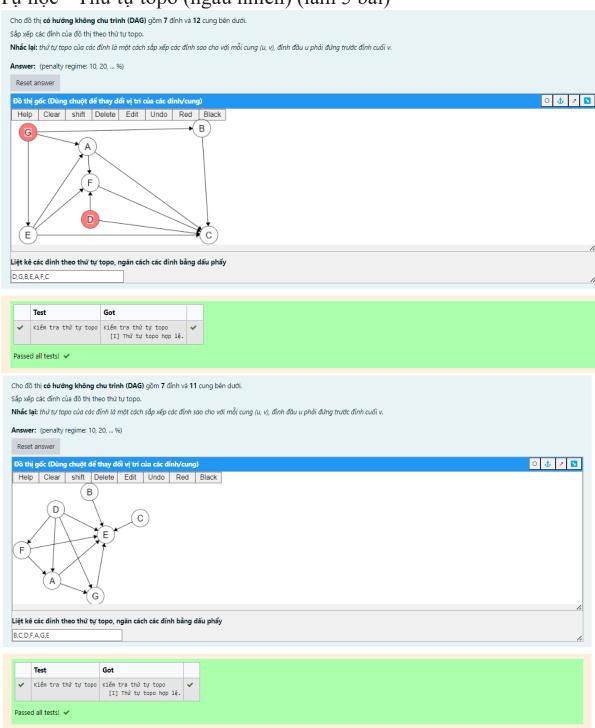
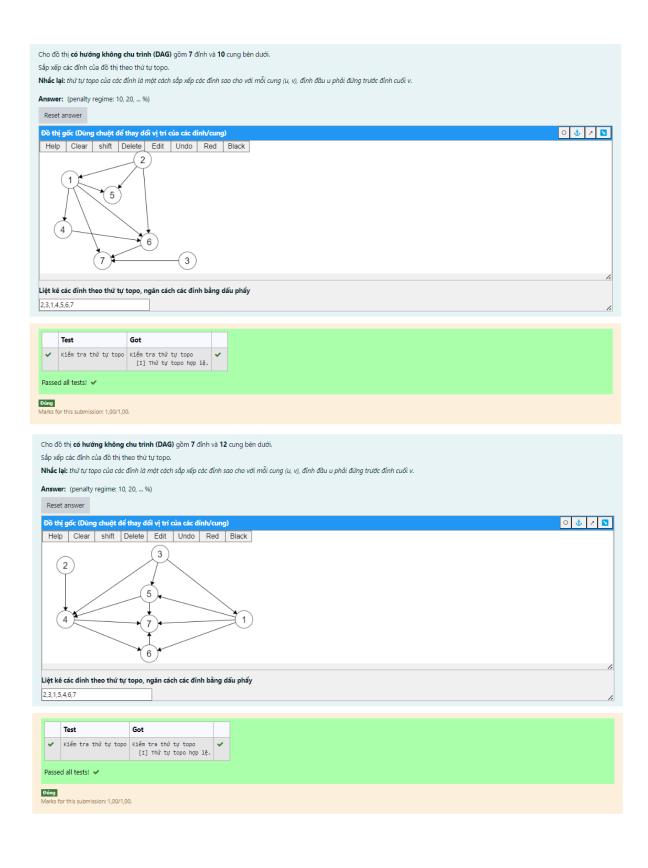
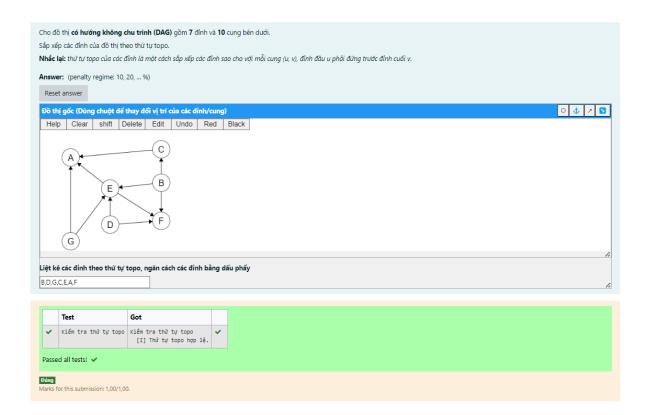
Ex13 - Thứ tự Topo và ứng dụng (ELSE)

