

|                        |                                 |
|------------------------|---------------------------------|
| <b>Iniciado em</b>     | Sunday, 7 Mar 2021, 19:47       |
| <b>Estado</b>          | Finalizada                      |
| <b>Concluída em</b>    | Sunday, 7 Mar 2021, 19:50       |
| <b>Tempo empregado</b> | 3 minutos 5 segundos            |
| <b>Notas</b>           | 13,0/13,0                       |
| <b>Avaliar</b>         | 10,0 de um máximo de 10,0(100%) |

Questão 1

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Quando é conveniente usar o método ágil Scrum?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Quando os métodos tradicionais falham.
- ☐ b. Sempre
- ☐ c. Prazos curtos e software complexos.
- ☐ d. Nunca
- ☒ e. Equipes pequenas e requisitos desconhecidos ou pouco estáveis.



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Equipes pequenas e requisitos desconhecidos ou pouco estáveis..



Questão **2**

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

O termo 'engenharia' da área Engenharia Software significa que o software é construído tal como as pontes, prédios e máquinas das demais engenharias.

Escolha uma opção:

☐ Verdadeiro

☒ Falso 

A resposta correta é 'Falso'.



Questão 3

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

No manifesto para o desenvolvimento ágil de software...

(Ligue as frases correspondentes)

|  |                           |   |
|--|---------------------------|---|
| Software funcionando está acima de     | documentação completa ▾   | ✓ |
| Colaboração dos clientes está acima de | negociação contratual ▾   | ✓ |
| Indivíduos e interações estão acima de | processos e ferramentas ▾ | ✓ |
| Resposta a mudanças está acima de      | seguir um plano ▾         | ✓ |

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Software funcionando está acima de → documentação completa, Colaboração dos clientes está acima de → negociação contratual, Indivíduos e interações estão acima de → processos e ferramentas, Resposta a mudanças está acima de → seguir um plano.



Questão **4**

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Na área de Engenharia de Software, define-se 'software' como:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Programas, banco de dados e documentação
- ☐ b. Código Fonte + Código Morse + Telégrafo
- ☐ c. Código fonte + Código binário
- ☐ d. Arquivos dos programas do Sistema de Informação desenvolvido
- ☒ e. Código Fonte + Documentação



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Código Fonte + Documentação.



Questão **5**

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

O Scrum master é:

Escolha uma opção:

- ☐ a. o dono do projeto Scrum
- ☒ b. o responsável pelo processo Scrum, sua correta implementação e a maximização de seus benefícios
- ☐ c. o chefe do projeto Scrum que comanda toda a equipe de desenvolvimento de software
- ☐ d. o gerente do projeto da metodologia Scrum
- ☐ e. o responsável por definir responsabilidades, atribuir tarefas e gerenciar o trabalho da equipe



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: o responsável pelo processo Scrum, sua correta implementação e a maximização de seus benefícios.



Questão 6

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Quais são os principais problemas no desenvolvimento de software?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Os mitos administrativos, do cliente, e do profissional
- ☐ b. As falhas de software e a demora para serem corrigidas
- ☒ c. Custo, prazo e qualidade
- ☐ d. Coleta de requisitos, projeto de software, e teste do produto final
- ☐ e. Gerência inadequada, falta de qualificação dos programadores, e resistência a mudanças



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Custo, prazo e qualidade.



Questão **7**

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Os tipos de software desenvolvidos como produto pela Engenharia de Software são:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Aplicativos desktop, aplicativos móveis, e aplicativos de sistema
- ☐ b. Do cliente, do usuário e do sistema
- ☐ c. De uso geral e de uso restrito
- ☐ d. Sistemas operacionais, compiladores e aplicativos de usuário
- ☒ e. Genéricos e sob encomenda



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Genéricos e sob encomenda.



Questão 8

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Avalie a seguinte afirmação: projetos Scrum progridem através de uma série de Sprints, isto é, iterações não menores que um mês.

Escolha uma opção:

☐ Verdadeiro

☒ Falso ✓

A resposta correta é 'Falso'.





Questão 9

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Sobre um processo de software, pode-se dizer que:

Escolha uma opção:

- ☐ a. É o ciclo de vida de todo software: nascimento, desenvolvimento, e abandono do software.
- ☐ b. São os métodos, as técnicas e as ferramentas de construção de software, usados em seu desenvolvimento.
- ☐ c. São as etapas descritas no manual de desenvolvimento de software.
- ☐ d. É o processo que o software realiza com a finalidade de atender à gerência sênior de um sistema de informação, de modo a aumentar a produtividade, o faturamento e o lucro da empresa.
- ☒ e. São os passos de um roteiro que auxilia os desenvolvedores a planejar e elaborar em tempo razoável um produto de qualidade.



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: São os passos de um roteiro que auxilia os desenvolvedores a planejar e elaborar em tempo razoável um produto de qualidade..



Questão **10**

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Os três papéis principais do Scrum são:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Projeto, implementação e teste
- ☒ b. Product owner, scrum team, e scrum master.
- ☐ c. Gerente de projeto, equipe de programação e equipe de testes.
- ☐ d. Gerência operacional, gerência administrativa e gerência sênior.
- ☐ e. Scrum owner, Scrum equip e Scrum professional



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Product owner, scrum team, e scrum master..




Questão **11**

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Definição de Engenharia de Software da IEEE:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Área da engenharia que busca estruturar de forma racional e científica, através do uso de modelos matemáticos, a especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de software aplicando tecnologias e métodos da Computação, Gerência de projetos, das Engenharias e outros campos do conhecimento.
- ☐ b. Área de sistemas de informação voltada para a especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de hardware aplicando tecnologias e práticas de gerência de projetos e outras disciplinas, objetivando organização, produtividade e qualidade.
- ☐ c. Área da computação voltada à especificação, desenvolvimento, manutenção e criação de software web, com a aplicação de tecnologias e práticas de gerência de projetos e outras disciplinas, visando organização, produtividade e qualidade.
- ☐ d. Nenhuma das outras definições.
- ☒ e. Aplicação de uma abordagem sistemática, disciplinada e quantificável ao desenvolvimento, operação e manutenção de software, ou seja, a aplicação da engenharia de software; bem como o estudo destas abordagens. 

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Aplicação de uma abordagem sistemática, disciplinada e quantificável ao desenvolvimento, operação e manutenção de software, ou seja, a aplicação da engenharia de software; bem como o estudo destas abordagens..



Questão **12**

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Um 'Sprint' da metodologia Scrum é:

Escolha uma opção:

- ☒ a. período de tempo em que a equipe desenvolve uma parte do product backlog
- ☐ b. nome do refrigerante muito usado pela equipe de desenvolvimento de software com Scrum
- ☐ c. tamanho e qualidade do software desenvolvido com a metodologia Scrum
- ☐ d. corrida curta de alta velocidade para medir quem é o mais rápido da equipe
- ☐ e. tempo de desenvolvimento do software pelo Scrum team



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: período de tempo em que a equipe desenvolve uma parte do product backlog.



Questão **13**

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

O modelo linear 'Cascata' de processo de software é composto das seguintes fases:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Análise de sistemas, gerência de requisitos, implementação do software, projeto, modularização e testes.
- ☐ b. Coleta de requisitos, planejamento, arquitetura e projeto, codificação, entrega do software ao cliente, e manutenção.
- ☒ c. Análise de requisitos, projeto, implementação, teste e manutenção.
- ☐ d. Projeto de requisitos, análise do projeto, codificação do software, avaliação de erros, e continuidade do software.



Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Análise de requisitos, projeto, implementação, teste e manutenção..

