

Sunnyside World



Rogue-lite Shooter Arena

MỤC LỤC

Trang

I.GIỚI THIỆU.....	3
II.HÌNH ẢNH.....	4
III.CÁC HỆ THỐNG TRONG TRÒ CHƠI	6
IV.CÁCH CHƠI	8
V.LUẬT CHƠI	10
VI.CÁC YẾU TỐ HẤP DẪN	10

I. GIỚI THIỆU

Một ngày nọ, trái đất đứng trước nguy cơ bị xâm lược bởi lũ quái vật ngoài hành tinh. Vùng đất đầu tiên mà chúng tiến tới là Sunnyside World – một vùng đồng bằng màu mỡ, nơi cư trú của những người nông dân hiền lành cùng với đàn gia súc của họ. Sự xuất hiện của lũ quái vật đã đe dọa nghiêm trọng đến môi trường, cuộc sống của người dân và đàn gia súc nơi đây.

Không cam chịu số phận, những người nông dân dũng cảm đã đứng lên chiến đấu để bảo vệ quê hương. Họ kiên trì tiêu diệt từng đợt quái vật, tích lũy tài nguyên quý giá để chế tạo các loại vũ khí mạnh mẽ và tối tân. Mỗi trận chiến là một bước tiến trên hành trình gian khổ của họ nhằm ngăn chặn mối đe dọa ngoài hành tinh và bảo vệ hành tinh xanh.

Hãy tham gia vào hành trình này và trở thành một trong những người hùng của Sunnyside World, nơi sự sống và hy vọng được thắp lên từ tinh thần chiến đấu kiên cường!

II. HÌNH ẢNH





III. CÁC HỆ THỐNG TRONG TRÒ CHƠI

- **Hệ thống nhân vật**



John là một nông dân chăm chỉ sống tại Sunnyside World, yêu quý cuộc sống bình dị và đàn gia súc của mình. Khi lũ quái vật ngoài hành tinh xâm lược, không ngần ngại cầm vũ khí để bảo vệ quê hương.

Từ một người nông dân, anh trở thành một chiến binh quả cảm, sẵn sàng đối đầu với mọi thử thách. Với kỹ năng chiến đấu không ngừng được cải thiện, John quyết tâm ngăn chặn lũ quái vật và bảo vệ mọi thứ anh yêu thương.

- **Hệ thống thuộc tính nhân vật (12 thuộc tính):**

- **Attack:** chỉ số sức mạnh gây thiệt hại cho quái vật.
- **Attack speed:** tốc độ ra đòn.
- **Critical chance:** tỉ lệ nhân vật ra đòn chí mạng.
- **Critical Damage:** lượng thiệt hại của đòn chí mạng.
- **Move speed:** tốc độ di chuyển.
- **Health:** chỉ số sức khỏe, nhân vật sẽ chết khi Health ≤ 0 .
- **Range:** tầm đánh của nhân vật.
- **Health regen:** chỉ số hồi phục sức khỏe.
- **Armor:** chỉ số phòng thủ, giảm thiệt hại nhận từ quái vật.
- **Luck:** chỉ số may mắn, có khả năng nhận gấp đôi nguyên liệu rơi từ quái vật.
- **Dodge:** chỉ số né tránh đòn tấn công của quái vật.
- **Life steal:** hồi phục Health khi gây thiệt hại cho quái vật.

- **Hệ thống vũ khí và vật phẩm**

Vũ khí:

- Nhân vật sẽ trang bị vũ khí để chống lại quái vật (trang bị tối đa 6 vũ khí).
- Vũ khí sẽ có 5 cấp độ: Common < Superior < Rare < Mythic < Legendary
- Vũ khí có các chỉ số thuộc tính sẽ cộng thêm cho nhân vật khi được trang bị, các chỉ số trên vũ khí sẽ tăng khi thăng cấp.
- Thăng cấp vũ khí: 2 vũ khí cùng loại cùng cấp độ có thể ghép lại thành 1 vũ khí cấp cao hơn (vd: Common + Common => Superior, Rare + Rare => Mythic)
- Bắt đầu trò chơi sẽ nhận 1 vũ khí bất kỳ
- Có thể mua thêm vũ khí ở cửa hàng

- Có 3 loại vũ khí



Sword: vũ khí tầm gần với lượng sát thương vừa, có thể gây thiệt hại cho nhiều mục tiêu



Staff: vũ khí tầm xa, sát thương lớn, với tốc độ thi triển chậm, gây thiệt hại đơn mục tiêu



Bow: vũ khí tầm xa, sát thương nhỏ, tốc độ thi triển tối ưu, gây thiệt hại đơn mục tiêu

Vật phẩm:

- Vật phẩm tài nguyên rơi ra khi tiêu diệt quái vật



Gem: dùng để mua vật phẩm và vũ khí trong cửa hàng



Chest: giúp nhân vật nhận ngẫu nhiên các vật phẩm tăng chỉ số



Gold: dùng để mua nhân vật trong cửa hàng nhân vật

- **Hệ thống cấp độ nhân vật**

- Khi nhặt **Gem** người chơi có thể tích lũy để mua vật phẩm từ cửa hàng đồng tăng exp cho nhân vật. Khi nhân vật thăng cấp sẽ nhận được một nâng cấp thuộc tính ngẫu nhiên.
- Cấp độ nhân vật càng cao thì chỉ số sẽ càng cao

IV.CÁCH CHƠI

- Khi nhấn nút Start người chơi sẽ được chọn 1 trong 3 vũ khí ngẫu nhiên.