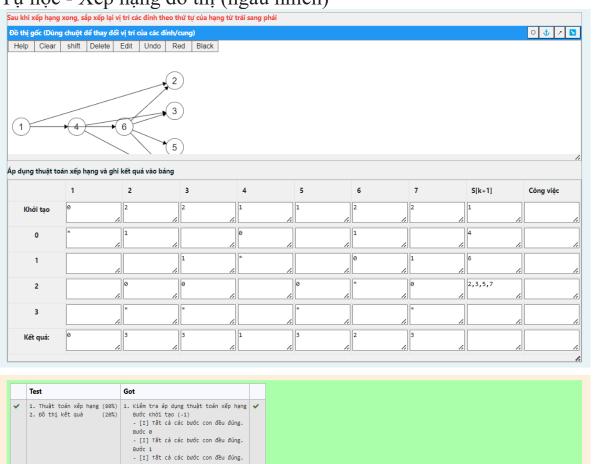
Tự học - Thứ tự topo (ngẫu nhiên) (làm 5 bài)

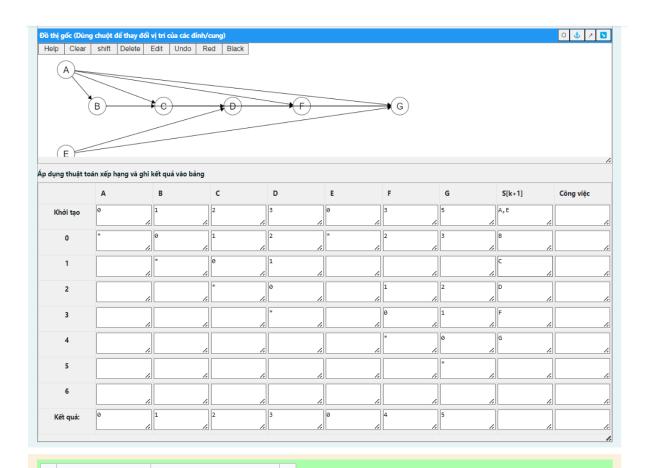


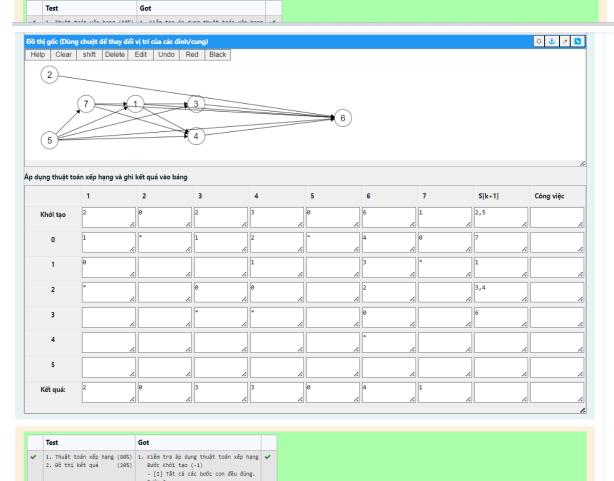


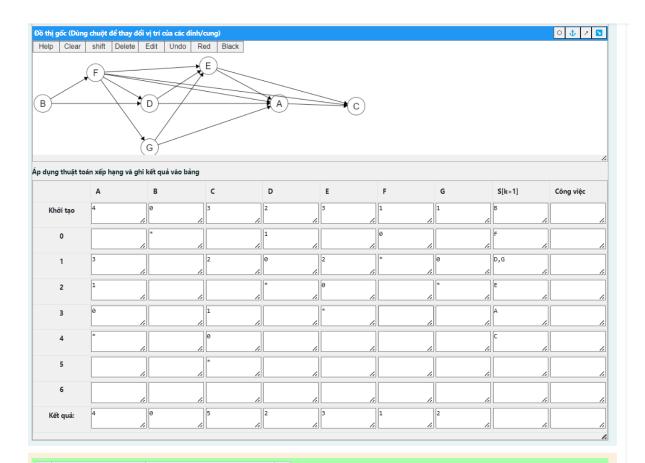


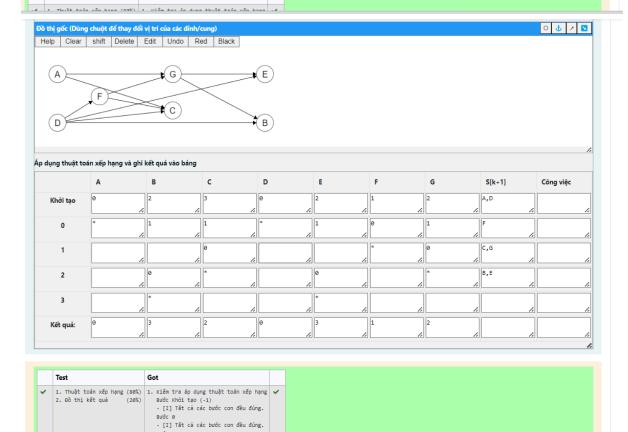
Tự học - Xếp hạng đồ thị (ngẫu nhiên)





