Functional Specifications

Disclaimers

Các thông tin trong tài liệu được viết phục vụ cho dự án môn học. Không có một ràng buộc nhất định về sao chép, lưu trữ và sử dụng cho mục đích nghiên cứu, học tập. Không cho phép sử dụng dưới bất cứ hình thức nào cho việc thương mại.

Privacy Information

Những người liên quan đến dự án.

Trademarks

Bản quyền 2016.

Version History

Document Owner

Tác giả : Phan Mạnh Phước.

Tên dự án : Hành trình đi cứu Gia Đình.

Liên hệ : 0916.149.519

Email : [phuoc.pm0093@sinhvien.hoasen.edu.vn](mailto:phuoc.pm0093@sinhvien.hoasen.edu.vn)

[Trung.nq2870@sinhvien.hoasen.edu.vn](mailto:Trung.nq2870@sinhvien.hoasen.edu.vn)

[Tai.vlm0562@sinhvien.hoasen.edu.vn](mailto:Tai.vlm0562@sinhvien.hoasen.edu.vn)

Document Approval

Tên văn bản : PTT-001

Ngày khởi tạo : 23/09/2016

Mã hợp đồng : TTP-132722

Mã dự án : TPT-013

Table of Contents

Table of Contents

1. Project Information

1.1. Purpose of this Document

1.2. Scope of this Document

1.3. Document Overview

1.4. Identification

1.5. Relationship to Other Plans

1.6. Related Documents

1.7. Key Stakeholders

1.8. Points of Contact

2. Requirements Specifications

2.1. Introduction

2.2. Description

2.3. Hardware Requirements

2.4. Software Requirements

3. Functional Requirements

3.1. Game Mechanics

3.1.1. Core Gameplay

3.1.2. Modes of Play

3.1.3. Scoring

3.1.4. Game Flow

3.1.5. Gameplay Elements

3.1.6. Artificial Intelligence Features

3.2. User Interface

3.2.1. Menu Screen

3.2.2. Game Screen

3.3. Media

3.3.1. Art

3.3.1.1. Overall Goals

3.3.1.2. Game Art

3.3.1.3. Game Art Description

3.3.1.4. Marketing and Package Art

3.3.2. Sound and Music

4. Resources

4.1. Personnel Requirements

5. Appendix

5.1. Support Material

5.2. Glossary of Terms

5.3. Acronyms and Abbreviations

1. Project Information

Tạo ra những màn chơi thử thách trí tuệ và thao tác bàn phím của người chơi. Nhiệm vụ của người chơi là vượt qua các thử thách của màn chơi đó mà không bị mất hết lượt chơi.

* 1. Purpose of this Document

Tài liệu mô tả trò chơi “Hành trình giải cứu Gia Đình” ở mức thiết kế, nhằm cung cấp khái niệm tổng quát về cách phát triển và lập trình một game đơn giản cho những người mới bước chân vào lập trình game.

* 1. Scope of this Document

Tài liệu không nhằm cho mục đích thương mại.

Giới hạn sử dụng cho sinh viên và những người liên quan nhằm mục đích nghiên cứu và học tập