ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH



BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Đề tài: Quản lý cây cảnh

Giảng viên hướng dẫn:

Nguyễn Công Hoan Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

Nhóm sinh viên thực hiện:

Tống Anh Quân(*) - 16520985 Bùi Trung Điền - 16521554 Nguyễn Đông Quân - 16520982

TP. Hồ Chí Minh, 07/2019

MỤC LỤC

Phân cô	ông công việc & tiến độ	<u>4</u>
Chương	g 1: Hiện trạng	<u>5</u>
1.1	Hiện trạng tổ chức	<u>5</u>
a.	Đối nội	<u>5</u>
b.	Đối ngoại:	<u>5</u>
1.2	Hiện trạng nghiệp vụ:	<u>5</u>
1.3	Hiện trạng tin học	<u>6</u>
Chươn	ng 2: Phân tích	<u>7</u>
2.1 L	ược đồ phân rã chức năng (FDD)	<u>7</u>
a.L	ược đồ FDD	<u>7</u>
b.	Bảng giải thích mô tả chức năng:	<u>7</u>
2.2	Đặc tả và mô hình hoá nghiệp vụ (DFD Model)	<u>7</u>
a.	Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu trồng cây cảnh mới	<u>8</u>
b.	Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập lịch chăm sóc	<u>9</u>
c.	Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu tra cứu cây cảnh	<u>11</u>
d.	Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập phiếu mua vật tư	<u>11</u>
e.	Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập báo cáo tháng	<u>12</u>
2.3	Mô hình hoá dữ liệu ERD	<u>13</u>
2.4	Sơ đồ lớp ở mức phân tích (Class diagram)	<u>13</u>
Chương	g 3: Thiết kế	<u>14</u>
1.	Thiết kế kiến trúc	<u>14</u>
1.1	1 Mô hình tổng thể kiến trúc	<u>14</u>
1.2	2 Danh sách các component/Package	<u>14</u>
1.3	Giải thích tương tác giữa các component	<u>14</u>
2.	Thiết kế lớp – Sơ đồ lớp ở mức thiết kế	<u>15</u>
3.	Thiết kế giao diện	<u>16</u>
3.1	1 Sơ đồ liên kết màn hình	<u>16</u>
3.2	2 Danh sách màn hình và mô tả các chức năng	<u>16</u>
3.3	3 Mô tả xử lý sự kiện từng màn hình	<u>23</u>
4.	Thiết kế dữ liệu (RD – Relationship Diagram – Mô hình quan hệ)	<u>33</u>
a.	Sơ đồ RD cả hệ thống	<u>33</u>
b.	Giải thích từng bảng, kiểu dữ liệu	<u>33</u>
c.	Khoá & ràng buộc toàn vẹn	<u>35</u>
d.	Thiết kế dữ liệu mức vật lý	<u>35</u>

Chươn	ng 4: Cài đặt	.37
	Công nghệ sử dụng	
2.	Vấn đề khi cài đặt	. 37
3.	Mô tả giải pháp & kỹ thuật	. 37
Chươn	ng 5 : Kiểm thử	. 37
Chươn	ng 6: Kết luận	. 37
Tài liệ	u tham khảo	. <u>37</u>

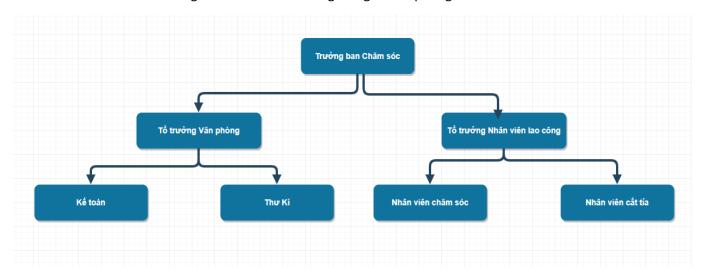
Phân công công việc & tiến độ

No.	Công việc	Duration	Assign To	% Finished	Note
		(days)		riiisiieu	
	Tìm hiểu sở bộ & đăng ký đồ án	7	Nhóm	100	
	Tìm hiểu công nghệ liên quan	1	Nhóm	100	
I. VIẾT	BÁO CÁO	<u> </u>	l		
	Chướng 1 – Hiện trạng	3	A.Quân,Điền	90	
	1.1. Hiện trạng tổ chức	1			
	1.2. Hiện trạng nghiệp vụ	1			
	1.3. Hiện trạng tin học	1			
	Chương 2: Phân tích	14	A.Quân, Quân		
	2.1. Lược đồ phân rã chức năng FDD	3		90	
	2.2. Đặc tả mô hình hoá nghiệp vụ DFD	3			
	2.3. Mô hình hoá dữ liệu ERD	3			
	2.4. Sơ đồ lớp mức phân tích (Class Diagram)	5			
	Chương 3: Thiết kế	14	Cả Nhóm	90	
	3.1. Thiết kế kiến trúc				
	3.2. Thiết kế lớp – sơ đồ lớp mức thiết kế	3			
	3.3. Thiết kế giao diện	3			
	3.4. Thiết kế dữ liệu (RD)				
	Chương 4: Cài đặt	3	Cả Nhóm	90	
	4.1. Công nghệ sử dụng	1			
	4.2. Vấn đề khi cài đặt	1			
	4.3. Mô hình giải pháp & kỹ thuật	1			
	Chương 5: Kiểm thử	1	Cả Nhóm	100	
	Chương 6: Kết luận	1	Cả Nhóm	100	
	Tài liệu tham khảo				
II. LẬP	TRÌNH	1		•	ı
	Biểu mẫu 1	2	Cả Nhóm	100	
	Biểu mẫu 2	4	Cả Nhóm	100	
	Biểu mẫu 3	3	Cả Nhóm	100	
	Biểu mẫu 4	2	Cả Nhóm	100	
	Biểu mẫu 5	5	Cả Nhóm	100	
	Biểu mẫu 6	5	Cả Nhóm	100	
III. KIỂN	и тнử	-1		•	•
	Kiểm thử các chức năng cơ bản	1	Cả nhóm	100	
	Kiểm thử giao diện	1	Điền, A.Quân	100	
	Kiểm thử các biểu mẫu	1	Điền, A.Quân	90	
	Kiểm thử khi chạy trên các máy khác	1	Điền, A.Quân	100	