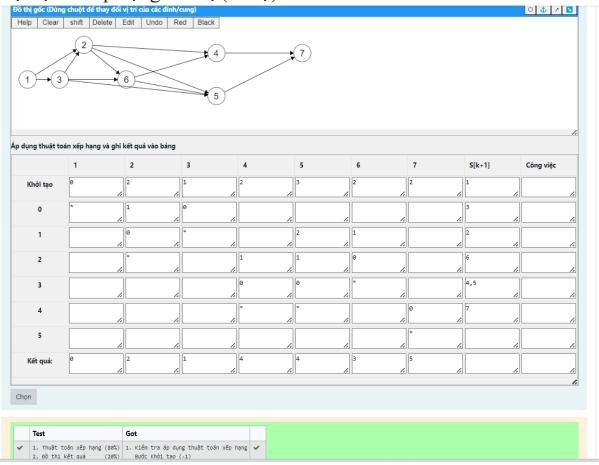






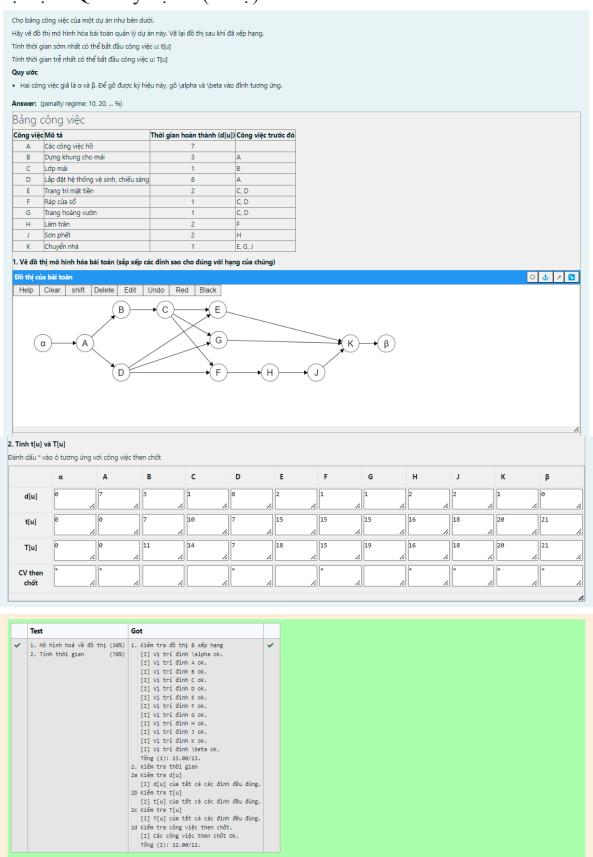
Bước 1 - [I] Tất cả các bước con đều đúng. Bước 2 - [I] Tất cả các bước con đều đúng. Tự học - Xếp hạng đồ thị (ví dụ)

Dò thị gốc (Dùng chuột để thay đổi vị trí của các định/cung)

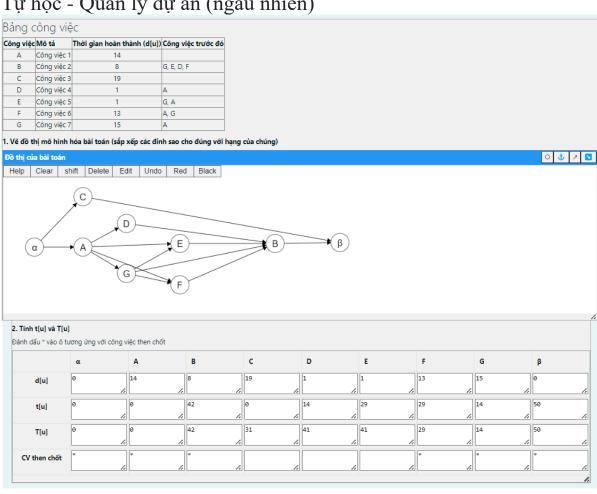


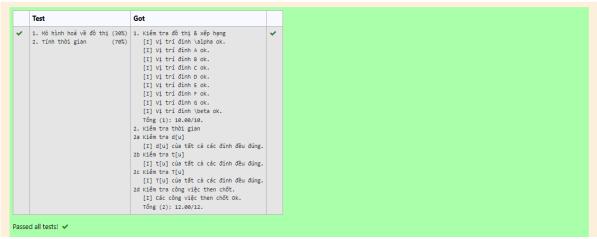
Tự học - Quản lý dự án (ví dụ)

