STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST

Obor: 10. Elektrotechnika, elektronika a telekomunikace

Laserový projektor

Šimon Hrouda

Brno 2024

STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST

LASEROVÝ PROJEKTOR

LASER PROJECTOR

AUTOR Šimon Hrouda

ŠKOLA Gymnázium Brno-Řečkovice

KRAJ Jihomoravský

INTERNÍ KONZULTANT Mgr. Kateřina Vídenková

EXTERNÍ KONZULTANT Tomáš Rohlínek

OBOR 10. Elektrotechnika, elektronika

a telekomunikace

práci na téma <i>Laserový projektor</i> jsem vypracoval/a samo-
a dalších informačních zdrojů, které jsou všechny citovány
v seznamu literatury na konci práce.
tištěná i elektronická verze práce SOČ jsou shodné a nemám ti zpřístupňování této práce v souladu se zákonem č. 121/2000
n, o právech souvisejících s právem autorským a změně
ii, o provodi sodvisojiordi s provodi advorsiljili a zilidio
(autorský zákon) v platném změní.
·
t

Poděkování

Děkuji svému externímu konzultantovi Tomáši Rohlínkovi a své interní konzultantce Mgr. Kateřině Vídenkové za obětavou pomoc, podnětné připomínky a nekonečnou trpělivost, kterou mi během práce poskytovali.

Tato práce byla provedena za finanční podpory Jihomoravského kraje.





Anotace

Klíčová slova

Annotation

Keywords

Obsah

Úv	vod		9
1	hard	dware	11
	1.1	Raspberry Pi	11
	1.2	Galvanometr a zrcátko	11
	1.3	hlavice	13
	1.4	řídící deska galv	14
	1.5	moje deska na napětí	14
		1.5.1 dac	15
		1.5.2 amps	15
	1.6	laser	15
	1.7	if rgb: 3 dacs	15
	1.8	napájení	15
2	soft	ware	16
	2.1	komunikace mezi programy	17
	2.2	lasershow exec	17
		2.2.1 ILDA soubory	19
	2.3	UI	19
	2.4	web_ui	19
	2.5	discord bot	20
	2.6	wifi_manager	20

3	Diskuze					
	3.1	další zpracování tématu	. 22			
Zá	ivěr		24			
	Liter	ratura	. 25			
	Sezn	nam obrázků	. 26			
	Sezn	nam tahulek	27			

Note!

[TODO 3. osoba - Práce se zaměřuje] https://www.sciencedirect.com/search?qs=galvanom muzu rict, ze jsem neco nezvladl dohledat :)

$\mathbf{\acute{U}vod}$

V této práci se zaměřuji na návrh a výrobu laserového projektoru, který za bude za pomoci páru zrcátek připevněných na galvanometrech rsychle měnit směr laserového paprsku a tím vykreslovat obraz na promítací plochu.

Laser scanning je vyuzivan v mnoha oblastech, například v brýlích pro míšenou realitu nebo v Heads Up Displejích pro piloty. V této práci jsem se proto rozhodl tuto technologii využít ve vlastním projektu a vytvořit prostředí, ve kterém si i začínající kutil může vyzkoušet jak tato technologie funguje.

definice pojmů a zkratek

CLGS	Closed Loop Galvanometer System	systém galvanometru se zpětnou vazbou
OLGS	Open Loop Galvanometer System	systém galvanometru bez zpětné vazby
SPI	Serial Peripheral Interface	sériové periferní rozhraní

Kapitola 1

hardware

1.1 Raspberry Pi

1.2 Galvanometr a zrcátko

 Galvanometry, často nazývané galva, jsou elektronické součástky používané k měření intenzity a směru elektrického proudu. [1]

Můžeme je rozdělit mezi galvanometry s uzavřenou smyčkou zpětné vazby (CLGS) a galvanometry bez uzavřené smyčky zpětné vazby (OLGS). [2]

[3] ale postupně nachází uplatnění ve více a více odvětvích práce s lasery. Oproti jiným možnostem nabízí flexibilitu, rychlost a přesnost za nízkou cenu.

V této práci jsou ale využívány CLGS, které jsou lépe zdokumentované.

