

GIẢI ĐẤU CỜ REVERSI

- Sinh viên tham khảo source code
 - <https://github.com/feicun/Reversi>
 - Viết 1 file MSSV.py có hiện thực function nextMove tương tự các file randomPlay.py, minMax.py, simpleGreedy.py
 - Chỉnh sửa code để run được trên python3 (sửa các dòng lệnh print)
 - Run thử: **python3 gameplay.py -t150 -v simpleGreedy randomPlay**
- Sử dụng học máy và học tăng cường để cải thiện khả năng của bot:
 - Tham khảo papers hoặc tài liệu tương tự:
 - <https://arxiv.org/pdf/1711.06583.pdf>
 - <https://www.ai.rug.nl/~mwiering/GROUP/ARTICLES/paper-othello.pdf>
 - <https://www.manning.com/books/deep-learning-and-the-game-of-go>
 - [Dataset](#)
 - Sinh viên nếu training cho bot bắt buộc sử dụng framework Keras
- BTL cá nhân (không làm theo nhóm)
- Kết quả được chấm dựa trên khả năng của bot so với các bot khác thông qua hình thức thi đấu
- Deadline:
 - Thông báo sau
 - Dự kiến trước ngày thi hoặc sau thi trễ nhất 10 ngày sau thi sẽ tổ chức giải đấu nếu số lượng bài nộp phù hợp