

STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST

Obor: 10. Elektrotechnika, elektronika a telekomunikace

Laserový projektor

Šimon Hrouda

Brno 2024

STŘEDOŠKOLSKÁ ODBORNÁ ČINNOST

LASEROVÝ PROJEKTOR

LASER PROJECTOR

AUTOR	Šimon Hrouda
ŠKOLA	Gymnázium Brno-Řečkovice
KRAJ	Jihomoravský
INTERNÍ KONZULTANT	Mgr. Kateřina Vídenková
EXTERNÍ KONZULTANT	Tomáš Rohlínek
OBOR	10. Elektrotechnika, elektronika a telekomunikace

Brno 2024

Prohlášení

Prohlašuji, že svou práci na téma *Laserový projektor* jsem vypracoval/a samostatně pod vedením Tomáše Rohlíka a Mgr. Kateřiny Vídenkové a s použitím odborné literatury a dalších informačních zdrojů, které jsou všechny citovány v práci a uvedeny v seznamu literatury na konci práce.

Dále prohlašuji, že tištěná i elektronická verze práce SOČ jsou shodné a nemám závažný důvod proti zpřístupňování této práce v souladu se zákonem č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a změně některých zákonů (autorský zákon) v platném znění.

V Brně dne: _____

Šimon Hrouda

Poděkování

Děkuji svému externímu konzultantovi Tomáši Rohlínkovi a své interní konzultantce Mgr. Kateřině Vídenkové za obětavou pomoc, podnětné připomínky a nekonečnou trpělivost, kterou mi během práce poskytovali.

Tato práce byla provedena za finanční podpory Jihomoravského kraje.

jihomoravský kraj



Anotace

Klíčová slova

Annotation

Keywords

Obsah

Úvod	9
1 hardware	11
1.1 Raspberry Pi	11
1.2 Galvanometr a zrcátko	11
1.3 galvanometer set i got	14
1.3.1 bipolární diferenciální analogový signál [10]	14
1.4 laser	14
1.5 LCD displej	15
1.6 rotační enkodér	15
1.7 HAT	15
1.7.1 Zdroj -15 V	15
1.7.2 obvod pro generování analogového signálu	15
1.8 cooler	18
1.9 napájení	18
2 software	19
2.1 install.sh	20
2.2 komunikace mezi programy	20
2.3 lasershow	21
2.4 wifi_manager	25
2.5 UI	25

2.6	web_ui	26
2.7	discord bot	28
3	Diskuze	29
3.1	ruzne technologie	29
3.2	další zpracování tématu	29
Závěr		32
	Literatura	34
	Seznam obrázků	35
	Seznam tabulek	36

Note!

[**TODO 3. osoba - Práce se zaměřuje**] <https://www.sciencedirect.com/search?qs=galvanom>
muzu rict, ze jsem neco nezvladl dohledat :)

Úvod

V této práci se zaměřuji na návrh a výrobu laserového projektoru, který bude za pomoci páru zrcátek připevněných na galvanometrech rychle měnit směr laserového paprsku a tím vykreslovat obraz na promítací plochu.

Technologie rychle se pohybujícího laserového paprsku (laser scanning) je využívána v mnoha oblastech od jednoduchého promítání, efektů na diskotékách a Heads Up Displejů v letadlech či autech [1], přes čtení čárových kódů [2] a 3d tisk [3] po 3D skenování modelů [4] i Zemského povrchu [5].

Bohužel ale neexistují žádné uživatelsky přívětivé open-source platformy, kde by se s touto technologií mohli seznámit zájemci o její rozvíjení.

V této práci jsem se proto rozhodl pro tuto technologii vytvořit jednoduché uživatelské prostředí, ve kterém si i začínající kutil může vyzkoušet jak funguje.

definice pojmů a zkratk

CLGS	Closed Loop Galvanometer System	system galvanometru se zpětnou vazbou
OLGS	Open Loop Galvanometer System	system galvanometru bez zpětné vazby
SPI	Serial Peripheral Interface	sériové periferní rozhraní
DPS		deska plošných spojů

Kapitola 1

hardware

1.1 Raspberry Pi

Note!

[TODO: rpi specs]

1.2 Galvanometr a zrcátko

- Galvanometry, často nazývané galva, jsou elektronické součástky používané k měření intenzity a směru elektrického proudu. [6]

Můžeme je rozdělit mezi galvanometry s uzavřenou smyčkou zpětné vazby (CLGS) a galvanometry bez uzavřené smyčky zpětné vazby (OLGS). [7]

[8] ale postupně nachází uplatnění ve více a více odvětvích práce s lasery. Oproti jiným možnostem nabízí flexibilitu, rychlost a přesnost za nízkou cenu.

