

# HƯỚNG DẪN

## MÔ TẢ MÔN HỌC

Môn học này cung cấp cho sinh viên những kiến thức cơ bản về các hệ mã hoá dữ liệu và ứng dụng của chúng trong thực tế. Nội dung môn học nhấn mạnh đến các nguyên tắc, các chủ đề, các phương pháp tiếp cận và giải quyết vấn đề liên quan đến các công nghệ và kiến trúc cơ bản của lĩnh vực này.

Ngoài ra, môn học còn giúp sinh viên nâng cao kỹ năng lập trình ứng dụng bảo mật thông tin và biết cách tích hợp các hệ mã hoá dữ liệu vào các ứng dụng hiện có.

## NỘI DUNG MÔN HỌC

**BÀI 1. MÃ HÓA ĐỐI XỨNG CỔ ĐIỂN**

**BÀI 2. MÃ HÓA ĐỐI XỨNG HIỆN ĐẠI**

**BÀI 3. MÃ HÓA KHOÁ CÔNG KHAI**

**BÀI 4. TRAO ĐỔI KHOÁ VÀ SOCKET**

**BÀI 5. HÀM BẮM VÀ ỨNG DỤNG**

**BÀI 6. CÁC ỨNG DỤNG BẢO MẬT**

## KIẾN THỨC TIỀN ĐỀ

Sinh viên có kiến thức căn bản về kỹ thuật lập trình, lập trình hướng đối tượng, lập trình ứng dụng Java và kiến thức toán học đại số.

## YÊU CẦU MÔN HỌC

Sinh viên phải dự học đầy đủ các buổi lên lớp và làm bài tập đầy đủ ở nhà.

## CÁCH TIẾP CẬN NỘI DUNG MÔN HỌC

Để học tốt môn này, sinh viên cần đọc trước các nội dung chưa được học trên lớp; tham gia đều đặn và tích cực trên lớp; hiểu các khái niệm, tính chất và ví dụ tại lớp

học. Sau khi học xong, cần ôn lại bài đã học, làm các bài tập và câu hỏi. Tìm đọc thêm các tài liệu khác liên quan đến bài học và làm thêm bài tập.

## **PHƯƠNG PHÁP ĐÁNH GIÁ MÔN HỌC**

- Điểm quá trình: 50%. Điểm kiểm tra thường xuyên trong quá trình học tập. Điểm kiểm tra giữa học phần, điểm làm bài tập trên lớp, hoặc điểm chuyên cần.
- Điểm thi: 50%. Trung bình cộng các bài tập thực hành của các buổi học. Sinh viên cần theo dõi và hoàn tất bài thực hành theo nội dung được trình bày bên dưới tài liệu này.