- Sau đó tiếp tục vào màn đấu.
- Khi màn chơi bắt đầu quái vật sẽ xuất hiện tại các vị trí ngẫu nhiên liên tục cho đến khi hết thời gian, người chơi sẽ có 30 giây để chiến đấu và cố gắng sống sót, tích lũy tài nguyên và thăng cấp nhân vật.



- Khi nhân vật sống sót sau 30 giây thì sẽ chuyển đến màn hình cửa hàng để nhận thăng cấp thuộc tính, dùng tài nguyên để mua vật phẩm.



- Các đợt sẽ ngày càng khó hơn với số lượng quái vật nhiều hơn và mạnh hơn.
- Khi các vật phẩm rơi ra từ quái vật, di chuyển đến gần để nhặt vật phẩm.
- Có thể dùng Gem reroll làm mới cửa hàng để lựa chọn vũ khí, vật phẩm phù hợp

V. LUẬT CHƠI

- **Khi nào người chơi thắng?**
 - Khi sống sót qua 30 giây
- **Khi nào người chơi thua**
 - Khi chỉ số Health của người chơi tụt xuống mức 0 thì trò chơi kết thúc
- **Cách di chuyển**
 - Người chơi sử dụng WASD để di chuyển và né các đòn tấn công từ quái vật
 - Bản đồ có giới hạn và khép kín, người chơi không thể vượt qua các đường biên

VI. CÁC YẾU TỐ HẤP DẪN

- **Lối chơi nhanh và đơn giản**

Cơ chế điều khiển đơn giản nhưng đầy thử thách. Người chơi chỉ cần di chuyển và tấn công quái vật tự động, nhưng game yêu cầu khả năng phản xạ nhanh và sự khéo léo trong việc né tránh quái vật. Các vòng chơi diễn ra nhanh chóng, phù hợp cho cả những người chơi ngắn hạn hoặc dài hạn.
- **Tính chiến thuật và đa dạng trong xây dựng nhân vật**

Nhân vật trong game có trang bị vũ khí tùy thích với chỉ số riêng biệt, cho phép người chơi xây dựng chiến thuật theo phong cách riêng của mình. Khả năng kết hợp nhiều vũ khí và vật phẩm giúp tạo ra sự đa dạng trong lối chơi, từ việc tập trung vào tốc độ tấn công, khả năng sinh tồn, hoặc sức mạnh hủy diệt.
- **Roguelite với tính ngẫu nhiên cao**

Game có cơ chế roguelite, tức là mỗi lần chơi đều khác biệt với những thử thách và tài nguyên ngẫu nhiên. Điều này khiến mỗi lượt chơi đều mới mẻ và không lặp lại, đồng thời thúc đẩy người chơi thử nghiệm nhiều phong cách chơi và chiến thuật khác nhau.
- **Hệ thống vũ khí phong phú**

Có một kho vũ khí đa dạng với những ưu thế riêng biệt. Việc được trang bị cùng lúc đến 6 vũ khí mang lại cảm giác mạnh mẽ và thỏa mãn khi tiêu diệt kẻ thù. Người chơi có thể tùy chỉnh kho vũ khí của mình để phù hợp với từng tình huống và phong cách chơi.

- **Sự gia tăng độ khó theo từng đợt quái vật**

Khi tiến sâu vào game, số lượng và sức mạnh của quái vật tăng lên nhanh chóng, tạo ra cảm giác thách thức và căng thẳng. Người chơi phải liên tục nâng cấp nhân vật, vũ khí và kỹ năng để chống lại các đợt tấn công ngày càng dữ dội.

- **Thời lượng chơi ngắn, phù hợp**

Mỗi trận đấu diễn ra trong thời gian ngắn, giúp người chơi có thể dễ dàng tham gia bất cứ lúc nào mà không cần đầu tư quá nhiều thời gian. Điều này tạo sự tiện lợi cho cả những người chơi bận rộn, nhưng vẫn muốn thưởng thức một trò chơi hành động nhanh.

- **Phong cách đồ họa dễ thương, hài hước**

Thiết kế nhân vật chính là một nông dân dễ thương cùng phong cách đồ họa đơn giản nhưng vui nhộn khiến game trở nên thân thiện và thú vị. Dù trò chơi có yếu tố hành động và sinh tồn căng thẳng, nhưng hình ảnh hài hước làm giảm đi cảm giác căng thẳng và khiến game trở nên dễ tiếp cận hơn.