V této práci jsou ale využívány CLGS, které jsou lépe zdokumentované.

V CLGS jsou potřeba 3 hlavní prvky,

Nejmodernější galvanometrové polohovací systémy jsou založené na

principech elektromotorů s permanentními magnety, kde [8]

- <https://en.wikipedia.org/wiki/Galvanometer>
https://en.wikipedia.org/wiki/Laser_scanning
https://en.wikipedia.org/wiki/Mirror_galvanometer
https://en.wikipedia.org/wiki/Laser_lighting_display

A mirror galvanometer is an ammeter that indicates it has sensed an electric current by deflecting a light beam with a mirror. The mirror galvanometer consists of a long fine coil of silk-covered copper wire. In the heart of that coil, within a little air-chamber, a small round mirror is hung by a single fibre of floss silk, with four tiny magnets cemented to its back. The small weight of the mirror and magnets which form the moving part of this instrument, and the range to which the minute motions of the mirror can be magnified on the screen by the reflected beam of light, which acts as a long impalpable hand or pointer, render the mirror galvanometer marvellously sensitive to the current, especially when compared with other forms of receiving instruments.

Zrcadlový galvanometr je měřič proudu, který reaguje na měřený proud vychýlením světelného paprsku zrcátkem připevněným na jeho konci.

Skládá se z cívky a [9]

- following text generated by ai (google bard) on 2023-10-20

popiš mi jak je sestaven a jak funguje galvanometr se zrcátkem k odražení světelného paprsku

Galvanometr se zrcátkem je sestaven z následujících komponent:
* **Cívka:** Cívka je navinuta na jádře z feromagnetického materiálu, jako je železo nebo nikl. Cívkou prochází elektrický

proud, který vytváří magnetické pole. * **Ukazatel:** Ukazatel je připojen k cívce a je vyroben z lehkého materiálu, jako je hliník nebo plast. Ukazatel je vychýlen magnetickým polem vytvářeným cívkou. * **Zrcátko:** Zrcátko je připojeno k ukazateli a odráží světelný paprsek. * **Okulár:** Okulár je umístěn tak, aby bylo možné pozorovat odraz světelného paprsku.

Jak funguje:

Když prochází cívkou elektrický proud, vytváří magnetické pole. Toto magnetické pole působí na ukazatel a vychýlí ho. Velikost výchylky ukazatele je přímo úměrná velikosti proudu procházejícího cívkou.

Zrcátko je připojeno k ukazateli a odráží světelný paprsek. Když se ukazatel vychýlí, odraz světelného paprsku se také vychýlí.

Okulár je umístěn tak, aby bylo možné pozorovat odraz světelného paprsku. Velikost vychýlení světelného paprsku je přímo úměrná velikosti proudu procházejícího cívkou.

Výhody:

* Galvanometr se zrcátkem je citlivější než galvanometr bez zrcátka. * Galvanometr se zrcátkem lze použít k měření velmi malých proudů.

Nevýhody:

* Galvanometr se zrcátkem je dražší než galvanometr bez zrcátka.

Použití:

Galvanometr se zrcátkem se používá k měření velmi malých proudů. Používá se například v elektrotechnice, lékařství a fyzice.

The mirrors, mounted perpendicularly on the engines, move the laser beam along the X and Y axes according to the input received from the motor. The big advantage of these devices is that they can reach a very high acceleration and speed of

ovládá se variabilním proudem

1.3 galvanometer set i got

Note!

[TODO: specs]

ma ridici desku lol

Řídící deska galvanometrů přijímá dva bipolární diferenciální analogové signály s maximálním diferenciálním napětím -5 V až $+5\text{ V}$. Každý signál udává vychýlení jednoho ze dvou galvanometrů, což obvykle znamená výslednou pozici laserového paprsku v osách X a Y.

1.3.1 bipolární diferenciální analogový signál [10]

Diferenciální signál je signál přenášený dvěma vodiči, každý z nich přenáší stejný signál, jen s opačnou polaritou. Kontakt označený $(+)$ je považován za nosič základního signálu, zatímco kontakt označený $(-)$ je považován za nosič invertovaného signálu. Výsledné diferenciální napětí je napětí na základním nosiči vůči napětí na obráceném nosiči, tzn. $V_{dif} = V_{(+)} - V_{(-)}$

Bipolární signál znamená, že na napětí každém z kontaktů $(+)$ a $(-)$ může dosahovat kladných i záporných hodnot.

Tudíž cheme-li disáhnout diferenciálního napětí $+10\text{ V}$, musí mít základní signál napětí $+5\text{ V}$ a obrácený signál -5 V . Záporné diferenciální napětí bude ve chvíli, kdy je napětí základního signálu záporné a napětí obráceného signálu kladné.