Chương 1: Hiện trạng

1.1 Hiện trạng tổ chức

- a. Đối nôi
 - Tổ chức bao gồm Trưởng ban chăm sóc cây cảnh
 - Các tổ trưởng của nhân viên văn phòng
 - Nhân viên lao công và các nhân viên trong trong tổ văn phòng.



Hình 1. Sơ đồ cô cấu tổ chức

b. Đối ngoại:

- Liên kết với các trường để tìm hiểu kinh nghiệm quản lý, các loại cây cảnh mới v.v...
- Liên kết với các công ty cung cấp vật dụng chăm sóc cây, cung cấp cây xanh.
- Tham gia các chương trình, phong trào của thành phố, tỉnh giúp tăng cường kinh nghiệm và kiến thức.

1.2 Hiện trạng nghiệp vụ:

- Có 5 nghiệp vụ chính là:
 - Trồng cây mới gồm 3 quy trình:
 - Mua cây mới (Văn phòng).
 - Xác định vị trí (Nhân viên lao động).
 - Trồng cây (Nhân viên lao động).
 - Lập Lịch chăm sóc gồm 2 quy trình:
 - Xác định các cây cần chăm sóc (Văn phòng).
 - Lên lịch cho chăm sóc (Văn phòng).
 - Tra cứu cây cảnh gồm 1 quy trình:
 - Tìm kiếm cây (Văn phòng).
 - Lập phiếu mua vật tư gồm 2 quy trình:
 - Xác định các vật tư gần đã mua (Văn phòng).
 - Lên danh sách các văn tư đã mua (Văn phòng).
 - Lập báo cáo tháng gồm 4 quy trình: (Văn phòng)
 - Lập danh sách cây trồng mới.
 - Lập danh sách vật tư mới.
 - Lập báo cáo tình trạng cây.

- Lập báo cáo tình trạng của vật tư.
- Thay đổi quy định gồm 1 quy trình (văn phòng)
 - Nghiệp vụ chủ yếu là của các nhân viên văn phòng yêu cầu có kí thuật về công nghệ.

1.3 Hiện trạng tin học

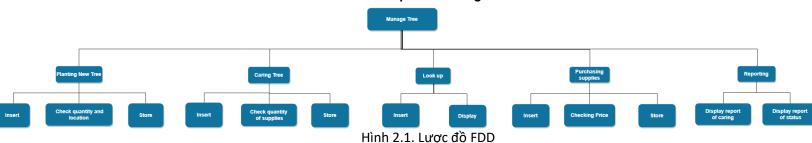
- Phần cứng:
 - Số lượng máy tính: 5-6 máy.
 - Cấu hình: Đáp ứng được các tác vụ yêu cầu.
 - Được kết nối mạng LAN và Wifi.
- Phần mềm:
- Sử dụng hệ điều hành window 10.
- Sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL
- Sử dụng Microsoft Office 2016.
- Tin học:
 - Các nhân viên văn phòng đều thông thạo việc sự dụng các phần mềm và sự dụng máy tính..
 - Các nhân viên lao công biết thực hiện các thao tác đơn giản trên máy tính.

Chương 2: Phân tích

2.1 Lược đồ phân rã chức năng (FDD)

a.Lược đồ FDD

Function Decomposition Diagram

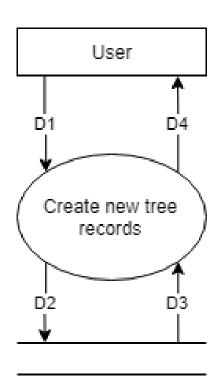


b. Bảng giải thích mô tả chức năng:

- Trồng cây mới (Planting New Tree)
 - + Nhập thông tin cây
 - + Kiểm tra số lượng cây tại một vị trí
 - + Lưu thông tin cây mới
- Lập lịch chăm sóc cây (Caring Tree)
 - + Nhập thông tin cây
 - + Kiểm tra số lượng các vật tư chăm sóc
 - + Lưu thông tin
- Tra cứu cây (Look up)
 - + Nhập thông tin cây
 - + Xuất ra thông tin cây tra cứu
- Lập phiếu mua vật tư (Purchasing Supplies)
 - + Nhập thông tin vật tư cần mua
 - + Kiểm tra giá tiền
 - + Lưu thông tin
- Lập báo cáo (Reporting)
 - + Nhập thông tin báo cáo chi phí chăm sóc
 - + Nhập thông tin báo cáo tình trạng cây

