#### BỘ CÔNG THƯƠNG

# TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG THƯƠNG TP. HỒ CHÍ MINH KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



#### BÁO CÁO ĐỒ ÁN TRANG WEB QUẢN LÍ PHÒNG MÁY

Môn học: Lập trình mã nguồn mở -PHP

### SINH VIÊN THỰC HIỆN

- 1. 2033216515 Nguyễn Hoàng Phúc
  - 2. 2033211582 Phạm Tấn Hưng
  - 3. 2033216476 Trần Văn Lợi **GVHD:** Trần Văn Hùng

TP. Hồ CHÍ MINH, tháng 6 năm 2024

# MỤC LỤC

### Catalog

CHUONG I: PHAN TICH THIET KE HE THONG			
BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC			
1.ĐƠN VỊ			
2. MÔ TẢ NGHIỆP VU QUẢN LÝ			
2.1. QUAN LY THONG TIN PHONG MAY			
2.2. QUẢN LÝ NGƯỜI DÙNG.			
2.3. QUẢN LÝ MÁY TÍNH TRONG PHÒNG.			
2.4. ĐẶT PHÒNG VÀ SỬ DỤNG MÁY			
CHƯƠNG II: CƠ SỞ ĐỮ LIÊU			
1. DATABASE (VĚ), VÀ CẢI ĐẶT DB.			
2. CÔNG NGHỆ ĐẨ SỬ DỤNG.			
Front-end:			
Back-end:			
Database:			
3. THÔNG TIN VỀ TRANG WEB			
CHƯƠNG III: GIAO DIỆN VÀ CHỨC NĂNG			
1. GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG			
1.1 GIAO DIỆN TRANG CHỦ			
1.2 ĐĂNG KỶ PHÒNG MÁY			
1.3 BÁO CÁO MÁY HỎNG			
2. ADMIN			
2.1 QUẢN LÝ GIẢNG VIÊN			
2.2 QUẢN LÝ THÔNG TIN GIẢNG VIÊN			

# CHƯƠNG I: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

#### BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

Họ Tên	Phân công công việc	Mức độ hoàn thành
Nguyễn Hoàng Phúc	Viết API, xử lí back-end Javascript, PHP chung	90%
Phạm Tấn Hưng	Chỉnh sửa giao diện, thiết kế thêm css, xử lí back-end lịch dạy	70%
Trần Văn Lợi	Xử lí JS, thiết kế database,	70%

#### 1.ĐƠN VỊ.

Hệ thống quản lý phòng máy được xây dựng để phục vụ cho các đơn vị giáo dục. Hệ thống này nhằm mục đích cải thiện và tối ưu hóa quy trình quản lý phòng máy, giúp các đơn vị giáo dục theo dõi và quản lý việc giảng dạy của giảng viên một cách hiệu quả.

# 2. MÔ TẢ NGHIỆP VỤ QUẢN LÝ.

Quản lý phòng máy cho trường đại học yêu cầu một hệ thống phần mềm hoặc website có thể quản lý và theo dõi nhiều khía cạnh khác nhau của các phòng máy tính. Dưới đây là mô tả chi tiết về các nghiệp vụ quản lý cần có cho một website quản lý phòng máy.

## 2.1. QUẢN LÝ THÔNG TIN PHÒNG MÁY.

- **Thêm, sửa, xóa phòng máy**: Hệ thống cho phép quản trị viên thêm, chỉnh sửa hoặc xóa thông tin các phòng máy bao gồm tên phòng, vị trí, số lượng máy tính, trạng thái hoạt động của phòng.
- Quản lý trạng thái phòng máy: Theo dõi và cập nhật trạng thái của phòng máy (hoạt động, đang bảo trì, ngừng hoạt động).

## 2.2. QUẢN LÝ NGƯỜI DÙNG.

- Quản lý tài khoản người dùng: Hệ thống cho phép tạo và quản lý tài khoản cho các nhóm người dùng khác nhau như quản trị viên, giảng viên.
- **Phân quyền người dùng**: Quản lý quyền truy cập và thao tác của từng nhóm người dùng. Ví dụ, quản trị viên có quyền quản lý toàn bộ hệ thống, giảng viên có quyền đặt phòng máy.