Passed all tests! 🗸



Tự học - Quản lý dự án (ngẫu nhiên)



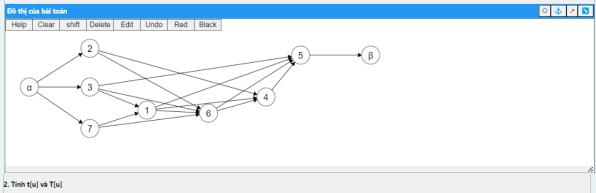


Bảng công việc Thời gian hoàn thành (d[u]) Công việc trước đó 1 Công việc 1 2 3, 7 2 Công việc 2 10 3 Công việc 3 14 4 Công việc 4 13 1, 6, 2 5 Công việc 5 14 4, 6, 1, 3 6 Công việc 6 15 1, 7, 3, 2 1, 7, 3, 2

5

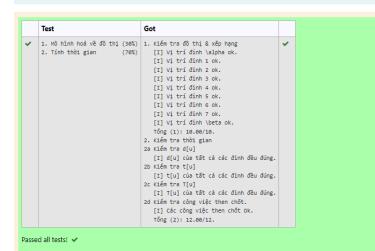
7 Công việc 7

1. Vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán (sắp xếp các đỉnh sao cho đúng với hạng của chúng)



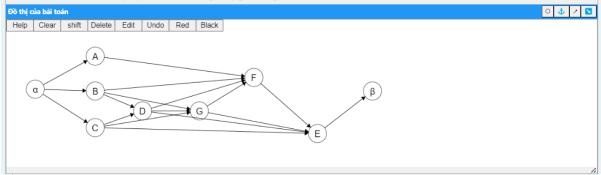
Đánh dấu * vào ô tương ứng với công việc then chốt

	α	1	2	3	4	5	6	7	β
d[u]	0 /.	2	10	14	13 4	14	15	5	0 /4
t[u]	0	14	0 /2	0 /2	31	44	16	0	58
T[u]	0	14	6	0	31	44	16	9	58
CV then chốt	*	*		*	*	*	*		*

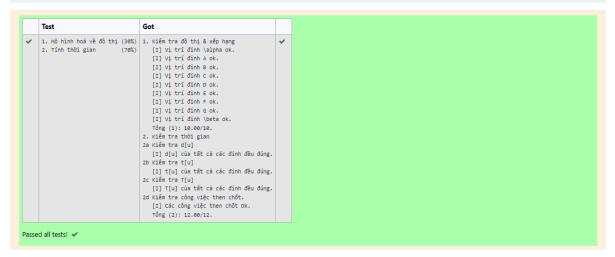


Bảng công việc Công việc Mô tả Thời gian hoàn thành (d[u]) Công việc trước đó A Công việc 1 B Công việc 2 14 13 C Công việc 3 D Công việc 4 6 В, С 13 E Công việc 5 F Công việc 6 C, F, D, G G, D, B, A 17 15 G Công việc 7 17 B, C, D

1. Vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán (sắp xếp các đỉnh sao cho đúng với hạng của chúng)



	α	Α	В	С	D	E	F	G	β
d[u]	0	14	13	6	13	17	15	17	0
t[u]	0	0	0	0	13	58	43	26	75
T[u]	0	29	0	7	13	58	43	26	75
/ then chốt	*		*		*	*	*	*	*



Cho bảng công việc của một dự án như bên dưới.

Hãy vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán quản lý dự án này. Vẽ lại đồ thị sau khi đã xếp hạng.

Tính thời gian sớm nhất có thể bắt đầu công việc u: t[u]

Tính thời gian trễ nhất có thể bắt đầu công việc u: T[u]

Quy ước

Hai công việc giả là α và β. Để gõ được ký hiệu này, gõ \alpha và \beta vào đỉnh tương ứng.