2.2 Đặc tả và mô hình hoá nghiệp vụ (DFD Model)

a. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu trồng cây cảnh mới



D1: Trees' informaton : Name , Location , Category , Date

D2: D1

D3: Location of trees

D4: Display infomation to user

Create a new tree record:

- Step 1: Connect to database

- Step 2 : Receive data from user

Step 3 : Check and determine appropriate location

- Step 4 : If valid, add new data to database

- Step 5 : Display infomation to user

- Step 6 : Save and disconnect the database

- Step 7 : End

Hình 2.2a. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu trồng cây cảnh mới

Đặc tả sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu trồng cây cảnh mới

Algorithm:

Step 1 : Connect to database

Step 2 : Receive data from user

Step 3 : Check and determine appropriate location

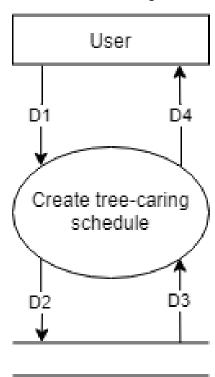
Step 4 : If it's valid, add new data to database

Step 5 : Display infomation to user

Step 6 : Save and disconnect the database

Step 7 : End

b. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập lịch chăm sóc.



D1: Trees' information: Name, Date, Time, Supplies

Unit , Amount , Note

D2: D1

D3: The remaining supplies

D4: Display infomation to user

Create tree-caring schedule:

- Step 1 : Connect to database

- Step 2 : Receive data from user

- Step 3: Check the remaining supplies

- Step 4 : If valid, add new data to database

- Step 5 : Display infomation to user

- Step 6 : Save and disconnect the database

- Step 7 : End

Hình 2.2b. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập lịch chăm sóc

Đặc tả sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập lịch chăm sóc

Algorithm:

Step 1 : Connect to database

Step 2 : Receive data from user

Step 3 : Check the remaining supplies

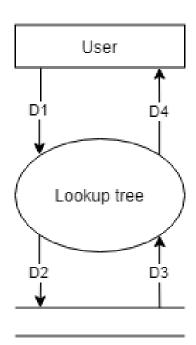
Step 4: If valid, add new data to database

Step 5 : Display infomation to user

Step 6 : Save and disconnect the database

Step 7 : End

C. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu tra cứu cây cảnh



D1: Information for searching: Name, Location, Category, Status

D2: D1

D3: Information of tree

D4: Display infomation to user

Lookup tree:

- Step 1 : Connect to database

- Step 2 : Receive data from user

- Step 3 : Get data from database

- Step 4 : Display infomation to user

- Step 5 : Save and disconnect the database

- Step 6 : End

Hình 2.2c. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu tra cứu cây cảnh

Đặc tả sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu tra cứu cây cảnh

Algorithm:

Step 1 : Connect to database

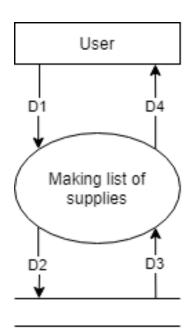
Step 2 : Receive data from user
Step 3 : Get data from database

Step 4 : Display infomation to user

Step 5 : Save and disconnect the database

Step 6 : End

d. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập phiếu mua vật tư



D1: Supplies' information: Name, Address, Date, Unit, Amount of money.

D2: D1

D3: <Empty>

D4: Display infomation to user

Making list of supplies:

- Step 1 : Connect to database
- Step 2 : Receive data from user
- Step 3 : Check the amount of money no more than 100.000VND
- Step 4 : If valid, add new data to database
- Step 5 : Display infomation to user
- Step 6 : Save and disconnect the database
- Step 7 : End

Hình 2.2d. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập phiếu mua vật tư

Đặc tả sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập phiếu mua vật tư

Algorithm:

Step 1 : Connect to database

Step 2 : Receive data from user

Step 3 : Check the amount of money no more than 100.000VND

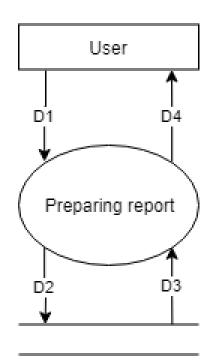
Step 4 : If valid, add new data to database

Step 5 : Display infomation to user

Step 6 : Save and disconnect the database

Step 7 : End

e. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập báo cáo tháng



D1:

- Cost's report: Month, Name of supplies, Number of receipt,
 Total cost, Percentage
- Tree's status report: Month, Name of tree, Category, Date of planning, Status

D2: D1

D3: <Empty>

D4: Display infomation to user

Preparing report

- Step 1 : Connect to database
- Step 2 : Receive data from user
- Step 3 : Save data to database
- Step 4 : Display infomation to user
- Step 5 : Save and disconnect the database
- Step 6 : End

Hình 2.2e. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập báo cáo tháng

Đặc tả sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập báo cáo tháng

Algorithm:

