

Lab 07

Sáng tạo độc đáo: Thiết kế tương tác

--- o0o ---

MỤC TIÊU

Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

- ✓ Thiết kế tương tác

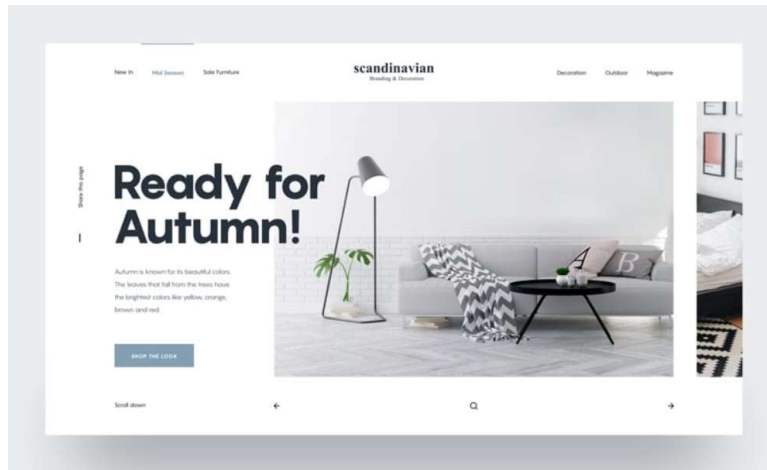
NỘI DUNG: SV THỰC HIỆN MỘT SỐ YÊU CẦU SAU

BÀI 1:

Thực hiện thiết kế một header trang web với tone màu trắng/ xám/đen (màu trung tính) và một màu chủ đạo.

- SV chọn đề tài: nội thất, Gốm sứ, thời trang nam, trang sức
 - Vì sao chọn chủ đề
 - Vì sao chọn màu
- Thiết kế header bao gồm:
 - Logo: Tên thương hiệu + font chữ
 - Menu: thanh điều hướng chính
 - Hình minh họa banner: khuyến khích nền màu xám sáng & tách bóc sản phẩm, hoặc hình ảnh có nền xám sáng. Có thể sử dụng thư viện unsplash của Figma để lấy hình.
 - Thông điệp: tiêu đề chính + mô tả
 - Nút hành động

⇒ Demo tham khảo:



BÀI 2:

Thực hiện phối màu

Với header bài 1, sinh viên thực hiện phối màu theo những phương pháp phối màu đã học trong bài học online

- Phối tương đồng (sinh viên tự chọn gam màu nóng / lạnh)
- Phối tương phản: hoặc đối xứng hoặc bổ sung (xác định tỷ lệ sử dụng màu cho thiết kế 3 màu: 60 – 30 – 10)

BÀI 3: GV CHO THÊM BÀI TẬP

*** YÊU CẦU NỘP BÀI:

- SV sử dụng Figma để vẽ hình minh họa
- Hoàn thiện các yêu cầu lưu vào file word
- Nộp bài theo yêu cầu của GVHD lên LMS
- KHÔNG NỘP BÀI XEM NHƯ 0 ĐIỂM.

--- Hết ---