CHẨM BÀI (SOLUTION - MARKING SCHEMA)

Course: Software Engineering - CO3001 - Semester 182
Final Exam

IoT system

m	1	1	I		I	I	Ī
	Rubric						
1.5	1 req OR req too general for developer/ contractor : 0.5	2 detail: 0.75	3-4 detail: 1.0	5 detail: 1.5			
1.5	Actor: 0.5 point	- Use-cases: :	1 point				
0.5	a few componen t: 0.25 point	all: 0.5 point					
1	Any suitable architectur e: 0.25	Acceptable architectur e: 0.5	Good architectur e OR acceptable architectur e + notes: 0.75	Good architectur e + notes: 1 point			
0.5	A few entity class: 0.25	All entity classes: 0.5					
2	Entity class only: 0.5	+ some business / view classes: 0.75	+ more business / view class OR with some attributes / methods: 1.0	+ more business / view class with some attributes / methods: 1.25	+ more business / view class with more attribute s / methods : 1.5	realistic classes with attribute s / methods : 1.75	realistic classes with more attribute s / methods : 2.0
1.5	general level, simple: 0.5	general level, more: 0.75	detailed model, simple: 1.0	detailed model, more: 1.5	+ bonus: 0.25	mistake: -0.25 ~ - 0.5	
1.5	only 1 test-case: 0.5	only test- case for 1-2 situation: 0.75	test-case for more OR with some test- data (config): 1	test-case for more & and some test-data (config): 1.25	test-case for all & test- data: 1.5		
	Max point 1.5 1.5 0.5 2	Max point 1.5	Max pointRubric point2 detail: 0.751.51 req OR req too general for developer/ contractor: 0.52 detail: 0.751.5Actor: 0.5 point- Use-cases: 3 point0.5a few componen t: 0.25 point- Use-cases: 3 point1Any suitable architectur e: 0.25- Use-cases: 3 point0.5A few entity classes: 0.5- Use-cases: 3 point1Any suitable architectur e: 0.5- Use-cases: 3 point2Entity class only: 0.5- Use-cases: 3 point2Entity class only: 0.5+ some business / view classes: 0.750.75- Use-cases: 0.51.5general level, simple: 0.5 point- Use-cases: 0.51.5only: 0.5 point- Use-cases: 0.5	Max point Rubric req too general for developer/ contractor : 0.5 2 detail: 0.75 3-4 detail: 1.0 1.5 1 req OR req too general for developer/ contractor : 0.5 - Use-cases: 1 point 1.5 Actor: 0.5 point - Use-cases: 1 point 0.5 a few componen t: 0.25 point all: 0.5 point 1 Any suitable architectur e: 0.5 Good architectur e OR acceptable architectur e + notes: 0.75 0.5 A few entity class: 0.25 All entity classes: 0.5 view classes: 0.75 2 Entity class only: 0.5 + some business / view class classes: 0R with some attributes / methods: 1.0 0.75 general level, more: simple: 0.5 0.75 detailed model, simple: 1.0 1.5 only 1 test-case: 0.75 case for 1-2 situation: 0.75 OR with some test-data (config): 1	Max point	Max point 1 req OR req too general for developer/ contractor : 0.5 - Use-cases: 1 point	Max point 1 1 1 1 1 1 1 1 1

Project Rubric

#1: Requirement

	Quá dưới mức yêu cầu (0% đ)	Dưới mức yêu cầu (50% đ)	Gần đạt yêu cầu (70% đ)	Đạt yêu cầu (100% đ)	Điểm
	No or almost no	Under expectation	Almost at the expectation	Expectation	Point
Use-case diagram	Không có No use-case	Có nhưng sai cách vẽ Mistakes	Có và còn vài sai sót nhỏ	Đầy đủ và đúng	3
	diagram	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	A few mistakes	Good	
Use-case scenario	Không có	Có nhưng quá sơ sài, không theo định dạng	Có và còn vài thiếu sót	Đầy đủ	4
	No use-case scenarios	Wrong (tabular) format, just a few lines	A few mistake	Good	
Other non- interactive	Không có			Có, hợp lú	+0.5
functional reqs.	No diagram			Good	
Non-functional requirement	Không có	Có nhưng quá sơ sài	Có, vẫn còn nhầm lẫn hoặc sai sót	Có đủ và đo được	3
	Missing	Not testable/trackable	nhỏ, chưa đo được A few mistakes, testable/trackable	Good (testable/ trackable)	
TỔNG CỘNG / TOTAL					10