V CLGS jsou potřeba 3 hlavní prvky,

Nejmodernější galvanometrové polohovací systémy jsou založené na principech elektromotorů s permanentními magnety, kde [3]

https://en.wikipedia.org/wiki/Galvanometer
 https://en.wikipedia.org/wiki/Laser_scanning
 https://en.wikipedia.org/wiki/Mirror_galvanometer
 https://en.wikipedia.org/wiki/Laser_lighting_display

A mirror galvanometer is an ammeter that indicates it has sensed an electric current by deflecting a light beam with a mirror. The mirror galvanometer consists of a long fine coil of silk-covered copper wire. In the heart of that coil, within a little air-chamber, a small round mirror is hung by a single fibre of floss silk, with four tiny magnets cemented to its back The small weight of the mirror and magnets which form the moving part of this instrument, and the range to which the minute motions of the mirror can be magnified on the screen by the reflected beam of light, which acts as a long impalpable hand or pointer, render the mirror galvanometer marvellously sensitive to the current, especially when compared with other forms of receiving instruments.

Zrcadlový galvanometr je měřič proudu, který reaguje na měřený proud vychýlením světelného paprsku zrcátkem připevněném na jeho konci.

Skládá se z cívky a [4]

• following text generated by ai (google bard) on 2023-10-20

popiš mi jak je sestaven a jak funguje galvanometr se zrcátkem k odrážení světelného paprsku

Galvanometr se zrcátkem je sestaven z následujících komponent:

* **Cívka:** Cívka je navinuta na jádře z feromagnetického
materiálu, jako je železo nebo nikl. Cívkou prochází elektrický
proud, který vytváří magnetické pole. * **Ukazatel:** Ukazatel je připojen k cívce a je vyroben z lehkého materiálu, jako

je hliník nebo plast. Ukazatel je vychýlen magnetickým polem vytvářeným cívkou. * **Zrcátko:** Zrcátko je připojeno k ukazateli a odráží světelný paprsek. * **Okulár:** Okulár je umístěn tak, aby bylo možné pozorovat odraz světelného paprsku.

Jak funguje:

Když prochází cívkou elektrický proud, vytváří magnetické pole. Toto magnetické pole působí na ukazatel a vychýlí ho. Velikost výchylky ukazatele je přímo úměrná velikosti proudu procházejícího cívkou.

Zrcátko je připojeno k ukazateli a odráží světelný paprsek. Když se ukazatel vychýlí, odraz světelného paprsku se také vychýlí.

Okulár je umístěn tak, aby bylo možné pozorovat odraz světelného paprsku. Velikost vychýlení světelného paprsku je přímo úměrná velikosti proudu procházejícího cívkou.

- **Výhody:**
- * Galvanometr se zrcátkem je citlivější než galvanometr bez zrcátka. * Galvanometr se zrcátkem lze použít k měření velmi malých proudů.
- **Nevýhody:**
- * Galvanometr se zrcátkem je dražší než galvanometr bez zrcátka.
- **Použití:**

Galvanometr se zrcátkem se používá k měření velmi malých proudů. Používá se například v elektrotechnice, lékařství a fyzice.

ovládá se variabilním proudem

1.3 hlavice

The mirrors, mounted perpendicularly on the engines, move the laser beam along the X and Y axes according to the input received from the motor. The

big advantage of these devices is that they can reach a very high acceleration and speed of movement.

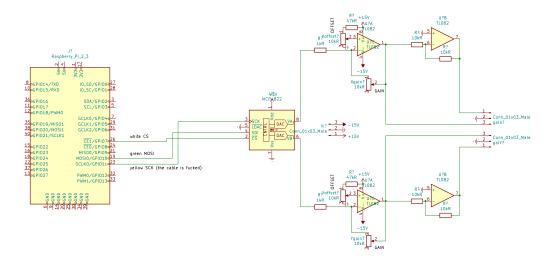
1.4 řídící deska galv

well asi patří do sekce galvanometr

1.5 moje deska na napětí

Galvanometry v obou osách pohybu potřebujeí analogový vstupní signál v rozpětí -15 až +15 V udávající vychýlení galvanometru v daném směru.

