Thể loại: Tower Defences.

Ý tưởng:

- Số lượng màn chơi -> vô tận -> kết thúc khi HP -> 0

- Mỗi màn spawn tối đa 20 quái.

- Sau 7 Màn sẽ tới 1 màn boss (quái rush -> tăng speed quái).

- Stat default:

**+ HP: *00***

**+ Def: *100***

**+ Atk: *100***

***+ Atk range: 10 block***

**+ Fire speed: *10***

**+ Movement speed: *10***

**+ Debuff effect: *50***

**+ Debuff res: *50***

**+ Cost drop: *1***