

Thông tin bài tập

^

Bài tập: Bài tập 1 **Năm học:** 2020-2021 **Học kỳ:** Học kỳ 1

Học phần: OPP_Lập trình hướng đối tượng

Nhóm: 19Nh11

Bắt đầu nhận bài: 00:01 29/11/2020 Kết thúc nhận bài: 19:00 30/11/2020

Loại bài tập: Cá nhân

Cách làm bài: Làm và nộp theo lịch Đã nhân bài tâp lúc: 08:57 29/11/2020

Đề bài:

Viết ứng dụng quản lý Khách sạn (sinh viên tự suy nghĩ bổ sung thêm chức năng để hoàn thiện bài toán quản lý, các chức năng cơ bản cần có: Thêm, Sửa, Xóa, Hiển thị, Tìm kiếm, Sắp xếp - con trỏ hàm) với các lớp sau (sử dụng template, exception & object relation):

- 1) Lớp Date: ngày, tháng, năm
- 2) Lớp phòng khách sạn:
- Mã phòng (string hoặc char*): gồm 5 ký tự, trong đó ký tự đầu là tầng nhận giá trị từ $1 \rightarrow 5$, 4 ký tự còn lại nhận giá trị từ $0 \rightarrow 9$;
- Số người tối đa (int): có giá tri từ $1 \rightarrow 4$.
- Tình trạng (bool): true phòng trống, false đã có người ở.
- Ngày nhận phòng (kiểu Date);
- Ngày trả phòng (kiểu Date);
- Giá phòng (double).
- * Nếu tình trạng là true thì ngày nhận và ngày trả phòng là NULL, nếu tình trạng là false thì ngày nhận và ngày trả phòng phải xác định (trong đó ngày trả phải có giá trị bằng ngày hiện tại trở lên)
- 3) Lớp phòng bình thường (PhongBT): kế thừa từ lớp PhongKS
- Đơn giá phòng thường / người (double);
- 4) Lớp phòng Vip (PhongVIP): kế thừa từ lớp PhongKS
- Đơn giá phòng VIP / người (double)
- Phụ thu dịch vụ VIP (double): có giá trị bằng số người tối đa / 10
- * Lưu ý:
- Đơn giá phòng thường / người phụ thuộc vào tầng như sau: tầng 1: 500.000 VNĐ, tầng 2: 450.000 VNĐ, tầng 3: 400.000 VNĐ, tầng 4: 350.000 VNĐ, tầng 5: 300.000 VNĐ (nên sử dụng enum)
- Đơn giá phòng VIP / người phụ thuộc vào tầng như sau: tầng 1: 700.000 VNĐ, tầng 2: 650.000 VNĐ, tầng 3: 600.000 VNĐ, tầng 4: 550.000 VNĐ, tầng 5: 500.000 VNĐ (nên sử dụng enum)

- Giá phòng thường = Đơn giá phòng thường / người * Số người tối đa
- Giá phòng VIP = (Đơn giá phòng VIP / người * Số người tối đa) + (có giá trị bằng số người tối đa / 10 * Đơn giá phòng VIP / người)
- 4) Lớp quản lý phòng (sử dụng class template)
- Danh sách phòng (sử dụng con trỏ trỏ đến mảng các đối tượng PhongKS);
- Số lượng phòng (int): cập nhật theo số đối tượng phòng hiện tại.
- Các chức năng quản lý ứng dụng sẽ viết trong lớp này.
- Đa năng hóa toán tử nhập xuất, toán tử truy cập [] và toán tử gán (=) cho lớp

STT	Đợt nộp bài	Thời gian bắt đầu	Thời gian kết thúc	Đã nộp bài lúc	File bài làm	Trạng thái
	Chú ý khi nộp bài		Ghi chú của sinh viên		Nội dung chấm bài	
1	Đợt nộp bài số 1	00:01 02/12/2020	23:59 04/12/2020		Không phải thời gian nộp bài	Chưa nộp bài

Hệ thống thi trắc nghiệm online