Step 1 : Connect to database

Step 2 : Receive data from user

Step 3 : Save data to database

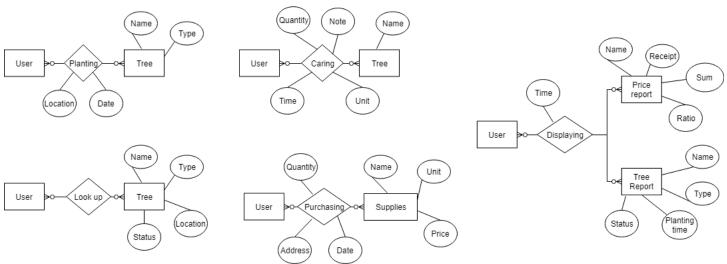
Step 4 : Display infomation to user

Step 5 : Save and disconnect the database

Step 6 : End

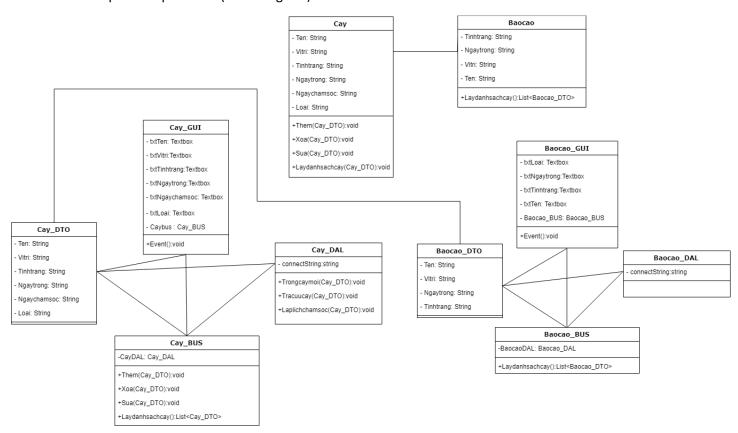
2.3 Mô hình hoá dữ liệu ERD

Entity – Relationship Diagram

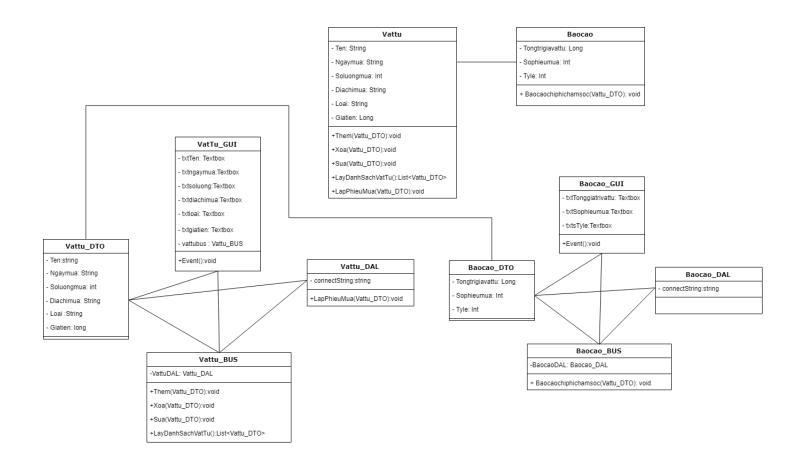


Hình 2.3. Mô hình hoá dữ liệu ERD

2.4 Sơ đồ lớp ở mức phân tích (Class diagram)



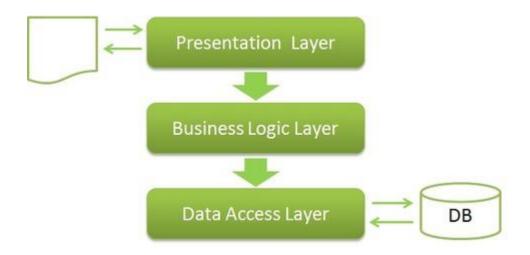
Hình 2.4a. Sơ đồ lớp ở mức phân tích cho đối tượng cây



Hình 2.4b. Sơ đồ lớp ở mức phân tích cho đối tượng vật tư

Chương 3: Thiết kế

- 1. Thiết kế kiến trúc
 - 1.1 Mô hình tổng thể kiến trúc



Hình 1.1. Kiến trúc 3 lớp

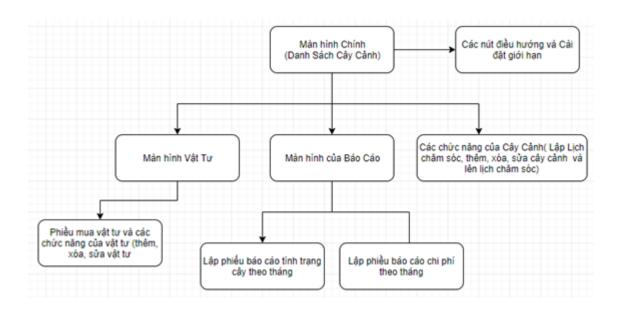
- 1.2 Danh sách các component/Package
 - + GUI Graphical user interface
 - + BUS Business
 - + DTO Data transfer object
 - + DAL Data access layer
- 1.3 Giải thích tương tác giữa các component

Lớp GUI sẽ nhận các thao tác input từ người dùng và từ đó chuyển các event xuống tầng BUS , tầng BUS sẽ lấy các dữ liệu liên quan ở tầng DAL để truy xuất dữ liệu trong cơ sở dữ liệu. Sau đó DAL sẽ gửi dữ liệu đến DTO và BUS sẽ giao tiếp với tầng GUI để hiển thị đến người dùng.