1.4 laser

yuh

1.5 LCD displej

1.6 rotační enkodér

1.7 HAT

Pro ovládání výše popsaného hardwaru je zapotřebí několik specifických obvodů. Kvůli jejich specifičnosti tyto obvody nejsou volně dostupné k zakoupení na předem vytvořených destičkách. Proto bylo zapotřebí je z jednotlivých součástek vyrobit na míru.

Obvody byly navrženy v programu KiCad...**[bud spojit vety, nebo k první neco jeste dopsat]** Následně pro ně v tomtéž programu byla nadesignována deska plošných spojů. Na této desce se vyskytují obvody **[todo dac+amps, bat_probe, -15V]**. Kromě nich byly na desku přidány konektory k jednotlivým barevným vstupům laseru, LCD displeji a k rotačnímu enkodéru, které jsou přímo napojeny na 40 pinový GPIO konektor Raspberry Pi. Deska byla designována jako tzv. HAT, to znamená, že sama na tomto konektoru drží a nezabírá o moc víc místa, než samotné Raspberry Pi. **[TODO: obrazek desky (maybe mounted)]**

Note!

Note!

Note!

1.7.1 Zdroj -15 V

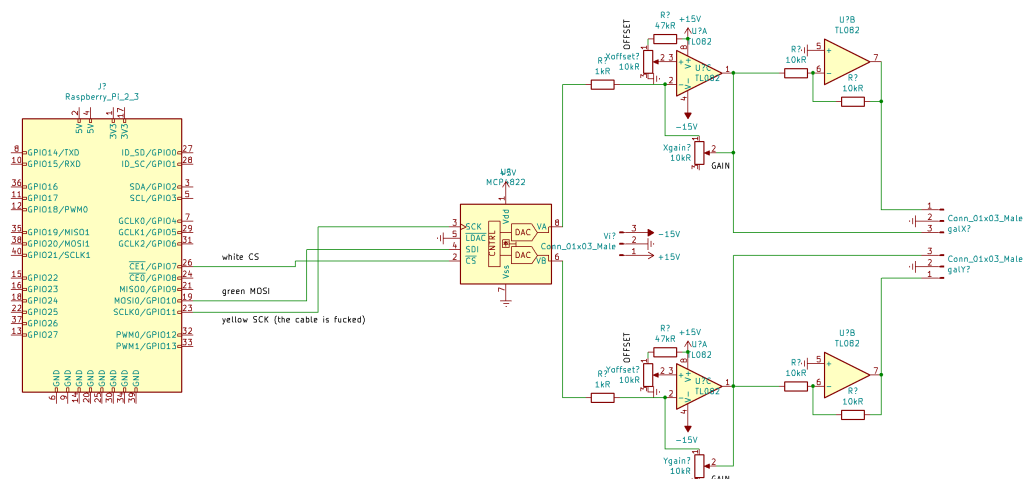
1.7.2 obvod pro generování analogového signálu

Jak popsáno v sekci 1.3, řídicí deska galvanometrů přijímá dva bipolární diferenciální analogové signály v rozpětí -5 V až $+5\text{ V}$.

Obvod, který se stará o vytváření tohoto signálu je založený na obvodu ze zdroje [11]. Vytváření tohoto signálu je rozděleno do dvou částí. Nejdříve DAC (digital-to-analog converter, D/A převodník) připojený k RPi vytvoří signál v rozpětí 0 až 5 V a následně je tento signál pomocí operačního zesilovače převeden na požadované rozpětí, tj. -15 V až $+15\text{ V}$. Jednotlivé části

tohoto obvodu jsou blíže popsány v následujících kapitolách. Celé zapojení je vidět na obrázku 1.1. [unreadable text, make schem more compact]

Note!



Obrázek 1.1: Zapojení DAC a zesilovačů k RPi a řídicí desce galvanometru

dac[12]

K generování signálu v rozpětí 0–5 V byl využit dvoukanálový D/A převodník¹ MCP4822. Tento čip podporuje komunikaci přes rozhraní SPI, pracuje s napájecím napětím 5 V a s 12bitovým rozlišením (je schopen vygenerovat 4 096 různých napětí) na dvou kanálech.

RPi komunikuje s čipem pomocí rozhraním SPI, toto rozhraní využívám pomocí knihovny ze serveru <https://github.com>² [TODO tečka?] [TODO more spec] Tato knihovna poskytuje následující funkce, se kterými pracuji v mém kódu.

Note!

Note!

