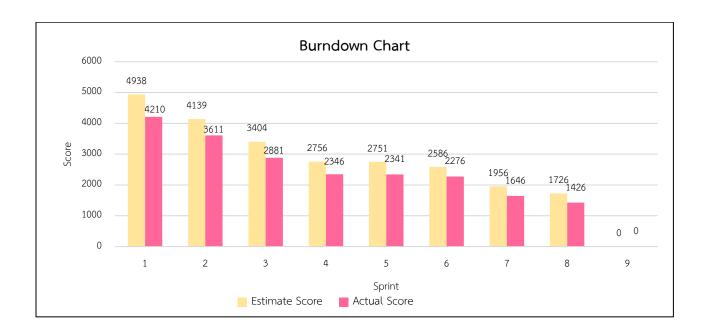


Burndown Chart

	Start	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5
Estimate Score	5483	4938	4139	3404	2756	2751
Actual Score	4700	4210	3611	2881	2346	2341

	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8	Sprint 9
Estimate Score	2586	1956	1726	0
Actual Score	2276	1646	1426	0



Burndown Chart คือ กราฟที่แสดงการวัดผลความคืบหน้าของงานในระบบที่ดำเนินการ ในแต่ละ Sprint โดยกราฟแสดงจำนวน Sprint ในแต่ละ Cycle ในแกน \times กับจำนวน Task งาน ที่เหลือในแกน y โดยจะอัปเดตกราฟในแต่ละ Sprint เพื่อให้เห็นความคืบหน้าของงานใน Sprint นั้น ๆ



ผลลัพธ์ของ Burndown ในวงรอบที่ 3

Sprint 1 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานที่เหลือทั้งหมด 4938 คะแนน สามารถทำได้จริงเหลือ 3611 คะแนน สามารถทำงานได้เหลือน้อยกว่าแผนที่วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำ ใน Sprint 1 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการออกแบบ (Software Design, Database Design) เอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (SRSD) เอกสาร Reuse Report เอกสารการประชุม รวมถึงเอกสารการตรวจสอบ จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความ เรียบร้อยของเอกสาร

Sprint 2 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานที่เหลือทั้งหมด 4139 คะแนน สามารถทำได้จริงเหลือ 2611 คะแนน สามารถทำงานได้เหลือน้อยกว่าแผนที่วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำ ใน Sprint 2 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการออกแบบ (Software Design) เอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (SRSD) เอกสารการประชุม รวมถึงเอกสารการ ตรวจสอบ จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความเรียบร้อยของเอกสาร

Sprint 3 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานที่เหลือทั้งหมด 3404 คะแนน สามารถทำได้จริงเหลือ 2881 คะแนน สามารถทำงานได้เหลือน้อยกว่าแผนที่วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำ ใน Sprint 3 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการออกแบบ (Software Design) เอกสารการประชุม รวมถึงเอกสารการตรวจสอบ (Test Scenario / Test Case / Test Script) จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความเรียบร้อยของเอกสาร

Sprint 4 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานที่เหลือทั้งหมด 2756 คะแนน สามารถทำได้จริงเหลือ 2346 คะแนน สามารถทำงานได้เหลือน้อยกว่าแผนที่วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำ ใน Sprint 4 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการออกแบบ (Software Design, Database Design) เอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (SRSD) เอกสารการประชุม เอกสารการตรวจสอบ (Test Scenario / Test Case / Test Script / Test Plan) จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความเรียบร้อยของเอกสาร



Sprint 5 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานที่เหลือทั้งหมด 2751 คะแนน สามารถทำได้จริงเหลือ 2341 คะแนน สามารถทำงานได้เหลือน้อยกว่าแผนที่วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำใน Sprint 5 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการ ออกแบบ (Software Design) เอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (SRSD) เอกสารการประชุม เอกสารการตรวจสอบ (Test Scenario / Test Case / Test Script) จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความเรียบร้อยของเอกสาร

Sprint 6 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานที่เหลือทั้งหมด 2586 คะแนน สามารถทำได้จริงเหลือ 2276 คะแนน สามารถทำงานได้เหลือน้อยกว่าแผนที่วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำใน Sprint 6 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการ ออกแบบ (Software Design) เอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (SRSD) เอกสารการประชุม รวมถึงเอกสารการตรวจสอบ (Test Scenario / Test Case / Test Script / Test Plan) จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความเรียบร้อยของเอกสาร

Sprint 7 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานทั้งหมด 1956 คะแนน สามารถทำได้ จริงเหลือ 1646 คะแนน สามารถทำงานได้เหลือน้อยกว่าแผนที่ วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำใน Sprint 7 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการ ออกแบบ (Software Design, Database Design) เอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (SRSD) เอกสารการประชุม เอกสารการตรวจสอบ (Test Scenario / Test Case / Test Script) จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความเรียบร้อยของเอกสาร และระบบ

Sprint 8 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานที่เหลือทั้งหมด 1726 คะแนน สามารถทำได้จริงเหลือ 1426 คะแนน สามารถทำงานได้เหลือน้อยกว่าแผนที่วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำใน Sprint 8 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการ ออกแบบ (Software Design, Database Design) เอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (SRSD) เอกสารการประชุม เอกสารการตรวจสอบ (Test Scenario / Test Case / Test Script) จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความเรียบร้อยของเอกสาร และระบบ



Sprint 9 จากที่วางแผน และประมาณค่าน้ำหนักมีการประมาณการงานที่เหลือทั้งหมด 0 คะแนน สามารถทำได้จริงเหลือ 0 คะแนน สามารถทำงานได้ครบตามแผนที่วางไว้ ดังนั้นสิ่งที่ทำใน Sprint 9 ได้แก่ การเขียนโปรแกรม การปรับแก้ในส่วนของการจัดทำเอกสารการ ออกแบบ (Software Design) เอกสารกำกับการทำงานของซอฟต์แวร์ (SRSD) เอกสารวาระการประชุม รวมถึงเอกสารการตรวจสอบ (Test Scenario / Test Case / Test Script) จากนั้นส่งให้ Quality Assurance ตรวจสอบความเรียบร้อยของเอกสาร และระบบ

Software Engineer

BURAPHA UNIVER