2. Thiết kế lớp – Sơ đồ lớp ở mức thiết kế

3. Thiết kế giao diện

3.1 Sơ đồ liên kết màn hình



Hình 3.1. Sơ đồ liên kết các màn hình

3.2 Danh sách màn hình và mô tả các chức năng

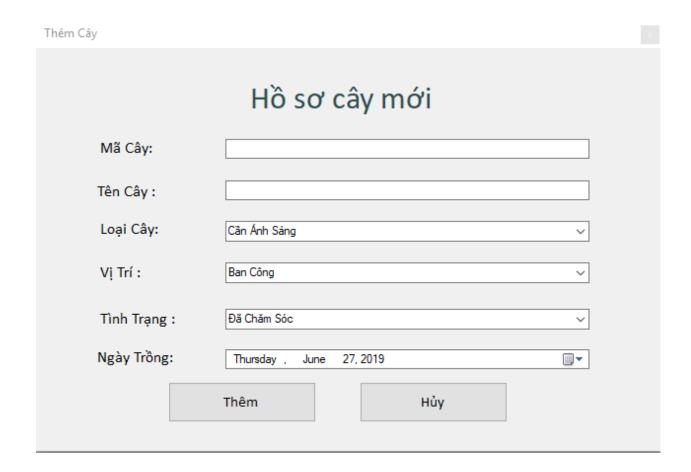
- 1. Màn hình chính (hiển thị danh sách cây)
- 2. Màn hình menu các chức năng (hiện thị các chức năng để người dùng thao tác)
- 3. Màn hình tạo cây mới (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để tạo cây mới)
- 4. Màn hình xoá cây (hiện thị bảng nhập các dữ liệu để xoá cây)
- 5. Màn hình sửa thông tin cây (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để sửa thông tin cây)
- 6. Màn hình lên lịch chăm sóc cây (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để lên lịch chăm sóc cho cây)
- 7. Màn hình các lịch chăm sóc cây (hiển thị danh sách các lịch chăm sóc)
- 8. Màn hình chỉnh sửa số tiền tối đa và số lượng cây tối đa (hiên thị bảng nhập các dữ liệu thông số)
- 9. Màn hình phiếu mua vật tư (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để mua vật tư)
- 10. Màn hình cài đặt của phiếu mua vật tư (hiên thị các chức năng để người dùng thao tác)
- 11. Màn hình thêm vật tư (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để thêm vật tư)
- 12. Màn hình xoá vật tư (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để xoá vật tư)
- 13. Màn hình chỉnh sửa vật tư (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để chỉnh sửa vật tư)
- 14. Màn hình menu báo cáo (hiển thị bảng chọn loại hình báo cáo)
- 15. Màn hình báo cáo chi phí chăm sóc (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để lập báo cáo chi phí chăm sóc)
- Màn hình báo cáo tình trạng cây (hiên thị bảng nhập các dữ liệu để lập báo cáo tình trạng cây)



Hình 1. Màn hình chính



Hình 2. Màn hình Menu các chức năng



Hình 3. Màn hình thêm cây mới

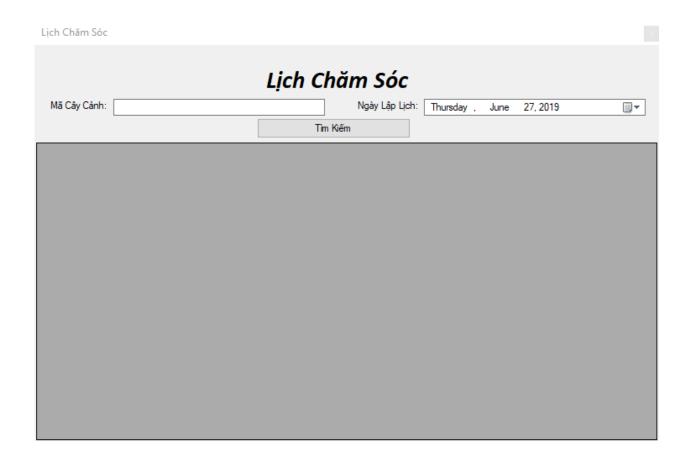


Hình 4. Màn hình xoá cây

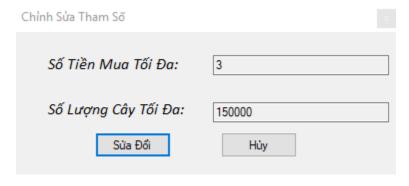
Sửa Cây	×
	Sửa Thông Tin Cây
Mã Cây:	Tim
Tên Cây :	
Loại Cây:	Cần Ánh Sáng ~
Vị Trí :	Ban Công ~
Tình Trạng:	Đã Chăm Sóc 🗸
Ngày Trồng:	Saturday , June 1, 2019 □ ▼
	Sửa Hủy

Hình 5. Màn hình sửa thông tin cây





Hình 7. Màn hình danh sách các lịch chăm sóc



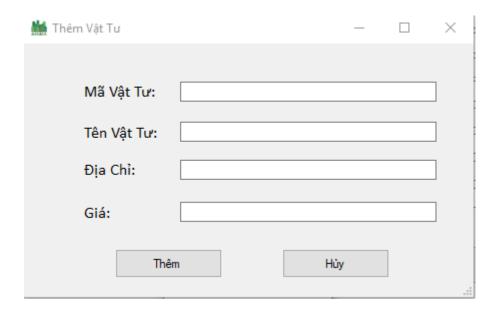
Hình 8. Màn hình thay đổi số tiền và số lượng cây