### 2.3. QUẢN LÝ MÁY TÍNH TRONG PHÒNG.

• Theo dỗi tình trạng máy tính: Cập nhật và theo dỗi tình trạng của từng máy tính (hoạt động, cần bảo trì, hỏng hóc).

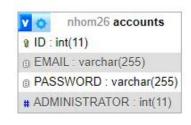
### 2.4. ĐẶT PHÒNG VÀ SỬ DỤNG MÁY.

- Đặt phòng trước: Cho phép giảng viên đặt trước phòng máy cho các mục đích học tâp hoặc giảng day.
- Quản lý lịch sử sử dụng phòng: Theo dõi và lưu trữ lịch sử sử dụng phòng máy để quản lý và kiểm tra

# CHƯƠNG II: CƠ SỞ DỮ LIỆU

### 1. DATABASE (VĒ), VÀ CÀI ĐẶT DB.











- Bảng thông tin người dùng (accounts): Lưu trữ thông tin đăng nhập tài khoản: email, mật khẩu(đã được mã hoá), chức vụ của người dùng.
- Bảng thông tin chi tiết giảng viên (giangvien): Lưu trữ thông tin cá nhân của giáo viên bao gồm: họ tên, email, mã giảng viên, ngành dạy, giới tính, ngày sinh.
- Bảng thông tin chi tiết phòng máy (phongmay): Lưu trữ thông tin của phòng máy bao gồm: tên phòng, mã phòng, số lượng máy
- Bảng thông tin chi tiết lịch dạy (lichday): Lưu trữ thông tin về lịch dạy tại phòng máy của trường, cung cấp mô tả chi tiết về từng tiết học.
- Bảng thông tin máy bảo trì (maybaotri): Lưu trữ thông tin về máy trong tình trạng bảo trì.

## 2. CÔNG NGHỆ ĐÃ SỬ DỤNG.

### • Hệ thống được xây dựng với các công nghệ mã nguồn mở phổ biến:

#### **Front-end:**

-Html, Css (cho giao diện người dùng thân thiện và dễ sử dụng).

#### **Back-end:**

- Php, Javascript.

#### **Database:**

- phpMyAdmin

### 3. THÔNG TIN VỀ TRANG WEB.

- Địa chỉ website: <a href="https://phuc1dev.top/">https://phuc1dev.top/</a>

- Thông tin tài khoản đăng nhập:

#### Administrator:

- Username: xyz.junomc@gmail.com

- Password: HoangPhuc1.