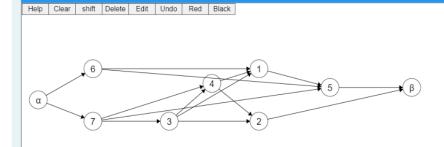
Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Bảng công việc

Đồ thị của bài toán

Công việc	Mô tả	Thời gian hoàn thành (d[u])	Công việc trước đó
1	Công việc 1	11	3, 4, 6
2	Công việc 2	15	4, 3
3	Công việc 3	11	7
4	Công việc 4	7	3, 7
5	Công việc 5	14	7, 1, 6
6	Công việc 6	1	
7	Công việc 7	20	

1. Vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán (sắp xếp các đỉnh sao cho đúng với hạng của chúng)



2. Tính t[u] và T[u]

Đánh dấu * vào ô tương ứng với công việc then chốt

α	1	2	3	4	5	6	7	β	
0	11	15	11	7	14	1	20	0	/
0	38	38	20	31	49	0	0	63	
0	38	48	20	31	49	37	0	63	- /-
*	*	4	*	*	*		*	*	/
	α Θ Θ ε	0 38 0 38 0 38	0	0 11 15 11 10 10 11 10 10 10 10 10 10 10 10 10	0	0	0	0	0

0 🕁 🖊 🔽

Test	Got	
✓ 1. Mô hình hoá vẽ đô thị (30%) 2. Tính thời gian (70%)	1. Kiếm tra đồ thị â xếp hạng [I] Vị trí định Valpha ok. [I] Vị trí định 10k. [I] Vị trí định 2 ok. [I] Vị trí định 3 ok. [I] Vị trí định 4 ok. [I] Vị trí định 5 ok. [I] Vị trí định 5 ok. [I] Vị trí định 7 ok. [I] Vị trí định Veta ok. Tông (1): 10.00/10. 2. Kiếm tra địu] [I] d[u] của tất cá các định đều đúng. 20 Kiếm tra thủ [I] [I] (lụ của tất cá các định đều đúng. 21 Kiếm tra tru] [I] [I] (lu) của tất cá các định đều đúng. 22 Kiếm tra T[u] [I] [I] của tất cá các định đều đúng. 23 Kiếm tra tru] [I] T[u] của tất cá các định đều đúng. 24 Kiếm tra tông việc then chốt. [I] Các công việc then chốt ok. Tổng (2): 12.00/12.	•

Cho bảng công việc của một dự án như bên dưới.

Hãy vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán quản lý dự án này. Vẽ lại đồ thị sau khi đã xếp hạng.

Tính thời gian sớm nhất có thể bắt đầu công việc u: t[u]

Tính thời gian trễ nhất có thể bắt đầu công việc u: T[u]

Quy ước

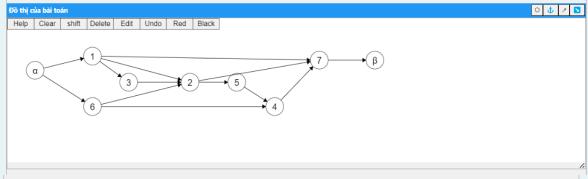
• Hai công việc giả là α và β . Để gỗ được ký hiệu này, gỗ \alpha và \beta vào đỉnh tương ứng.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Bảng công việc

Công việc	Mô tả	Thời gian hoàn thành (d[u])	Công việc trước đó
1	Công việc 1	6	
2	Công việc 2	19	6, 3, 1
3	Công việc 3	5	1
4	Công việc 4	3	5, 6
5	Công việc 5	18	2
6	Công việc 6	7	
7	Công việc 7	8	2, 4, 1

1. Vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán (sắp xếp các đỉnh sao cho đúng với hạng của chúng)



2. Tính t[u] và T[u]

Đánh dấu * vào ô tương ứng với công việc then chốt

	α	1	2	3	4	5	6	7	β
d[u]	0 /2	6	19	5	3	18	7	8	0 //
t[u]	0	0	11 /	6	48	30	0 /4	51	59
T[u]	0	0	11	6	48	30	4	51	59
CV then chốt	*	*	*	*	*	*		*	*

	Test	Got
~	1. Mô hình hoá vẽ đô thị (30%) 2. Tính thời gian (70%)	1. Kiểm tra đỗ thị & xếp hạng [I] Vị trí định (alpha ok. [I] Vị trí định 10k. [I] Vị trí định 2 ok. [I] Vị trí định 3 ok. [I] Vị trí định 4 ok. [I] Vị trí định 5 ok. [I] Vị trí định 5 ok. [I] Vị trí định 7 ok. [I] Vị trí định 10k. [I] Ti (Iu] của tất cả các định đều đúng. 20k Kiểm tra T[U] [I] T[U] của tất cả các định đều đúng. 20k Kiểm tra tổug việc then chỗt. [I] Các cổng việc then chỗt. Tổng (2): 12.00/12.

Passed all tests! 🗸