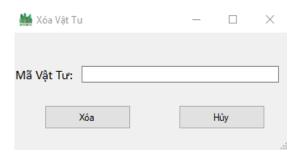
Hình 9. Màn hình phiếu mua vật tư



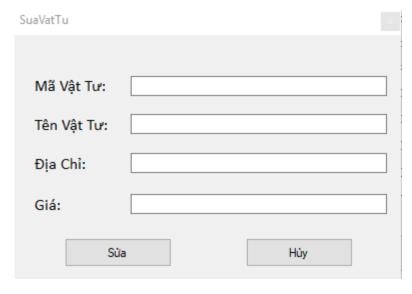
Hình 10. Màn hình menu cho vật tư



Hình 11. Màn hình thêm vật tư



Hình 12. Màn hình xoá vật tư



Hình 13. Màn hình sửa vật tư



Hình 14. Màn hình chọn báo cáo chi phí chăm sóc hoặc báo cáo tình trạng cây



Hình 15. Màn hình báo cáo chi phí chăm sóc



Hình 16. Màn hình báo cáo tình trạng cây

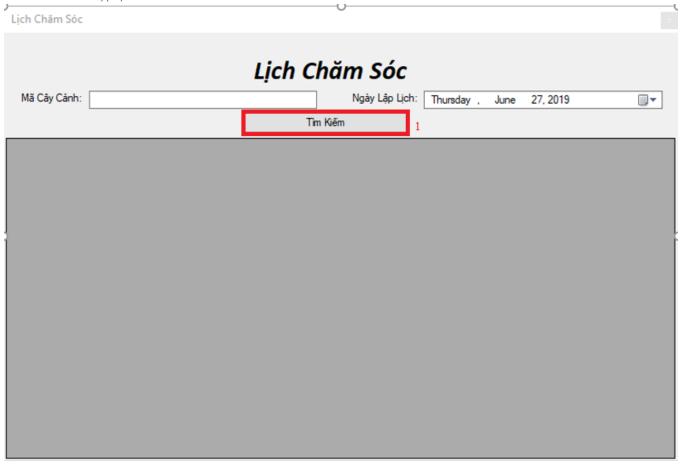
3.3 Mô tả xử lý sự kiện từng màn hình

3.3.1 Ở màn hình chính



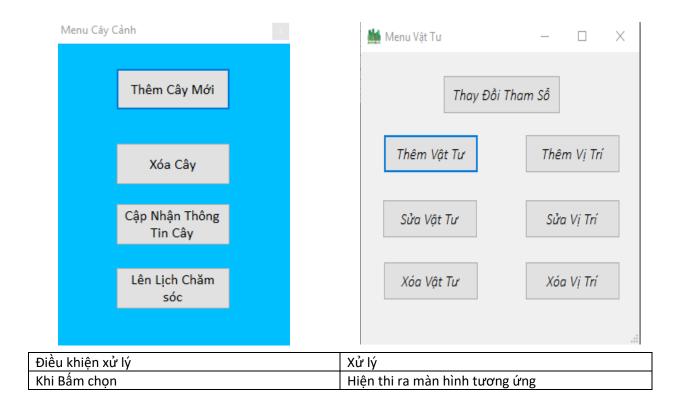
STT	Điều Kiện kích hoạt	Xử lý
1	Bấm chọn	Tắt, Thu nhỏ hoặc Mở màn hình thay đổi giá trị tham số thêm xóa
		sửa vật tự và vị trí
2	Bấm chọn	Thay đổi màn hình
3	Bấm chọn	Reload, hiện thị lịch chăm sóc, lên lịch thêm xóa sửa cây cảnh
4	Bấm chọn	Hiện thị thông tin về phần mềm
5	Khởi Động phần mềm	Load danh sách cây cảnh

3.3.2 Màn hình lập lịch chăm sóc



STT	Điều Kiện kích hoạt	Xử lý
1	Bấm chọn	Khi đã chọn thông tin đầy đủ sẽ xuất thông tin lịch
		chăm sóc

3.3.3 Màn hình menu cây cảnh



3.3.4 Màn hình hồ sơ cây mới

Thêm Cây

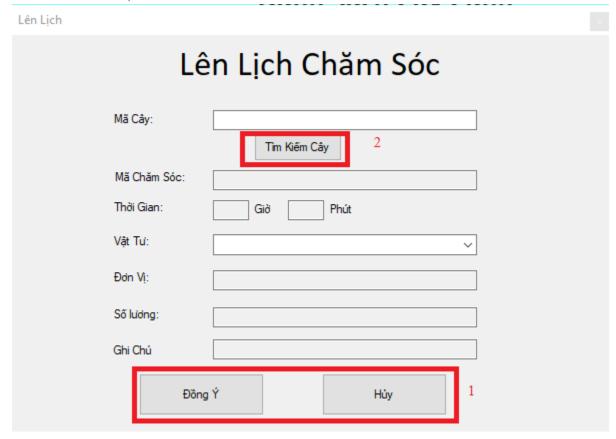
Hồ sơ cây mới				
Mã Cây:				
Tên Cây:				
Loại Cây:	Cần Ánh Sáng ∨			
Vị Trí :	Ban Công V			
Tình Trạng :	Đã Chăm Sóc ∨			
Ngày Trồng:	Thursday , June 27, 2019			
	Thêm Hủy 1			