Vytváření tohoto signálu jsem rozdělil do dvou částí, nejdříve pomocí DAC (digital-to-analog converter, D/A převodník) připojeného k RPi vytvořím signál v rozpětí 0 až 5 V a následně tento signál pomocí operačního zesilovače převedu na požadované rozpětí. Celé zapojení je vidět na obrázku 1.1



Obrázek 1.1: Zapojení DAC a zesilovačů k RPi a řídící desce galvanometrů

1.5.1 dac

K generování signálu v rozpětí 0–5 V jsem využil DAC MCP4822 od firmy Microchip Technology Inc. [TODO tečka? ("\-= explicitni mezera)] Note! Tento čip podporuje komunikaci přes rozhraní SPI, pracuje s napájecím napětím 5 V a s 12bitovým rozlišením (je schopen vygenerovat 4096 různých napětí) na dvou kanálech.

Komunikace mezi RPi a čipem je zprostředkována rozhraním SPI, toto rozhraní využívám pomocí knihovny ze serveru https://github.com¹ [TODO Note! tečka?] [FIXME pouzivam jinou knihovnu, bundled with lasershow] Note! [TODO more spec] Tato knihovna poskytuje funkce bool mcp4822_initialize Note! ();bool mcp4822_set_voltage(mcp4822_channel_t channel, uint16_t value_mV); mcp4822_deinitialize();, se kterými pracuji v mém kódu.

1.5.2 amps

K rozšíření signálu z DAC jsem využil dva operační zesilovače TL082 od firmy Texas Instruments Incorporated. Každý z nich je připojený na jeden kanál DAC čipu mcp4822. [TODO more spec] Tyto čipy mi napěťové rozpětí Note! zvýší z 0-5 V na -15 až +15 V.

1.6 laser

1.7 if rgb: 3 dacs

Note!

[TODO cos udelal svyho vlastne a jak to facha]

1.8 napájení

Note!

[TODO ay tak co, zvladls to dat na baterky?]

¹https://github.com/pawel-kusinski/mcp4822-linux; staženo 28. 12. 2023

Kapitola 2

software

Tento laserový projektor využívá se skládá ze dvou částí, jednou je software pro řízení galvanometrů a druhou je software pro interakci s uživatelem.

O řízení galvanometrů se stará program lasershow, který je psaný v jazyce c++ pro maximální rychlost. Tento program běží na pozadí a čeká na příkazy od programů určených k interakci s uživatelem. Na tento program je zaměřená kapitola lasershow. [TODO: odkaz]

Note!

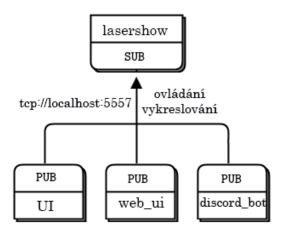
O interakci s uživatelem se starají programy UI, který spravuje OLED displej a je psaný v c++ pro jednodušší interakci s hardwarem, web_ui využívající runtime Node.js, ve kterém je jednoduché vytvořit http server, který je dostupný z lokální sítě a nakonec také discord_bot také využívající Node.js, který přijímá příkazy z chattovací aplikace discord a je přístupný i přes internet.

2.1 komunikace mezi programy

Všechny tyto programy jsou propojeny síťovými sockety zprostředkovanými knihovnou ZeroMQ, která nabízí ¹frontu zpráv, bez potřeby samostatně běžícího brokeru.

Tato knihovna je využita k vytvoření dvou socketů, jedním lasershow přijímá příkazy od uživatele prostřednictvím ostatních programů (vstupní socket na portu 5557, viz obr. 2.1) a do druhého posílá informace ostatním programům (výstupní socket na portu 5556, viz obr. 2.2), aby je zprostředkovaly uživateli. K prvnímu socketu [FIXME KONEC VETY]

Note!



Obrázek 2.1: komunikace mezi programy vstupním socketem na portu 5557

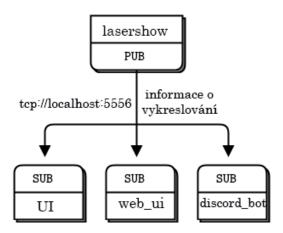
2.2 lasershow exec

Program lasershow je psaný v jazyce c++, který je kompilovaný a obecně považovaný za jeden z nejrychlejších jazyků. Druhé zmíněné se hodí, jelikož chceme vykreslovat co možná nejrychleji.

Note!