- `bool mcp4822_initialize();`

¹obvod, který na základě instrukcí přijatých digitálně generuje analogové napětí

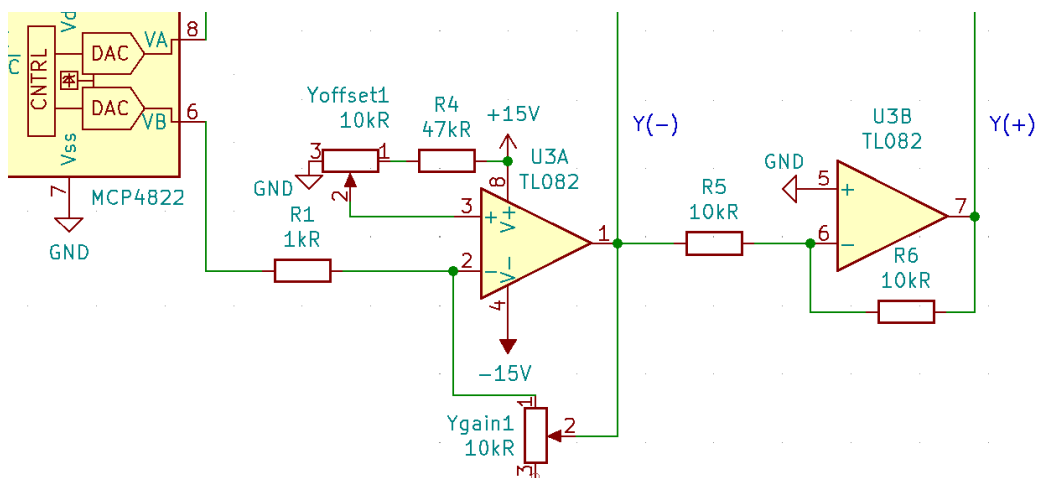
²https://github.com/abelectronicsuk/ABElectronics_CPP_Libraries/tree/master/ADCDACPi; staženo 2. 1. 2024

- `bool mcp4822_set_voltage(mcp4822_channel_t channel, uint16_t value_mV);`
- `mcp4822_deinitialize();`

amps[13]

K modifikaci signálu z DAC na bipolární diferenciální analogový signál slouží pro každý kanál jeden čip TL082, který obsahují dva operační zesilovače. Ty jsou zapojeny dle schématu na obrázku 1.2.

Signál první operační zesilovač zesílí a posune dle nastavení potenciometrů Ygain(zesílení) a Yoffset(posun) a zároveň invertuje. Tento invertovaný signál následně druhý operační zesilovač opět invertuje, získav základní signál pro řídicí desku galvanometrů.



Obrázek 1.2: Zapojení čipu TL082 pro jeden kanál řídicí desky galvanometrů

Note!

[**TODO more spec**] Tyto čipy mi napěťové rozpětí zvýší z 0–5 V na –15 V až +15 V.

zesilovac - cteni baterek https://is.muni.cz/el/sci/jaro2017/F5090/um/E17_P8.pdf

Note!

[TODO cos udelal svyho vlastne a jak to facha]

1.8 cooler

1.9 napájení

Note!

[TODO ay tak co, zvladls to dat na baterky?]

Kapitola 2

software

Tento laserový projektor se skládá ze dvou částí. Jednou je software pro řízení galvanometrů a druhou je software pro interakci s uživatelem. **[TODO: zkrátit věty]** Note!

O řízení galvanometrů se stará program lasershow, který je psaný v jazyce c++ pro maximální rychlost. Tento program běží na pozadí a čeká na příkazy od programů určených k interakci s uživatelem. Na tento program se zaměřuje kapitola lasershow. **[TODO: odkaz]** Note!

Dále jsou tu programy, které se starají o interakci s uživatelem. Tyto programy přijímají příkazy od uživatele a posílají je programu lasershow. Navíc od lasershow získávají výstup, který následně zprostředkovávají uživateli; důkladněji popsáno v kapitole 2.2.

Mezi tyto programy patří programy UI, web_ui a discord_bot. Program UI spravuje OLED displej, přijímá od uživatele vstup rotačním enkodérem a je psaný v c++ pro jednodušší interakci s hardwarem. Program web_ui využívá runtime Node.js, ve kterém je nenáročné vytvořit http server dostupný z lokální sítě. **[(A)?]** Program discord_bot, také využívající Node.js, přijímá příkazy z chatovací aplikace discord a je přístupný i přes internet. Note!

Nakonec je tu program `wifi_manager`, ten spravuje wifi připojení RPi, je psaný v Node.js a komunikuje s programy, které interagují s uživatelem stejně jako program `lasershow`.

2.1 `install.sh`

Note!

[TODO: `install.sh`]

2.2 komunikace mezi programy

Všechny tyto programy jsou propojeny síťovými sockety zprostředkovanými knihovnou ZeroMQ, která nabízí frontu¹ zpráv, bez potřeby samostatně běžícího brokeru. [TODO: divna jednicka]

Note!

