

# PAUL **HUDYKA**

DÉVELOPPEUR FULLSTACK JUNIOR

# **COMPETENCES**

# **LANGUAGES**

C/C++, ASM, Javascript, Typescript, PHP, HTML/CSS

## **FRAMEWORKS**

Django, Bootstrap, ThreeJS, React, Next.JS, Tailwind CSS

## **OUTILS**

Docker, PostgreSQL, Prisma, Wordpress, VirtualBox, Blender

# **PROJETS**

# FT\_TRANSCENDENCE

Adaptation du Jeu-Vidéo Pong de 1972 en une applicationweb complète intégrant authentification et messagerie entemps réel, jouable seul ou en multijoueur.

## FT\_IRC

Développement d'un serveur IRC en C++ 98 avec gestion des utilisateurs, canaux de discussions, messages privées et modération des salons de discussions.

### **MINISHELL**

Développement d'un mini-interpréteur de commandes Unix en C, similaire à Bash, incluant gestion des processus, signaux, E/S, et commandes intégrées.

# **EXPERIENCES**

### **ESPACE CULTUREL LECLERC**

Conseiller de Vente Multimédia 2023 - Aujourd'hui

#### FLAT 06

Stage Volontaire en vente Automobile 2019

#### MACDONALD'S

Equipier Polyvalent Restauration 2018