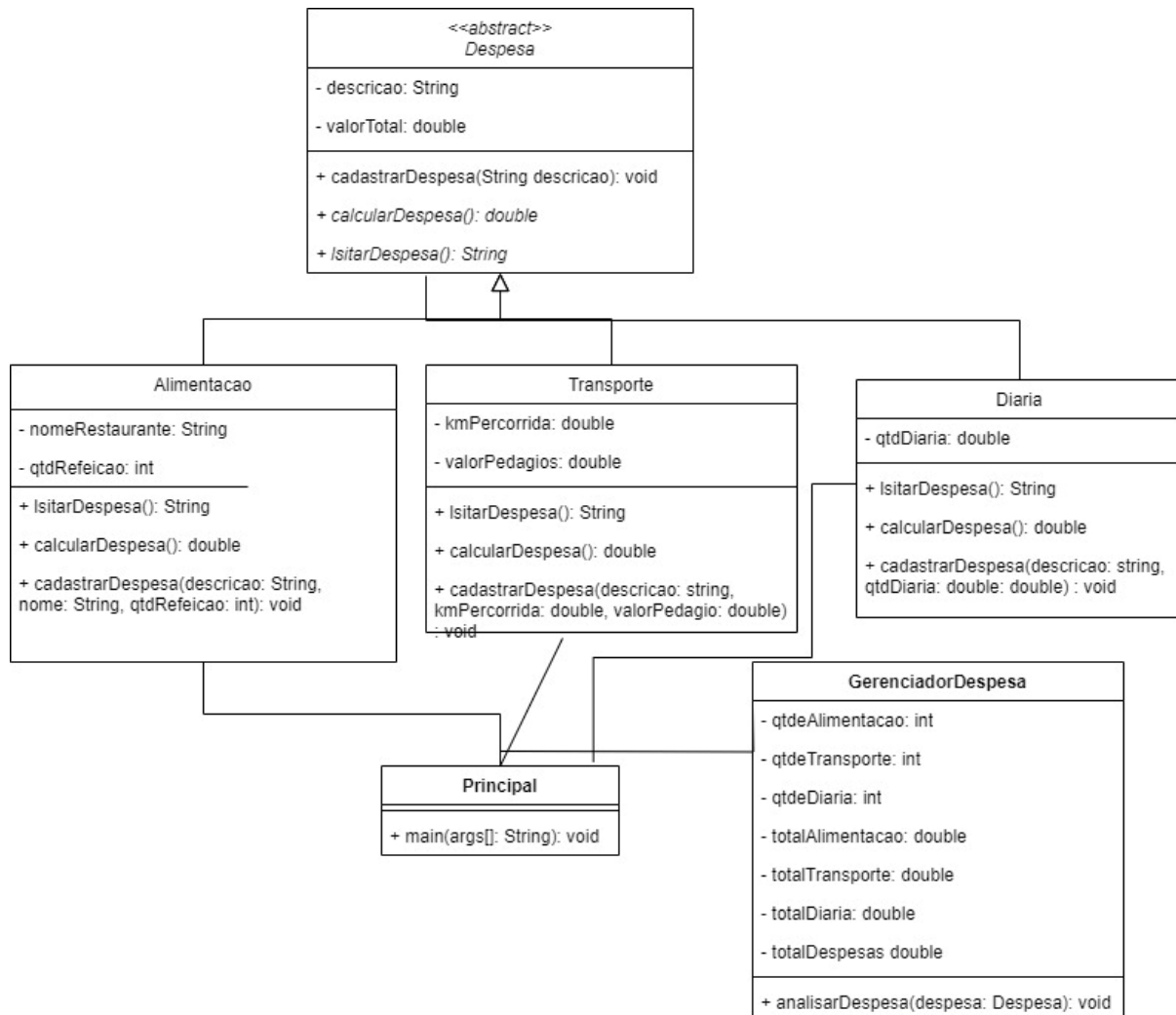


1. No IntelliJ crie um projeto novo chamado controleDespesa_SeuNomeNomeDupla.
2. Crie 3 pacotes: models; enums; testes.
3. Construa as classes conforme diagrama abaixo, os métodos de acesso não constam no diagrama entretanto devem ser programados.:



4. Construa a classe abstrata despesa conforme diagrama.
 - a. O método `cadastrarDespesa` deve receber a descrição e armazenar no respectivo atributo e deverá inicializar o `valorTotal` com zero.
 - b. O método `calcular despesa` é abstrato.
 - c. O método `listar despesa` é abstrato.

Subclasse Alimentacao

- a. cadastrarDespesa: Reescreve o método da classe Despesa e recebe o nome do restaurante e a quantidade de refeições como parâmetro e armazena nos respectivos atributos.
- b. calcularDespesa: Calcula o valor gasto com refeições e retorna o valor total aplicando a seguinte fórmula: quantidade de refeições * 18
- c. listarDespesa: Retorna uma String com todos os atributos do objeto

Subclasse Transporte

- a. cadastrarDespesa: Reescreve o método da classe Despesa e recebe km percorrida e o valor dos pedágios como parâmetro e armazena nos respectivos atributos.
- b. calcularDespesa: Calcula o valor gasto com transporte e retorna o valor total aplicando a seguinte fórmula: (quilometragem percorrida * 3) + valor dos pedágios
- c. listarDespesa: Retorna uma String com todos os atributos do objeto

Subclasse Diária

- a. cadastrarDespesa: Reescreve o método da classe Despesa e recebe a quantidade de diárias como parâmetro e armazena no respectivo atributo.
- b. calcularDespesa: Calcula o valor gasto com diárias e retorna o valor total aplicando a seguinte fórmula: quantidade de diárias * 50
- c. listarDespesa: Retorna uma String com todos os atributos do objeto

Crie a classe Principal instancie um objeto de cada tipos e faça um menu para cadastrar, listar e calcular despesa.

