

MÔN : LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Bài thực hành số 1.1 : Tìm lỗi từ vựng và cú pháp của chương trình

I. Mục tiêu :

- Giúp SV làm quen với việc tìm lỗi từ vựng và cú pháp dựa trên các đặc tả EBNF về các câu lệnh VC# đã học trong chương 1.

II. Nội dung :

- Đọc và khảo sát mã nguồn của chương trình nhỏ rồi phát hiện các lỗi tồn tại trong chương trình này.

III. Chuẩn đầu ra :

- Sinh viên nắm vững cú pháp viết các câu lệnh của chương trình.

IV. Qui trình :

1. Đọc cẩn thận từng hàng lệnh mã nguồn của chương trình giải phương trình bậc 2 sau đây, kiểm tra rồi phát hiện các lỗi cụ thể trong chương trình này :

```
//import các namespace cần dùng
using System;
/*định nghĩa namespace chứa phần mềm
namespace gptb2
public class Program {
    //định nghĩa các biến cần dùng
    static doubles a, b, c;
    static double delta;
    static double x1, x2;
    //định nghĩa hàm nhập 3 thông số a,b,c của phương trình bậc 2
    static void NhapABC() {
        String buf;
        Console.Write("Nhập a : "); buf= Console.ReadLine();
        a := Double.Parse(buf);
        Console.Write("Nhập b : "); buf = Console.ReadLine();
        b = Double.Parse(buf);
        Console.Write("Nhập c : "); buf = Console.ReadLine();
        c = Double.Parse(buf);
    }
    //định nghĩa hàm tính nghiệm của phương trình bậc 2
    static void GiaiPT() {
        //tính biệt số delta của phương trình
        delta = b * b - 4 * a * c;
        nếu (delta >= 0) //nếu có nghiệm thực
        {
            x1 = (-b + Math.Sqrt(delta)) / 2 / a;
            x2 = (-b - Math.Sqrt(delta)) / 2 / a;
        }
    }
    //định nghĩa hàm xuất kết quả
    static void XuatKetqua() {
        nếu (delta < 0)
            //báo vô nghiệm
            Console.WriteLine("Phương trình vô nghiệm");
        thì //báo có 2 nghiệm
```

```
    {  
        Console.WriteLine("Phương trình có 2 nghiệm thực : ");  
        Console.WriteLine("X1 = " + x1);  
        Console.WriteLine("X2 = " + x2);  
    }  
}  
//định nghĩa chương trình (hàm Main)  
static void Main(string[] args) {  
    NhapABC();        //nhập a,b,c  
    GiaiPT();         //giải phương trình  
    XuatKetqua();     //xuất kết quả  
    //chờ người dùng ấn Enter để đóng cửa sổ Console lại.  
    Console.Write("Ấn Enter để dừng chương trình : ")  
    Console.Read();  
}  
} //kết thúc class
```