BÁO CÁO PROJECT VI XỬ LÍ- VI ĐIỀU KHIỂN

GVHD: Lê Trọng Nhân

SV: Lê Quang Phục 2011867

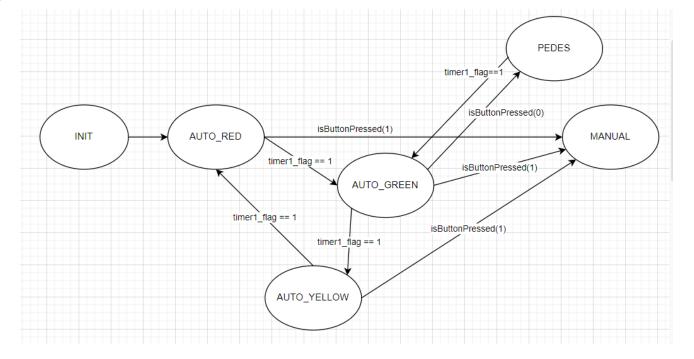
Chung Thịnh 2012103

Các chế độ có trong hệ thống

- Chế độ tự động
- Chế độ điều khiển bằng tay
- Chế độ điều chỉnh thời gian của đèn

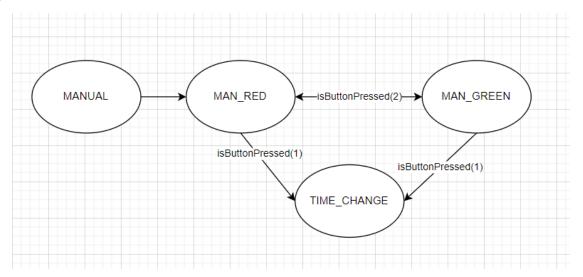
Thiết kế máy trạng thái

- ▶ 1. fsm_automatic
- State diagram



- Đây là chế độ hoạt động bình thường của đèn giao thông, khi hết giờ sẽ qua trạng thái đèn tiếp theo. Nếu bấm button 1 sẽ chuyển sang trạng thái Manual.
- Chức năng cho người đi bộ: Khi đèn người đi bộ màu đỏ, nếu người đi bộ muốn qua đường, họ có thể bấm nút 0, sau đó đèn người đi bộ sẽ chuyển sang màu xanh trong vòng 10 giây đồng thời có chuông để báo động.

- ▶ 2. fsm_manual
- State diagram:

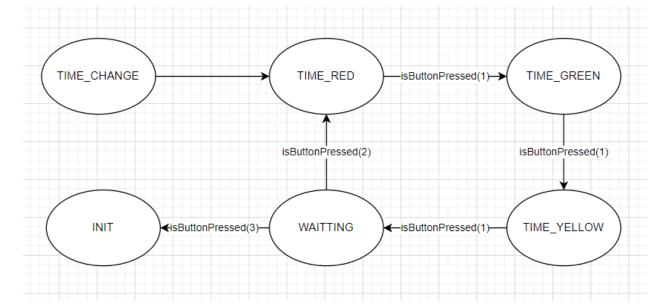


• Chức năng:

Dành cho người điều khiển giao thông điều tiết làn đường trong giờ cao điểm

- Luồng thực thi:
 - o Khi đang ở trạng thái manual red, bấm button 2 sẽ chuyển sang trạng thái manual green
 - Khi đang ở trạng thái manual green, bấm button 2 thì đèn vàng sẽ sáng 3 giây sau đó sẽ chuyển sang trạng thái manual red.
 - o Khi đang ở trạng thái manual red/green, bấm button 1 sẽ chuyển sang trạng thái time_change

- ▶ 3. fsm_setTime
- State diagram



• Chức năng

Thay đổi thời gian của các đèn xanh, đỏ và vàng

- Luồng thực thi:
 - Nhấn button 1 để chuyển đổi giữa các tín hiệu đèn cần thay đổi thời gian
 - Nhấn hoặc giữ button 2/3 để tăng/giảm thời gian (thời gian sẽ được thiết lập từ 1-20 giây)
 - Khi ở trạng thái Waitting, nếu nhấn button 2 sẽ quay lại trạng thái điều chỉnh đèn đỏ, còn nếu nhấn button 3 sẽ quay lại trạng thái Init.

Trạng thái dành cho người đi bộ

```
case PEDES:
if(timer1_flag == 1){
    status = AUTO_GREEN;
    setTimer1(green_init*1000);
    status1 = AUTO_RED;
    setTimer2(red_init*1000);
    timer_counter = 10;
//TODO
if(timer3_flag == 1)
    timer_counter += 10;
    setTimer3(1000);
setLed_Pedes(GREEN);
setLed1(RED);
setLed2(RED);
break;
```

Hình ảnh commit trên github