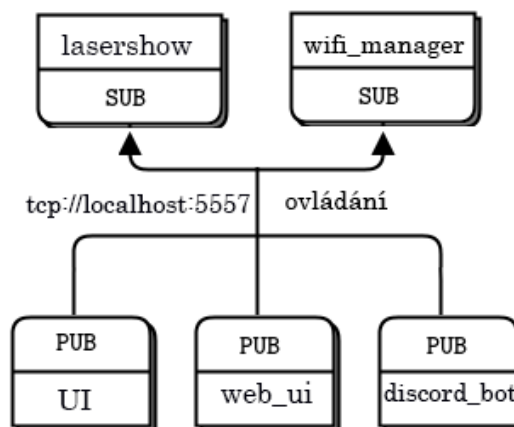
Tato knihovna je využita k vytvoření dvou socketů, jedním `lasershow` přijímá příkazy od uživatele prostřednictvím ostatních programů (vstupní socket na portu 5557, viz obr. 2.1) a do druhého posílá informace ostatním programům (výstupní socket na portu 5556, viz obr. 2.2), aby je zprostředkovaly uživateli. Do prvního zmíněného posílají programy interagující s uživatelem příkazy pro programy `lasershow` a `wifi_manager`. Do druhého posílá `lasershow` informace o stavu a změnách nastavení a také `wifi_manager` informace o stavu a změnách v nastavení WiFi.

Příkazy pro programy `lasershow` a `wifi_manager` vypadají následovně [TODO: příklady příkazů pro `lasershow` a `wifi_manager` z https://github.com/phuid/laser_projector/blob/master/README.md] [TODO: příklady status infos od `lasershow` a `wifi_manager` z https://github.com/phuid/laser_projector/blob/master/README.md]

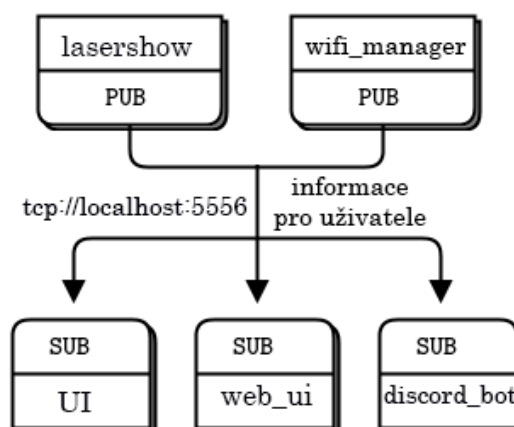
Note!

Note!

¹Ve frontě jsou zprávy seřazeny od té nejdříve odeslané.



Obrázek 2.1: komunikace mezi programy vstupním socketem na portu 5557



Obrázek 2.2: komunikace mezi programy výstupním socketem na portu 5556

2.3 lasershow

Program lasershow je psaný v jazyce c++, který je kompilovaný a obecně považovaný za jeden z nejrychlejších jazyků. Druhé zmíněné se hodí, jelikož chceme vykreslovat co možná nejrychleji.

Tento program zaregistruje vstupní TCP socket na portu 5557 a knihovnou ZeroMQ se na něm přihlásí k odběru zpráv, které do něj publikují ostatní programy. Zároveň podobně zaregistruje výstupní socket na portu

5556, do kterého později bude posílat zprávy pro programy, které interagují s uživatelem.

Následně se připojí k DAC a čeká na zprávy od ostatních programů. Jakmile zprávu obdrží, zpracuje ji a pokud je požadována změna nastavení, okamžitě ji provede a aktuální nastavení si uloží do souboru, jestliže je požadováno vykreslení obrazu ze souboru, začne obraz vykreslovat. Při tom průběžně posílá informace o stavu vykreslování do výstupního socketu. I při vykreslování obrazu tento program zpracovává zprávy a pokyny ze vstupního socketu.

Program byl původně převzat z projektu <https://github.com/tteskac/rpi-lasershow>², následně byl ale přepsán skoro ve všech ohledech a z původního programu zbylo asi 20 řádků. [TODO: odkud jsem to vzal a prepsal a jak moc jsem toho udelal a s jakymy výsledky]

Note!

Note!

[TODO: diagram programu]

Note!