#### Giảng viên:

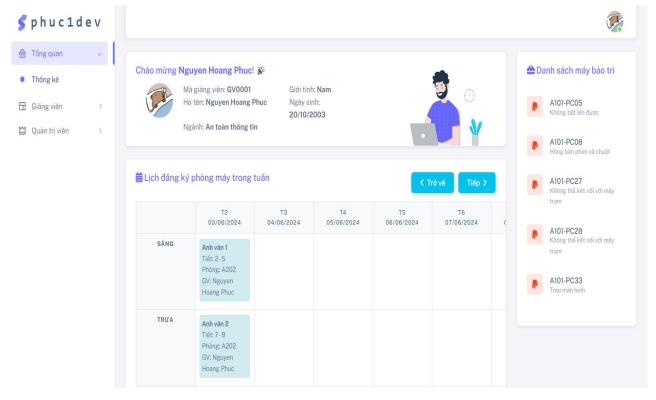
- Username: <u>hungbeo2k3@gmail.com</u>

- Password: hungmup@123

# CHƯƠNG III: GIAO DIỆN VÀ CHỨC NĂNG

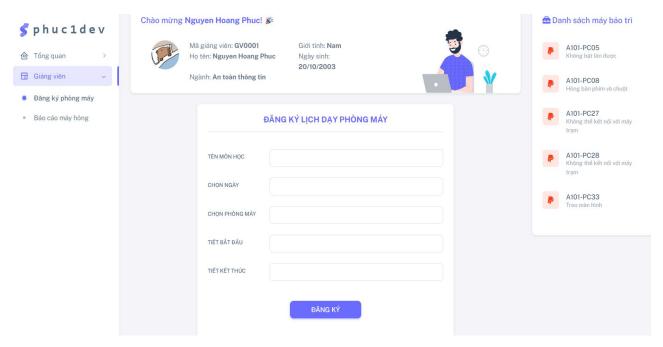
# 1. GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

# 1.1 GIAO DIỆN TRANG CHỦ



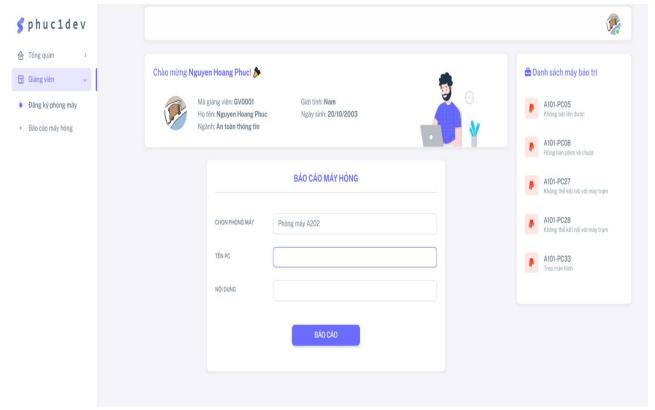
- Hiển thị lịch phòng máy, phần máy lỗi, thông tin người dùng,...

#### 1.2 ĐĂNG KÝ PHÒNG MÁY



- Giao diện dành cho người dùng( giảng viên) để đăng ký phòng máy.

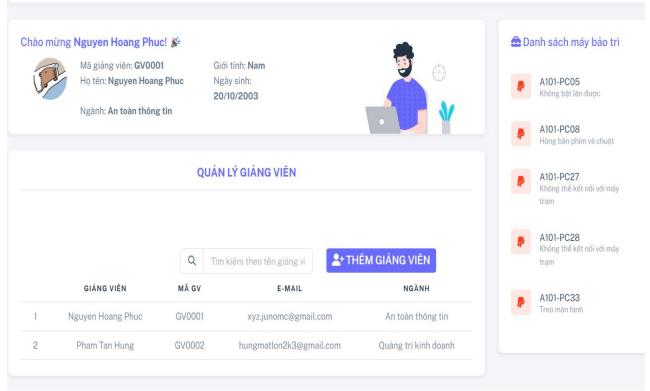
### 1.3 BÁO CÁO MÁY HỎNG



- Cho phép người dùng báo cáo sự cố.

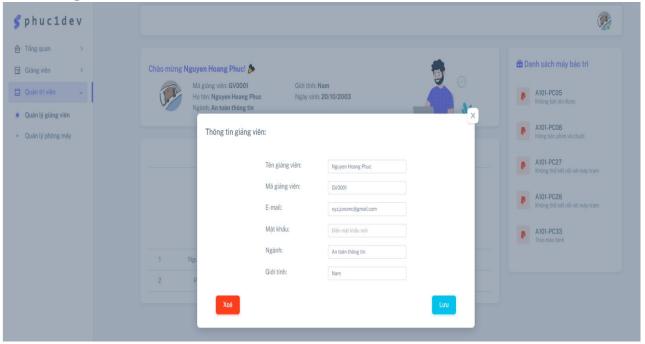
#### 2. ADMIN

# 2.1 QUẢN LÝ GIẢNG VIÊN



- Có thể thêm, sửa, xóa các giảng viên

2.2 QUẢN LÝ THÔNG TIN GIẢNG VIÊN



- Gồm có chức năng chỉnh sửa, xoá và xem thông tin