**CRYSTALLISIUM**

1. **Chủ đề:**

Bạn nhập vai vào một người đội trưởng của quân đội phòng vệ. Xây dựng các phòng tuyến để bảo vệ căn cứ khỏi các cuộc xâm lược từ các thực thể đến từ thế giới cằn cõi. Các thực thể từ thế giới đó sau khi chết kết tinh thành một loại kim loại quy hiếm được đặc tên là “Crystallisium”. Viên kim loại được sử dụng như một nguồn năng lượng giúp vận hành các trang thiết bị phòng vệ.

1. **Cách chơi:**

Vào mỗi trận phòng về bạn được phép chọn cho mình các trụ súng, pháo đài giúp bạn phòng thủ giữa các đợt thực thể xâm lượt. Các thực thể sẽ đi theo một con đường để đến với pháo đài của bạn. Ngoài ra sau mỗi lần xâm lượt, bạn mới có thể đặt thêm các pháo đài mới hoặc nâng cấp khiến cho pháo đài trở nên mạnh hơn.

1. **Kết thúc:**

Trận phòng vệ sẽ kết thúc khi bạn có thể phòng thủ trước năm đợt xâm lượt hoặc máu của pháo đài của bạn trở về không.

1. **Các pháo đài:**
2. Trụ MK I:

* Điểm nổi trội:
* Gây một lượng sát thương trung bình.
* Có tốc độ bắn nhanh.
* Tầm bắn rộng.
* Hạn chế:
* Máu và sức chống chịu rất thấp.

1. Trụ MK II:

* Điểm nổi trội:
* Gây ra một lượng sát thương cực lớn.
* Hạn chế:
* Tốc độ bắn rất chậm.
* Tầm bắn trung bình.

1. Trụ Tank:

* Điểm nổi trội:
* Có lượng máu và sức chống chịu cực lớn.
* Hạn chế:
* Tầm bắn rất gần.
* Lượng sát thương có thể gây ra là cực thấp.

1. **Các thực thể:**
2. Thực thể thường:
3. Mushroom:

* Điểm nổi trội:
* Tốc độ di chuyển trung bình.
* Lượng sát thương gây ra tầm trung.
* Hạn chế:
* Máu và sức chống chịu thấp.

1. Skeleton:

* Điểm nổi trội:
* Máu và sức chống chịu trung bình.
* Lượng sát thương gây ra tầm trung.
* Hạn chế:
* Tốc độ di chuyển thấp.

1. Dơi:

* Điểm nổi trội:
* Lượng sát thương gây ra tầm trung.
* Hạn chế:
* Máu và sức chống chịu thấp.
* Tốc độ di chuyển thấp.

1. Tooth walker:

* Điểm nổi trội:
* Lượng sát thương gây ra tầm trung.
* Tốc độ di chuyển cao.
* Hạn chế:
* Máu và sức chống chịu thấp

1. Thực thể tinh anh:
2. Goblin:

* Điểm nổi trội:
* Máu và sức chống chịu cao.
* Sát thương gây ra cao.
* Hạn chế:
* Tốc độ di chuyển thấp.

1. Flying Eye:

* Điểm nổi trội:
* Máu và sức chống chịu cao.
* Sát thương gây ra cao.
* Hạn chế:
* Tốc độ di chuyển thấp.

1. Trash monster:

* Điểm nổi trội:
* Máu và sức chống chịu cao.
* Tốc độ di chuyển trung bình.
* Hạn chế:
* Sát thương gây ra thấp.

1. Thực thể thủ lĩnh:
2. Golem:

* Điểm nổi trội:
* Máu và sức chống chịu cực cao.
* Gây lượng sát thương lớn.
* Hạn chế:
* Tốc độ di chuyển cực thấp.

1. Fire worm:

* Điểm nổi trội:
* Tốc độ di chuyển cực cao.
* Gây lượng sát thương trung bình.
* Tốc độ đánh nhanh.
* Hạn chế:
* Máu và sức chống chịu trung bình.

1. **Một số điểm còn hạn chế ở game:**
2. Chưa có thể hoàn thành chức năng chọn lựa trụ.
3. Trụ pháo chưa được đa dạng.
4. Chưa thể hoàn thành các kĩ năng phụ trợ.
5. Một số tính năng chưa được tối ưu (đặc biệt là animation).