[TODO: příklad zmq]

```
1 // Clone server Model One
2
3 #include "zmq.hpp"
4 #include "zmq_addon.hpp"
5 #include <chrono>
6 #include <thread>
7 #include <iostream>
8 #include <string>
9
10 int main(void)
11 {
12     // Prepare our context and publisher socket
13     zmq::context_t ctx(1);
14
15     zmq::socket_t publisher(ctx, zmq::socket_type::pub);
16     publisher.bind("tcp://*:5556");
17
```

²staženo 28. 12. 2023

```

18     zmq::socket_t command_receiver(ctx, zmq::socket_type::sub
19 );
20     command_receiver.bind("tcp://*:5557");
21     command_receiver.set(zmq::sockopt::subscribe, "");
22
23     uint64_t wahoo = 0;
24     std::cout << "start done" << std::endl;
25
26     while (true)
27     {
28         zmq::message_t received;
29         command_receiver.recv(received, zmq::recv_flags::none
30 );
31
32         std::cout << "received: \"\" << received.to_string()
33 << "\"\" << std::endl;
34
35         std::string msg_string = "nice, thank you bro, i got
36 this from you \"\" + received.to_string() + "\"";
37
38         zmq::message_t msg(msg_string.c_str(), msg_string.
39 length() + 1);
40         publisher.send(msg, zmq::send_flags::none);
41
42         wahoo++;
43     }
44     return 0;
45 }

```

```

1 // Clone client Model One
2
3 #include "zmq.hpp"
4 #include "zmq_addon.hpp"
5 #include <iostream>
6 #include <thread>
7 #include <chrono>
8
9 int main(void)

```

```

10 {
11     // Prepare our context and updates socket
12     zmq::context_t ctx(1);
13
14     zmq::socket_t subscriber(ctx, zmq::socket_type::sub);
15     subscriber.connect("tcp://localhost:5556");
16     subscriber.set(zmq::sockopt::subscribe, "");
17
18     zmq::socket_t command_sender(ctx, zmq::socket_type::pub);
19     command_sender.connect("tcp://localhost:5557");
20
21     std::cout << "start done" << std::endl;
22
23     while (true)
24     {
25         std::this_thread::sleep_for(std::chrono::milliseconds
26         (20));
27
28         zmq::message_t received;
29         while(subscriber.recv(received, zmq::recv_flags::
30         dontwait)) {
31             std::cout << "received: \"\" << received.to_string
32             () << "\"\" << std::endl;
33         }
34
35         // read user input
36         std::string u_in;
37         getline(std::cin, u_in);
38
39         zmq::message_t msg(u_in.c_str(), u_in.length());
40         command_sender.send(msg, zmq::send_flags::none);
41     }
42     return 0;
43 }

```


2.4 wifi_manager

V rámci této práce byl vyvinut ještě jeden program, který se přímo nepodílí ani na projekci, ani na interakci s uživatelem.

Program `wifi_manager` je také napsaný v jazyce JavaScript s využitím runtime Node.js. Registruje se ke stejným socketům jako `lasershow`, přijímá příkazy týkající se nastavení WiFi na Raspberry Pi TCP socketem na portu 5557 a odesílá zpětnou vazbu na TCP socket s portem 5556.

Note!

[TODO: jak se komunikace s `lasershow` odlišuje od `wifi_managera`]

Note!

[TODO: ukazka(idk what)]

Hlavním úkolem tohoto programu je správa a konfigurace WiFi připojení na Raspberry Pi. Přijímá příkazy od ostatních programů a nastavuje WiFi parametry na základě těchto příkazů. Tím umožňuje uživatelům snadno a pohodlně nastavit WiFi připojení na svém zařízení.

Stejně jako `lasershow`, `wifi_manager` také posílá zpětnou vazbu ostatním programům, aby informoval o stavu a změnách v nastavení WiFi. Tímto způsobem je zajištěna komunikace a synchronizace mezi všemi programy v laserovém projektoru.

Celkově `wifi_manager` přispívá k plynulému a efektivnímu provozu laserového projektoru tím, že umožňuje snadnou správu a konfiguraci WiFi připojení na Raspberry Pi.

2.5 UI

Program UI je také psaný v jazyce c++ a využívá knihovnu `WiringPi`, která umožňuje jednoduchou komunikaci s GPIO piny Raspberry Pi. Tento program ovládá OLED displej, který je připojený na Raspberry Pi pomocí rozhraní I2C, a přijímá vstup od uživatele čtením rotačního enkodéru s

tlačítkem.

Program se při začátku exekuce pomocí knihovny ZeroMQ přihlásí ke vstupnímu socketu a k odběru zpráv z výstupního TCP socketu, kam publikuje zprávy o stavu vykreslování program lasershow. Dále si pomocí knihovny wiringPi zaregistruje zpracovávání přerušení z enkodéru a tlačítka na něm a čeká buď na interakci s uživatelem, který by skrz něj poslal zprávy programu lasershow, nebo na zprávy od lasershow, které by zobrazil uživateli.

Note!

