# Tuần 3 - Mô hình hệ thống và thiết kế giao diện

1. Mục tiêu  
Tuần này nhóm tập trung vào việc xây dựng mô hình hệ thống, thiết kế giao diện, và tạo các sơ đồ mô tả hệ thống con.  
  
- Xây dựng sơ đồ tổng quan hệ thống.  
- Thiết kế hệ thống con và mô tả bằng flow diagram, state diagram.  
- Thiết kế giao diện hệ thống trên Figma.  
- Hoàn thiện giao diện chính và các thành phần UI.  
  
 2. Nội dung thực hành  
Nhóm tiến hành:  
- Vẽ sơ đồ flow diagram mô tả quy trình hoạt động hệ thống.  
- Xây dựng sơ đồ state diagram phản ánh trạng thái hệ thống.  
- Bắt đầu thiết kế giao diện người dùng trên Figma, tập trung vào các thành phần chính như:  
 + Trang đăng nhập.  
 + Dashboard quản lý nhân viên.  
 + Giao diện quản lý phòng ban.  
  
 3. Kết quả đạt được  
- Hoàn thành sơ đồ hệ thống chi tiết.  
- Xây dựng giao diện hệ thống cơ bản trên Figma.  
- Thiết kế các thành phần UI chính.

## Hình ảnh minh họa