[TODO: diagram programu]

¹zprávy jsou v ní seřazeny od té nejdříve odeslané



Obrázek 2.2: komunikace mezi programy výstupním socketem na portu 5556

Tento program zaregistruje vstupní TCP socket na portu 5557 a knihovnou ZeroMQ se na něm přihlásí k odběru zpráv, které do něj publikují ostatní programy. Zárověn podobně zaregistruje výstupní socket na portu 5556, do kterého později bude posílat zprávy pro programy, které interagují s uživatelem.

Následně se připojí k DAC a čeká na zprávy od ostatních programů. Jakmile zprávu obdrží, zpracuje ji a pokud je požadována změna nastavení, okamžitě ji provede a aktuální nastavení si uloží do souboru, jestliže je požadováno vykreslení obrazu ze souboru, začne obraz vykreslovat. Při tom průběžně posílá informace o stavu vykreslování do výstupního socketu. I při vykreslování obrazu tento program zpracovává zprávy a pokyny ze vstupního socketu.

Část tohoto programu, která komunikuje s DAC, je převzatá z projektu https://github.com/tteskac/rpi-lasershow², z tohoto projektu je převzatá i část, která čte ILDA soubory, ale ta byla v rámci této práce upravena, pro podporu barevných obrazů.

²staženo 28. 12. 2023

2.2.1 ILDA soubory

2.3 UI

Program UI je také psaný v jazyce c++, a využívá knihovnu WiringPi, která umožňuje jednoduchou komunikaci s GPIO piny Raspberry Pi. Tento program ovládá OLED displej, který je připojený na Raspberry Pi pomocí rozhraní I2C, a přijímá vstup od uživatele čtením rotačního enkodéru s tlačítkem.

Program při začátku exekuce pomocí knihovny ZeroMQ přihlásí ke vstupnímu socketu a k odběru zpráv z výstupního TCP socketu, kam publikuje zprávy o stavu vykreslování program lasershow. Dále si pomocí knihovny wiringPi zaregistruje zpracovávání přerušení z enkodéru a tlačítka na něm a čeká buď na interakci s uživatelem, který by skrz něj poslal zprávy programu lasershow, nebo na zprávy od lasershow, které by zobrazil uživateli.

2.4 web_ui

Narozdíl od předchozích dvou zmiňovaných programů je program web_ui psaný v jazyce javascript, ten nepatří mezi nejrychlejší, ale díky runtime Node.js a knihovně express v něm bylo časově nenáročné vytořit http web server.

Tento server běží na portu 3000 a je dostupný z lokální sítě (tzn. přímo z Raspberry Pi na adrese http://localhost:3000 nebo z jakéhokoliv zařízení na stejné lokální síti na adrese http://IP_ADRESA_RPI:3000). Program je využíván pro jednoduchou interakci s uživatelem, který může pomocí webového prohlížeče ovládat laserový projektor pár kliknutími i zadávat vlastní příkazy klávesnicí.

Note!

[TODO: příklad express serveru]

Stejně jako program UI za pomoci knihovny ZeroMQ tento program odebírá

z výstupního socketu zprávy o průběhu vykreslování od programu lasershow a odesílá mu pokyny uživatele na vstupní socket.

Note!

[TODO: příklad přihlášení k socketům v js]

Note!

[TODO: xterm + ssh]

2.5 discord bot

Posledním programem, který je využíván k interakci s uživatelem je discord_bot, který je také psaný v jazyce javascript v runtime Node.js, stejně jako předchozí programy se přihlásí k socketům knihovnou zmq, ale na rozdíl od nich tento program může interagovat s uživatelem přes internet ať už je kdekoliv na světě. Pomocí knihovny discord.js se přihlásí k předem vytvořenému bot účtu, který může na předem vytvořeném discord serveru čekat na zprávy od uživatele, ty posílat do vstupního socketu a posílat uživateli zpětnou vazbu, kterou příjme z výstupního socketu.

2.6 wifi_manager

V rámci této práce byl vyvinut ještě jeden program, který se přímo nepodílí ani na projekci, ani na interakci s uživatelem.

Program wifi_manager je také napsaný v jazyce JavaScript s využitím runtime Node.js. Registruje se ke stejným socketům jako lasershow, přijímá příkazy týkající se nastavení WiFi na Raspberry Pi TCP socketem na portu 5557 a odesílá zpětnou vazbu na TCP socket s portem 5556.