#2: UML diagrams (seq., activity, state-chart)

	Quá dưới mức yêu cầu (0% đ)	Dưới mức yêu cầu (50% đ)	Gần đạt yêu cầu (70% đ)	Đạt yêu cầu (100% đ)	Điểm
	No or almost no	Under expectation	Almost at the expectation	Expectation	Point
Sequence diagram	Không có No sequence	Có nhưng sai cách vẽ Mistakes, wrong	Có và còn vài thiếu sót	Đầy đủ và đúng	4
	diagram	notation	A few mistakes	Good	
Activity diagram	Không có No activity	Có nhưng quá sơ sài, sai cách vẽ	Có và còn vài thiếu sót	Đầy đủ và đúng	4
	diagram	Mistakes, wrong notation	A few mistake	Good	
State-chart diagram	Không có	Có nhưng sai cách vẽ	Có và còn vài thiếu sót	Đầy đủ và đúng	2

	No state-chart diagram	Mistakes, wrong notation	A few mistakes	Good	
TỔNG CỘNG / TOTAL					10

#3: Architecture

	Quá dưới mức yêu cầu (0% đ)	Dưới mức yêu cầu (50% đ)	Gần đạt yêu cầu (70% đ)	Đạt yêu cầu (100% đ)	Điểm
	No or almost no	Under expectation	Almost at the expectation	Expectation	Point
Development view	Không có	Có nhưng quá sơ sài, sai cách vẽ	Có và còn vài thiếu sót	Đầy đủ và đúng	5
View	No activity diagram	Mistakes, wrong notation	A few mistake	Good	
Deployment view	Không có No activity	Có nhưng quá sơ sài, sai cách vẽ	Có và còn vài thiếu sót	Đầy đủ và đúng	5
	diagram	Mistakes, wrong notation	A few mistake	Good	
TổNG CỘNG / <i>TOTAL</i>					10

#4: Detail design

	Quá dưới mức yêu cầu (0% đ)	Dưới mức yêu cầu (50% đ)	Gần đạt yêu cầu (70% đ)	Đạt yêu cầu (100% đ)	Điểm
	No or almost	Under expectation	Almost at the expectation	Expectation	Point
(Module) Interface design	Không có	Có nhưng quá sơ sài hoặc chỉ trong class diagram		Đầy đủ đến mức chi tiết	0.5
		Only in class design		Detail	
Class design	Không có	Có nhưng chỉ về data hoặc chưa đủ	Có, đủ data class và vài business process	Có đầy đủ cả data, business process và view	4
		Only data/entity classes	Data/entity classes and some business process/view classes	All classes (data, business process and view)	
Method design	Không có	Có nhưng quá sơ sài và thiếu	Có, nhưng chưa có mô tả	Có đủ kể cả mô tả các method	4
	No				

		Missing many methods	Missing description	All (including method description)	
Sequence diagram	Không có	Có nhưng không phải cấp design hoặc sai ký hiệu Many mistake or too general	Có ở mức design nhưng có vài thiếu sót nhỏ Detail level, a few mistakes	Đúng, hợp lý Good	1
Activity OR state diagram	Không có No	Có nhưng không phải cấp design hoặc sai ký hiệu Many mistake or too general	Có ở mức design nhưng có vài thiếu sót nhỏ Detail level, a few mistakes	Đúng, hợp lý Good	0.5
Design pattern	Không dùng No	Có dùng đơn giản (ví dụ MVC cho phần user- interface) Simple (ex. MVC)		Có dùng 1 design pattern phù hợp One good design pattern	+0.5
TỔNG CỘNG / TOTAL					10