다

4

```

this.sendDatas(0xb1);
SystemClock.sleep(450);
this.sendDatas(0xb0);
SystemClock.sleep(150);
→
this.sendDatas( vibValue: 0xb1);
SystemClock.sleep( ms: 330);
this.sendDatas( vibValue: 0xb0);
SystemClock.sleep( ms: 110);

this.sendDatas( vibValue: 0xa2);
SystemClock.sleep( ms: 40);
this.sendDatas( vibValue: 0xa0);
SystemClock.sleep( ms: 40);

this.sendDatas( vibValue: 0xa2);
SystemClock.sleep( ms: 40);
this.sendDatas( vibValue: 0xa0);
SystemClock.sleep( ms: 40);

```

- 진동의 세기에 변화를 줘서 박자감을 더욱 느낄 수 있게 하였다

# WalkOnChat

기간: 2018.06.22~2018.08.17

팀원 : 박희상,박수찬,안재현,이산하 총 4명

## 프로젝트 목표

- 스왈라비 회사의 어플리케이션에 들어갈 채팅 모듈 개발

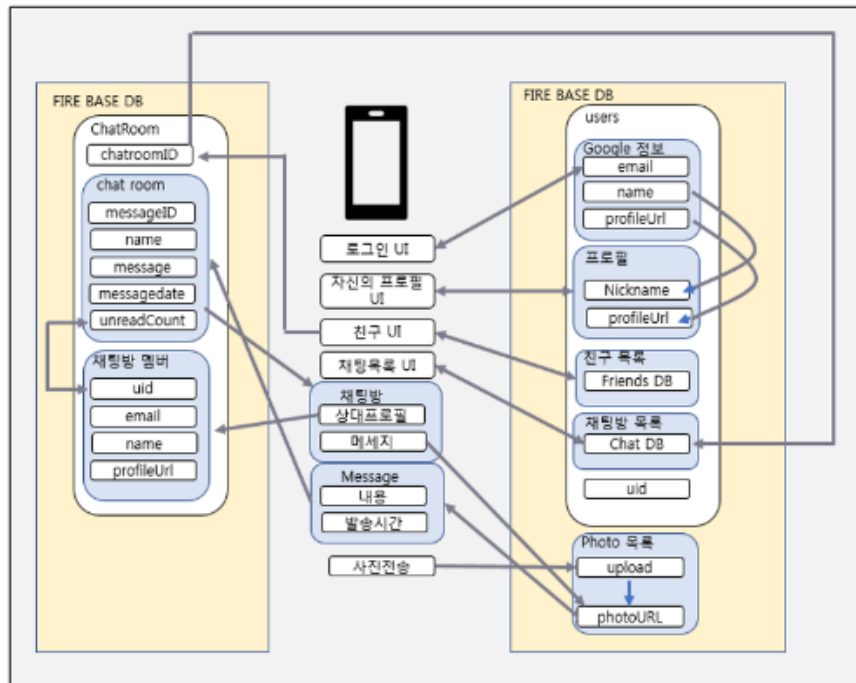
## 개발 동기

- 어플리케이션의 커뮤니케이션 역할 부족

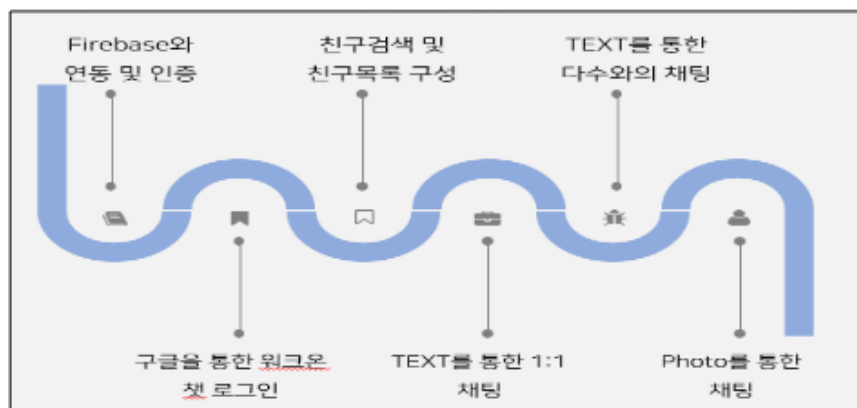
## 개발 기획



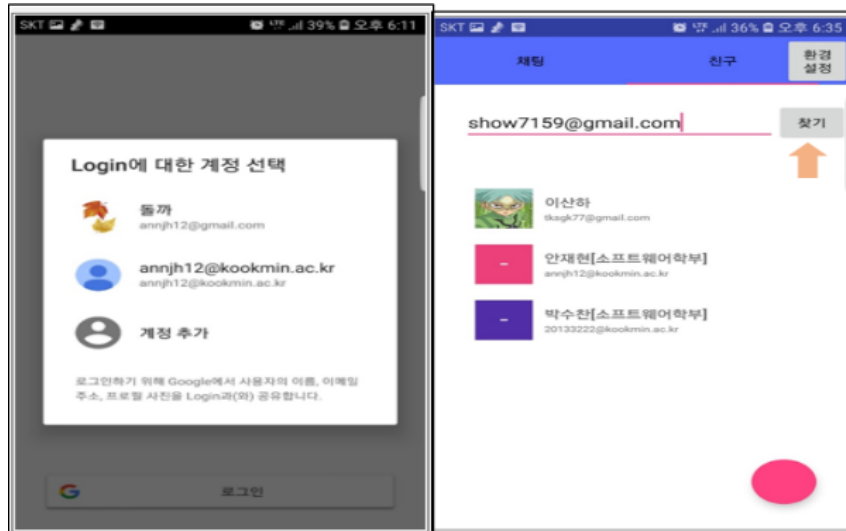
## 기획 아키텍처



## 개발 순서

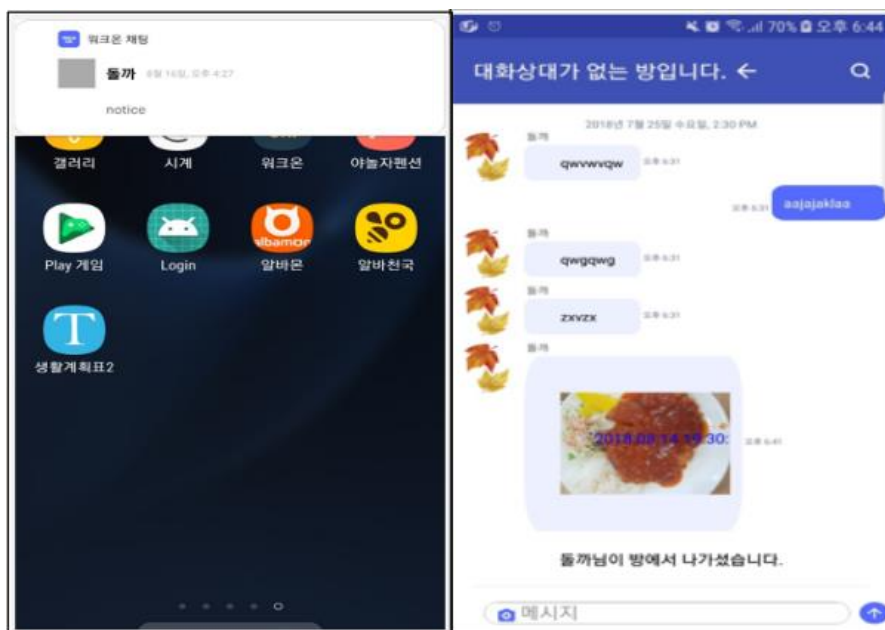


## 실행 화면



구글 API 로그인

친구 추가 및 친구 리스트



알림 기능

사진 전송 및 채팅방 나가기