1byte = 8bit

PNG: Mỗi pixel chứa 3 byte (đại diện cho đỏ ,lục và lam)

Nên công thức tính dung lượng 1 bức ảnh PNG là = (N x 3)/1024 (\*) với N là số pixel

Vậy ảnh 100x100 PNG = 29,29

BMP: Nếu n là số bit trên mỗi điểm ảnh thì 1 ảnh BMP n bit có 2^n màu => dung lượng = (n (bit) x N (pixel)) /(8x1024) (\*\*)

Lấy (\*\* )/(\*) = n/24 (n số bit của ảnh BMP)

Từ đây với n = 24bit ở BMP thì 2 ảnh = nhau