[TODO: diagram programu]

2.6 web_ui

Narozdíl od předchozích dvou zmiňovaných programů je program web_ui psaný v jazyce javascript, ten nepatří mezi nejrychlejší, ale díky runtime Node.js a knihovnám http a formidable v něm bylo časově nenáročné vytvořit http web server.

Tento server běží na portu 3000 a je dostupný z lokální sítě (tzn. přímo z Raspberry Pi na adrese http://localhost:3000 nebo z jakéhokoliv zařízení na stejné lokální síti na adrese http://IP_ADRESA_RPI:3000). Program je využíván pro jednoduchou interakci s uživatelem, který může pomocí webového prohlížeče ovládat laserový projektor pár kliknutími i zadávat vlastní příkazy klávesnicí.

Note!

[TODO: příklad http serveru]

```
1 const http = require('http');
2 const fs = require('fs');
3 const path = require('path');
4
5 const server = http.createServer((req, res) => {
6   // Get the file path from the request URL
7   const filePath = path.join(__dirname, req.url);
8 }
```

```

9 // Check if the file exists
10 fs.access(filePath, fs.constants.F_OK, (err) => {
11   if (err) {
12     // File not found
13     res.statusCode = 404;
14     res.end('File not found');
15   } else {
16     // Read the file and send it as the response
17     fs.readFile(filePath, (err, data) => {
18       if (err) {
19         // Error reading the file
20         res.statusCode = 500;
21         res.end('Internal server error');
22       } else {
23         // Set the appropriate content type and send the
24         file data
25         const ext = path.extname(filePath);
26         let contentType = 'text/plain';
27         if (ext === '.html') {
28           contentType = 'text/html';
29         } else if (ext === '.css') {
30           contentType = 'text/css';
31         } else if (ext === '.js') {
32           contentType = 'text/javascript';
33         }
34         res.setHeader('Content-Type', contentType);
35         res.end(data);
36       }
37     });
38   }
39 });
40 });
41
42 const port = 3000;
43 server.listen(port, () => {
44   console.log(`Server running on port ${port}`);
45 });

```

Stejně jako program UI za pomoci knihovny ZeroMQ tento program odebírá z výstupního socketu zprávy o průběhu vykreslování od programu lasershow a odesílá mu pokyny uživatele na vstupní socket.

Note!

[TODO: příklad přihlášení k socketům v js]

Note!

[TODO: xterm + ssh]

2.7 discord bot

Posledním programem, který je využíván k interakci s uživatelem je discord_bot, který je také psaný v jazyce javascript v runtime Node.js, stejně jako předchozí programy se přihlásí k socketům knihovnou zmq, ale na rozdíl od nich tento program může interagovat s uživatelem přes internet ať už je kdekoliv na světě. Pomocí knihovny discord.js se přihlásí k předem vytvořenému bot účtu, který může na předem vytvořeném discord serveru čekat na zprávy od uživatele, ty posílat do vstupního socketu a posílat uživateli zpětnou vazbu, kterou přijme z výstupního socketu.

Note!

[TODO udelals to vubec dobre? porovnej se s ostatnima]

Kapitola 3

Diskuze

3.1 různé technologie

Note!

[kam pokračovat: api p ro random programy - aby si mohli pokročilejší kutilové taky hrát a randomy posouvat laser ig]

3.2 další zpracování tématu

udělal jsem to dobře? vybral jsem si dobré techniky? like byl by lepší ten harddrive z yt? nebo fakt to mělo být napájeny z baterek a ne ze zásuvky?

že hej ze [typek z vut](#) udělal kindu kurva podobněj HW jak já, ale já to mám trochu jinak, protože jsem o tom nevěděl, ale ofc moje je lepší :)) also to dělala hromada dalších lidí na internetu ten hw, also od [gh.com/tteskac](https://github.com/tteskac) mám executable, kterou jsem ale úplně ze rozšířil a taky jsem přidal všechno moje genialní ui muhahahah

ze este další zpracování: (19.10.2023 všechny dostupné)

1. used/modified code

- <https://github.com/marcan/openlase/blob/master/tools/svg2ild.py>
- <https://github.com/tteskac/rpi-lasershow>
- https://github.com/sabhiram/raspberry-wifi-conf/blob/master/app/wifi_manager.js
- http://www.electronicayciencia.com/wPi_soft_lcd/
- typek z vut

2. dalsi zpracovani stejny projekty

- <https://www.instructables.com/Arduino-Laser-Show-With-Real-Galvos/>
- <https://github.com/tteskac/rpi-lasershow>
- <https://www.instructables.com/DIY-STEPIR-LASER-GALVO-CONTROLLER/>
- borec na yt hard-drive text gut

3. other useful thingies

- <https://hackaday.io/project/172284-galvo-laser-cutterengraver>
- <https://hackaday.io/project/172284/instructions>
- <https://learn.adafruit.com/mcp4725-12-bit-dac-with-raspberry-pi/hooking-it-up>
- https://www.ilda.com/resources/StandardsDocs/ILDA_IDTF14_rev011.pdf
- cool demos <https://marcan.st/projects/openlase/>
- https://www.youtube.com/watch?v=u9TpJ-_hBR8

4. read

- <https://www.laserworld.com/en/glossary-definitions/90-t/2797-ttl-modulation-en.html>

Závěr

Note!