3.3.5 Màn hình xoá thông tin cây

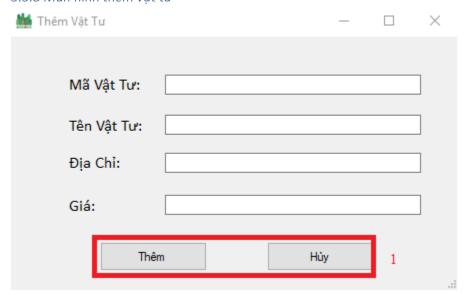


3.3.6 Màn hình sửa thông tin cây





3.3.8 Màn hình thêm vật tư



Tương tự cho thêm xóa sửa của vật tự và vị trí

STT	Điều Kiện Xử Lý	Xử Lý
1	Bấm Chọn	Thực hiện thêm, xóa, sửa hoặc hủy
2	Bấm Chọn	Tìm kiếm mã cây trong database

3.3.9 Màn hình phiếu mua vật tư



STT	Điều Khiện Xử Lý	Xử lý
1	Bấm chọn	Thêm dữ liệu vào data hoặc hủy dữ liệu
2	Bấm Chọn	Làm mới lại dữ liệu

3.3.10 Màn hình menu báo cáo

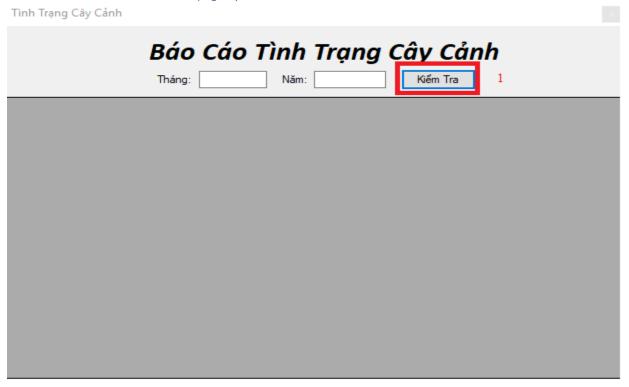


Điệu Kiển xử lý	Xử Lý
Bấm Chọn	Hiện thị màn hình của báo cáo chi phí hoặc tình trạng

3.3.11 Màn hình báo cáo chi phí chăm sóc



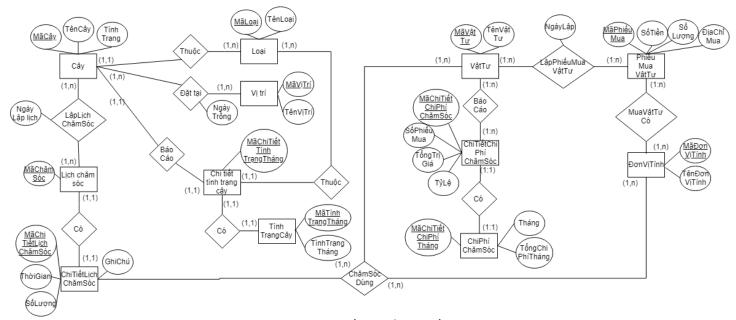
3.3.12. Màn hình báo cáo tình trạng cây



Điều kiện sử lý	Xử lý
Bấm Chọn	Dựa vào dữ liệu đã nhập để lập lên các báo cáo

4. Thiết kế dữ liệu (RD – Relationship Diagram – Mô hình quan hệ)

a. Sơ đồ RD cả hệ thống



Hình 4a. Sơ đồ RD cả hệ thống

b. Giải thích từng bảng, kiểu dữ liệu

Table tblCayCanh

maCay	nvarchar(8)	PK, NOT NULL
tenCay	nvarchar(50)	NOT NULL
maloaicay	int	NOT NULL
ngayTrong	datetime2	NOT NULL
mavitri	int	NOT NULL
tinhTrang	int	NOT NULL

Table VITRI

mavitri	int	PK, NOT NULL
tenvitri	nvarchar(50)	NOT NULL
soluong	int	NOT NULL

Table TINHTRANG

matinhtrang	int	PK, NOT NULL
tentinhtrang	nvarchar(50)	NOT NULL

Table THAMSO

SoLuongCayCanhToiDa	int	NOT NULL

Table TINHTRANGCAYCANH

matinhtrangthang	nvarchar(8)	PK, NOT NULL
thangtt	datetime2	NOT NULL

Table LOAICAY

maloaicay	int	PK, NOT NULL
tenloaicay	nvarchar(50)	NOT NULL

Table VATTU

mavattu	int	PK, NOT NULL
tenvattu	nvarchar(50)	NOT NULL
diachiban	nvarchar(50)	NOT NULL

Table GIAVATTU

magiavattu	int	PK, NOT NULL
giavattu	int	NOT NULL
mavattu	int	NOT NULL

Table DONVITINH

madonvitinh	int	PK, NOT NULL
tendonvitinh	nvarchar(50)	NOT NULL

Table PHIEUMUAVATTU

maphieumua	nvarchar(8)	PK, NOT NULL
mavattu	int	NOT NULL
madonvitinh	int	NOT NULL
diachimua	nvarchar(50)	NOT NULL
soluong	int	NOT NULL
sotien	int	NOT NULL
ngaymua	datetime2	NOT NULL

