

AppCode

vs. Xcode

Agenda

Agenda

1. Allgemein
2. Demo
3. AppCode +/-
4. Mein Workflow
5. Fazit
6. Links



Xcode

Features

- Source Editor
- Assistant Editor
- Version Editor
- Interface Builder Built In
- iOS Simulator
- Integrated Build System
- Compilers
- Continuous Integration
- Asset Catalog
- Graphical Debugger
- *Open Quickly*
- Complete Documentation
- Live Issues
- Fix-it
- Static Analysis
- XCTest Framework
- Quick Help
- Fix-it

more Features

- Games
- Address Sanitizer
- Crash Logs
- Energy Gauge for iOS
- Schemes
- Playgrounds
- Interface Builder
- Testing
 - User Interface Testing
 - Code Coverage

„Features - Instruments“

- Data Recording
- Visual Comparison
- Drill Down
- Instrument Library
- Source View
- Low-Overhead Sampling
- Custom Instruments
- System Trace

Customizing

- Behaviors
- Snippets
- Tabs
- *Keyboard Shortcuts*

Customizing - Plugins

- Alcatraz als Manager
- Achtung: „Branding“ der Xcode-UDID im Plugin
- *Sinn von Plugins!?*

Preis

- Kostenlos

Fazit

- Must have
- *Preis-Leistung passt?!*



AppCode

Features

- Intelligent code assistance
 - Smart editor
 - Refactorings & and code generation
 - Code analysis
 - Navigation & search
 - Editor customization

Features

- Built-in tools & integrations
 - Run & debug
 - Unit testing
 - Version control
 - Integrations
 - Xcode support
 - Plugins

Features

- Many languages - one IDE
 - Swift
 - Objective-C
 - C++
 - Web & cross-platform

Preis

- Neues Preismodel seit Ende 2015
- ab ca. 89,- €

Fazit

siehe Xcode ;)

Fazit

- Must have
- *Preis-Leistung passt?!*

Allgemein

- IDEs können Parallel installiert werden
- Mehrere Xcode Versionen möglich
- Mehrere AppCode Versionen möglich

Demo

Xcode

Demo

AppCode

Was ich lieb'

Xcode

Was ich lieb'

Was ich hass'

Xcode

Was ich hass'

- Welches Projekt ist gerade geöffnet?
- Welche Version des Projektes ist gerade geöffnet?

Was ich lieb'

AppCode

Was ich lieb'

- Projektname / Speicherort im Fensternamen
- Anpassbare Fenster
- Unused Code
- Find usage
- Block editing

Was ich hass'

AppCode

Was ich hass'

- Debugger kann nicht zur Laufzeit einer App „aktiviert“ werden
- Datei-Suche innerhalb des Projektes
 - Alle Dateien vom Typ X

Mein Workflow

Xcode

Xcode

- Projekt-Arbeiten
- Schemes
- Datei-Management
- Build-Settings
- „Schnelles“ Debugging
- Quick-Fixes

AppCode

AppCode

- Programmierung / Refactoring
- UI-Debugging mit Reveal
- „längeres“ Debugging

Fazit(s)

Fazit I

Wer nicht mit AppCode arbeitet ist selbst dran Schuld!

Fazit II

Ohne Xcode geht's leider garnicht!

-

AppCode kann Xcode nicht ersetzen!

Links

- Xcode
<https://developer.apple.com/xcode/>
- Xcode package manager
<http://alcatraz.io>
- AppCode
<http://jetbrains.com/objc/>
- AppCode Blog
<http://blog.jetbrains.com/objc/>
- AppCode Quick Start Guide
<https://www.jetbrains.com/help/objc/2016.1/quick-start-guide.html>
- AppCode Workshop
<https://github.com/JetBrains/appcode-workshop>
- AppCode Plugin Repository
<https://plugins.jetbrains.com/?objc>

Fragen?

Eure Meinung zu
Xcode?