[FIXME proc vsichni maji zaver v obsahu jako section, kdyz pak vypada, ze je pod posledni kapitolou??] [TODO závěr][TODO muj projekt je dostupný na githubu] [tim ze mam linux lasershow obcas zpomali, obcas zrychli, samozrejme mam osetreny, aby nezrychlily framy, ale pointy ano]

Note!

Note!

Note!

Literatura

1. MAROTO, Marcos; CAÑO, Enrique; GONZÁLEZ, Pavel; VILLEGAS, Diego. Head-up Displays (HUD) in driving. *arXiv preprint arXiv:1803.08383*. 2018.
2. EASTMAN, Jay. Brief history of barcode scanning. In: *OSA Century of Optics*. Optical Society, 2015, s. 128–133.
3. CHAROO, Naseem A.; ALI, Sogra F. Barakh; MOHAMED, Eman M.; KUTTOLAMADOM, Mathew A.; OZKAN, Tanil; KHAN, Mansoor A.; RAHMAN, Ziyaur. Selective laser sintering 3D printing – an overview of the technology and pharmaceutical applications. *Drug Development and Industrial Pharmacy*. 2020, roč. 46, č. 6, s. 869–877. Dostupné z DOI: [10.1080/03639045.2020.1764027](https://doi.org/10.1080/03639045.2020.1764027). PMID: 32364418.
4. EDL, MMTJ; MIZERÁK, Marek; TROJAN, Jozef. 3D laser scanners: history and applications. *Acta Simulatio*. 2018, roč. 4, č. 4, s. 1–5.
5. PFEIFER, Norbert; BRIESE, Christian. Laser scanning–principles and applications. In: *Geosiberia 2007-international exhibition and scientific congress*. European Association of Geoscientists & Engineers, 2007, cp–59.
6. FERROVIAL. *What is a galvanometer?* [online]. [cit. 2023-11-29]. Dostupné z: <https://www.ferrovial.com/en/stem/galvanometer>.
7. LASERFX. *How Laser Shows Work - Scanning System* [online]. [cit. 2023-10-19]. Dostupné z: <http://www.laserfx.com/Works/Works3S.html>.

8. AYLWARD, Redmond P. Advanced galvanometer-based optical scanner design. *Sensor Review*. Zář 2003, roč. 23, č. 3, s. 216–222. Dostupné z DOI: [10.1108/02602280310481968](https://doi.org/10.1108/02602280310481968).
9. WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *Mirror galvanometer* [online]. [cit. 2023-10-19]. Dostupné z: https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Mirror_galvanometer&oldid=1170954323.
10. INTERNATIONAL LASER DISPLAY ASSOCIATION. The ILDA Standard Projector [online]. 1999, s. 11, 28 [cit. 2024-01-24]. Dostupné z: https://www.ilda.com/resources/StandardsDocs/ILDA_ISP99_rev002.pdf.
11. INSTRUCTABLES, DELTAFLO. *Arduino Laser Show With Real Galvos* [online]. [cit. 2024-01-22]. Dostupné z: <https://www.instructables.com/Arduino-Laser-Show-With-Real-Galvos>.
12. MICROCHIP TECHNOLOGY INC. MCP4821/MCP4822 12-Bit DACs with Internal VREF and SPI™ Interface Datasheet [online]. 2005 [cit. 2024-01-24]. Dostupné z: <https://ww1.microchip.com/downloads/en/devicedoc/21953a.pdf>.
13. TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED. TL082 Wide Bandwidth Dual JFET Input Operational Amplifier Datasheet [online]. 2013 [cit. 2024-01-24]. Dostupné z: https://www.ti.com/lit/ds/symlink/tl082-n.pdf?ts=1706076567444&ref_url=https%253A%252F%252Fwww.google.com%252F.

Seznam obrázků

1.1	Zapojení DAC a zesilovačů k RPi a řídicí desce galvanometrů .	16
1.2	Zapojení čipu TL082 pro jeden kanál řídicí desky galvanometrů	17
2.1	komunikace mezi programy vstupním socketem na portu 5557	21
2.2	komunikace mezi programy výstupním socketem na portu 5556	21

Seznam tabulek