Table CHIPHICHAMSOCTHANG

mactchiphithang	nvarchar(8)	PK, NOT NULL
machiphithang	nvarchar(8)	NOT NULL
mavattu	int	NOT NULL
sophieumua	int	NOT NULL
tongtrigia	int	NOT NULL
tyle	double	NOT NULL

Table CTTINHTRANGCAYCANH

macttinhtrangcay	nvarchar(8)	PK, NOT NULL
matinhtrangthang	nvarchar(8)	NOT NULL
macay	nvarchar(8)	NOT NULL
maloaicay	int	NOT NULL
matinhtrang	int	NOT NULL

Table LICHCHAMSOC

machamsoc	nvarchar(8)	PK, NOT NULL
thoigian	datetime2	NOT NULL
mavattu	int	NOT NULL
madonvitinh	int	NOT NULL
soluong	int	NOT NULL
ghichu	nvarchar(50)	NOT NULL
macay	nvarchar(8)	NOT NULL
ngaylaplich	datetime2	NOT NULL

c. Khoá & ràng buộc toàn vẹn

CAY(MãCây, TênCây, TìnhTrạng, MãLoại)

LOAI(MãLoại, TênLoại)

DATTAI(MãCây, MãV ¡Trí, Ngày Trồng)

CHITIETTINHTRANGCAY(MãChiTiếtTìnhTrạngTháng,MãCây,MãLoại)

TINHTRANGCAY(MatinhTrangTháng,TinhTrangTháng,MaChiTiếtTinhTrangTháng)

LAPLICHCHAMSOC(<u>MãCây</u>, **MãChămSóc**, Ngày Lập Lịch)

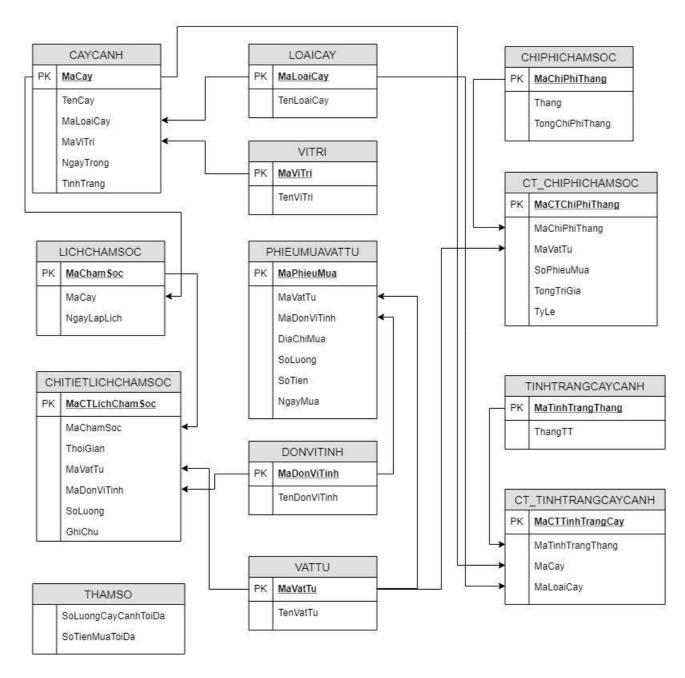
CHITIETLICHCHAMSOC(MachiTietLichChamSoc, ThờiGian, SốLượng, GhiChú, MachamSoc)

CHAMSOCDUNG(<u>MãChiTiếtLịchChâmSóc</u>,**MãVậtTư,MãĐơnVịTính**)

LAPPHIEUMUA(<u>MãVậtTư</u>,**MãPhiếuMua**,NgàyLập) MUAVATTUCO(<u>MãPhiếuMua</u>,**MãĐơnVịTính**) BAOCAO(<u>MãVậtTư</u>,**MãChiTiếtChiPhíChămSóc**)

CHIPHICHÁMOC(MãChiTiếtChiPhíTháng, Tháng, TổngChiPhíTháng, **MãChiTiếtChiPhíChămSóc**)

d. Thiết kế dữ liệu mức vật lý



Hình 4.d. Sơ đồ dữ liệu mức thiết kế

Chương 4: Cài đặt

- 1. Công nghệ sử dụng
 - Microsoft Visual Studio Build the software
 - SQL Server Manage database
 - C#(Framework .NET)
 - MSSQL
- 2. Vấn đề khi cài đặt
 - Cần thay đổi các đường dẫn trỏ đến Database nếu chạy file cmd SQL trên một máy tính khác
- 3. Mô tả giải pháp & kỹ thuật

Chương 5: Kiểm thử

- Chương trình quản lý cây cảnh do nhóm thực hiện đã được kiểm thử trên 2 máy tính khác nhau và vẫn chạy bình thường.
- Các chức năng ứng với các biểu mẫu chạy ổn định với mong muốn của nhóm.

Chương 6: Kết luận

- Nhóm đã hoàn thành được 90/100% các công việc mà nhóm đã đề ra, hiện tại chương trình quản lý cây cảnh đã chạy khá ổn định trên các máy tính khác nhau.
- Đáp ứng được các chức năng cơ bản của chương trình.

Tài liệu tham khảo