Note!

[TODO: jak se komunikace s lasershow odlisuje od wifi_managera]

Hlavním úkolem tohoto programu je správa a konfigurace WiFi připojení na Raspberry Pi. Přijímá příkazy od ostatních programů a nastavuje WiFi parametry na základě těchto příkazů. Tím umožňuje uživatelům snadno a pohodlně nastavit WiFi připojení na svém zařízení.

Stejně jako lasershow, wifi_manager také posílá zpětnou vazbu ostatním programům, aby informoval o stavu a změnách v nastavení WiFi. Tímto způsobem je zajištěna komunikace a synchronizace mezi všemi programy v laserovém projektoru.

Celkově wifi_manager přispívá k plynulému a efektivnímu provozu laserového projektoru tím, že umožňuje snadnou správu a konfiguraci WiFi připojení na Raspberry Pi.

Note!

[TODO udelals to vubec dobre? porovnej se s ostatnima]

Kapitola 3

Diskuze

3.1 další zpracování tématu

udelal jsem to dobre? vybral jsem si dobry technky? like byl by lepsi ten harddrive z yt? nebo fakt to melo byt napajeny z baterek a ne ze zasuvky?

ze hej ze typek z vut udelal kinda kurva podobnej HW jak ja, ale ja to mam trochu jinak, cuz jsem o tom nevedel, ale ofc moje je lepsi :)) also to delala hromada dalsich lidi na internetu ten hw, also od gh.com/tteskac mam executable, kterou jsem ale totalne ze rozsiril a taky jsem pridal vsechno moje genialni ui muhahahah

ze este dalsi zpracovani: (19.10.2023 vsechny dostupne)

- 1. used/modified code
 - https://github.com/marcan/openlase/blob/master/tools/svg2ild.
 py
 - https://github.com/tteskac/rpi-lasershow
 - https://github.com/sabhiram/raspberry-wifi-conf/blob/master/

app/wifi_manager.js

- http://www.electronicayciencia.com/wPi_soft_lcd/
- typek z vut
- 2. dalsi zpracovani stejny projekty
 - https://www.instructables.com/Arduino-Laser-Show-With-Real-Galvos/
 - https://github.com/tteskac/rpi-lasershow
 - https://www.instructables.com/DIY-STEPDIR-LASER-GALVO-CONTROLLER/
 - borec na yt hard-drive text gut
- 3. other useful thingies
 - https://hackaday.io/project/172284-galvo-laser-cutterengraver
 - https://hackaday.io/project/172284/instructions
 - https://learn.adafruit.com/mcp4725-12-bit-dac-with-raspberry-pi/hooking-it-up
 - https://www.ilda.com/resources/StandardsDocs/ILDA_IDTF14_ rev011.pdf
 - cool demos https://marcan.st/projects/openlase/
 - https://www.youtube.com/watch?v=u9TpJ-_hBR8
- 4. read
 - https://www.laserworld.com/en/glossary-definitions/90-t/2797-ttl-modulation-en.html

Závěr

Note!

[FIXME proc vsichni maji zaver v obsahu jako section, kdyz pak vypada, ze je pod posledni kapitolou??] [TODO závěr] Note!

Literatura

- 1. FERROVIAL. What is a galvanometer? [online]. [cit. 2023-11-29]. Dostupné z: https://www.ferrovial.com/en/stem/galvanometer.
- 2. LASERFX. How Laser Shows Work Scanning System [online]. [cit. 2023-10-19]. Dostupné z: http://www.laserfx.com/Works/Works3S.html.
- 3. AYLWARD, Redmond P. Advanced galvanometer-based optical scanner design. Sensor Review. Září 2003, roč. 23, č. 3, s. 216–222. Dostupné z DOI: 10.1108/02602280310481968.
- 4. WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *Mirror galvanometer* [online]. [cit. 2023-10-19]. Dostupné z: https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Mirror_galvanometer&oldid=1170954323.

Seznam obrázků

1.1	Zapojení DAC a zesilovačů k RPi a řídící desce galvanometrů .	14
2.1	komunikace mezi programy vstupním socketem na portu 5557	17
2.2	komunikace mezi programy výstupním socketem na portu 5556	18

Seznam tabulek