## Bài 1: Linear Regression

Bài toán: dự đoán cân nặng y dựa trên chiều cao x đã có.

## 1. Các bước làm:

- B1: Khai báo thư viên

from \_\_future\_\_ import division, print\_function, unicode\_literals
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

- B2: Load dữ liệu X, y. Visualize data
- B3: Chuẩn hóa dữ liệu -> X bar
- B4: Tính trọng số w theo công thức xác định

$$\mathbf{w} = \mathbf{A}^{\dagger} \mathbf{b} = (\mathbf{\bar{X}}^T \mathbf{\bar{X}})^{\dagger} \mathbf{\bar{X}}^T \mathbf{y}$$

- B5: Vẽ model (đường thẳng) sau khi xác định các trọng số của nó (Ý tưởng: Tìm 2 điểm trên đường thẳng đó. Tạo 2 list X\_line = [x1, x2] cho tương ứng Y\_line = [y1, y2], sau đó plt.plot(X\_line, Y\_line))
- B6: Dự đoán theo model đã tìm với trọng số đã xác định.

## 2. Kỹ thuật Python:

- Dữ liệu input dạng matrix, đọc dữ liệu vào dạng mảng 2 chiều, kiếu
   X = ([[1, 1, 1, ...], [x1, x2, x3]]). Khi đó đây là matrix, và có thể dùng X.T (X transpose)
- Tương tự, dữ liệu output cũng ở dạng matrix Nx1, chứ không phải dạng mảng.
- Hiển thị đồ thị khi biết cặp các điểm tương ứng theo chỉ số vector, dưới dạng vector X, vector y:

```
plt.plot(X, y, 'ro') ⇔ plt.scatter(X, y)

plt.axis([140, 190, 45, 75]): định khoảng đồ thị 2 trên 2 trục
```

- Tao matrix biết size matrix và giá trị all elements:

```
np.ones((size_row, size_column), dtype='int/float32/float64')
np.zeros((size_row, size_column), dtype='int/float32/float64')
np.full((size_row, size_column), value,
dtype='int/float32/float64')
```

- Nối matrix:

```
np.concatenate((name_matrix_1, name_matrix_2), axis = 0/1): axis
= 0 tức nối dọc, axis = 1 tức nối ngang
```

- Nhân 2 ma trận:

```
np.dot(matrix_1, matrix_2): matrix là dạng mảng 2 chiều.
np.dot(scalar_1, scalar_2): nhân 2 số int/float
np.dot(complex 1, comple 2): nhân 2 số phức
```

- Định thức ma trận vuông A:

```
scalar_real_number = np.linalg.det(A)
```

- Ma trận nghịch đảo của matrix A (nếu A khả nghịch):

np.linalg.pinv(A): trả về matrix nghịch đảo khi A khả nghịch và
matrix giả nghịch đảo khi A không khả nghịch (ngoài ra có thể
dùng np.linalg.inv(A) tuy nhiên nó chỉ trả về nghịch đảo khi A
khả nghịch)

np.eye(sizeOfMatrix): ma trận đơn vị

- Ma trân chéo
  - Tạo ma trận vuông \_chéo: x = np.diag([x1, x2, ...]): ma trận đường chéo, truyền vào 1 list phần tử
  - Lấy ma trận chéo từ ma trận vuông đã biết: list = np.diag(nameOfSquareMatrix), trả về list các phần tử trên đường chéo.
- Tạo mảng 1-D cách đều nhau, biết giá trị đầu/cuối và số lượng phần tử => trả về 1 list []:

```
np.linspace(start_value, end_value, NumOfElements,
dtype='int/float32/float64')
```

- Áp dụng 1 hàm cho tất cả các phần tử của mảng:

```
x_predict = np.array([[170, 158]])
y_predict = w[0][0] + w[1][0] * x_predict
```